

# Software Estimation Demystifying The Black Art De

Getting the books **Software Estimation Demystifying The Black Art De** now is not type of challenging means. You could not solitary going behind book growth or library or borrowing from your friends to gain access to them. This is an categorically simple means to specifically get lead by on-line. This online statement Software Estimation Demystifying The Black Art De can be one of the options to accompany you taking into account having additional time.

It will not waste your time. believe me, the e-book will unquestionably way of being you additional thing to read. Just invest little period to approach this on-line revelation **Software Estimation Demystifying The Black Art De** as well as review them wherever you are now.

## Software-Migrationen: Aufwandsabschätzung für die Ablösung von Altsystemen - Marcel Rosenberger 2013-09

Eine Beobachtung der existierenden IT-Systeme in Unternehmen zeigt, dass diese häufig eine heterogene Landschaft bilden und historisch gewachsen sind. Aus Kostengründen werden bestehende Systeme nicht immer rechtzeitig reformiert oder ersetzt. Die Software-Migration hat die Überführung eines Systems in eine veränderte Umgebung zum Gegenstand. Im Unterschied zur klassischen Neuentwicklung existiert ein System, das bereits die gewünschten fachlichen Anforderungen erfüllt. Durch den schnellen technologischen Wandel ist die zu migrierende Software zu einem Altsystem geworden und hemmt Unternehmensprozesse. Da die Funktionalität nicht neu entwickelt werden muss, ist die Software-Migration oftmals eine kostengünstigere und risikoärmere Alternative zur Neuentwicklung. Damit beginnt das Projekt allerdings nicht „auf der grünen Wiese“, sondern wird durch Eigenschaften des Altsystems (auch negativ) beeinflusst. Die Durchführung der Migration erfordert Ressourcen, für deren Beschaffung und Verwendung Aufwand entsteht. In diesem Buch werden Typen von Migrationen unterschieden und ein Scoring-Modell entwickelt, dass die Aufwandsabschätzung von Migrationen ermöglicht.

## **Practical Software Estimation** - M. A. Parthasarathy 2003-02-25

"A clearly written book that is a useful primer for a very complicated set of topics." --Capers Jones, Chief Scientist Emeritus, Software Productivity Research LLC Practical Software Estimation brings together today's most valuable tips, techniques, and best practices for accurately estimating software project efforts, costs, and schedules. Written by a leading expert in the field, it addresses the full spectrum of real-world challenges faced by those who must develop reliable estimates. M. A. Parthasarathy draws on the immense experience of Infosys, one of the world's largest and most respected providers of IT-enabled business solutions, to bring you the only book with detailed guidance on estimating insourced and outsourced software projects, as well as projects that blend both approaches. He demonstrates how to successfully utilize Function Point (FP) methods, the industry's leading estimation model. Then, using real case studies, he systematically identifies pitfalls that can lead to inaccurate estimates--and offers proven solutions. Coverage includes How to estimate all types of software projects, including "fresh" development, reengineering, and maintenance How to incorporate the impact of core project elements on estimates: scope, environment, experience, and tools FP analysis from start to finish: data and transaction functions, general system characteristics, and more FP methods for any platform or business function Innovative re-estimation methods to track progress How to quote RFPs and prepare contracts: fixed price, time/material, and project execution lifecycle models Alternatives to FP: Delphi, COCOMO II, and COSMIC-FFP How to choose the right estimation tools Practical Software Estimation is the definitive reference for anyone who must estimate software projects accurately: project and IT managers, individual developers, system designers, architects, executives, consultants, and outsourcers alike. List of Figures List of Tables Foreword Preface Acknowledgments Chapter 1: Introduction Chapter 2: Role of Estimation in Software Projects Chapter 3: A Study of Function Point Analysis Chapter 4: Data Functions Chapter 5: Transactional Functions Chapter 6: General System Characteristics Chapter 7: Size, Effort, and Scheduling of Projects Chapter 8: Estimation Flavors Chapter 9: A Sense of Where You Are Chapter 10: Tips, Tricks, and Traps Chapter 11: Insourcing versus Outsourcing Chapter 12: Key Factors in Software Contracts Chapter 13: Project Estimation and Costing Chapter 14: Other Estimation Methods Chapter 15: Estimation Tools Chapter 16: Estimation Case Study Appendix A: Reference Tables: Transaction Function Counts Appendix B: Reference Tables: Data Function Points Bibliography Index

## **Erfolgreiche agile Projekte** - Matthias Book 2017-01-10

Das Buch beschreibt pragmatische Instrumente und Methoden, die Software-Entwicklern und Fachexperten dabei helfen, ein gemeinsames Problem- und Lösungsverständnis zu entwickeln und Projekte so zu managen, dass Risiken fair zwischen Auftraggeber und Auftragnehmer verteilt werden. Teil 1 beleuchtet kurz die agile Entwicklungspraxis im kommerziellen Umfeld. Teil 2 beschreibt den Interaction Room, in dem Entwickler und Fachexperten auf gleicher Augenhöhe zusammenarbeiten. Teil 3 beschreibt das Preis- und Vertragsmodell adVANTAGE, das die Brücke zwischen agiler Philosophie und vertraglich fixierten Leistungserwartungen schlägt. Teil 4 illustriert die Methoden am Beispiel einer industriellen Fallstudie, bevor Teil 5 ein modernes Qualifikationsprofil aufstellt. Das Buch wendet sich an CIOs, Projektmanager und Entwickler, die Risiken in ihren Projekten früher erkennen, souveräner mit der Ungewissheit komplexer Projekte umgehen und effektiver mit Kunden bzw. Dienstleistern kooperieren wollen.

## Iterative and Agile Implementation Methodologies in Business

### Intelligence Software Development - Nat Landry 2011-03-01

Business Intelligence (BI) software development is an iterative and agile process. In most corporations however, BI solutions are being implemented using the standard "waterfall" life-cycle development methodology. This book discusses why this is a mistake and offers a methodology for success in BI software implementations.

### *Der professionelle Product Owner* - Don McGreal 2021-07-23

„Dieses Buch stellt eine Methode vor, wie wir unsere Wünsche (die des PO) überzeugend, kohärent und mit einem Minimum an Aufwand kommunizieren können.“ Ken Schwaber, Chairman & Gründer, Scrum.org Die Rolle des Product Owners ist wichtiger denn je. Dabei geht es nicht nur um Mechanik, sondern darum, Verantwortlichkeit zu berücksichtigen und sich wieder auf den Wert als oberstes Ziel von allem, was man tut, zu konzentrieren. In diesem Buch zeigen zwei führende Experten für erfolgreiches Scrum Product Ownership, wie dies genau funktioniert. Sie lernen, wo der Wert eines Produktes liegt, wie er gemessen und über den gesamten Produktlebenszyklus hinweg maximiert werden kann. Don McGreal und Ralph Jocham diskutieren Fragen der Produktstrategie und zeigen, wie Vision, Wert und Validierung mit einem ROI-fokussierten agilen Produktmanagement verbunden werden können. Sie entwerfen Scrum Good Practices für das Management von Komplexität und kontinuierlicher Wertschöpfung und stellen konkrete Praktiken und Werkzeuge vor, mit denen Sie Product Backlogs und Release-Pläne verwalten können. Die Autoren teilen durchgehend aufschlussreiche persönliche Erfahrungen, die Hindernisse auf dem Weg zum Erfolg beleuchten und zeigen, wie sie überwunden werden können: Definieren Sie Erfolg von „außen nach innen“, indem Sie externe kundenorientierte Messungen verwenden, um die Produktentwicklung zu steuern und den Wert zu maximieren. Zeigen Sie Unternehmertum in Ihrer Rolle als Product Owner. Nutzen Sie Evidence-based Management, um an den richtigen Stellen zu investieren, intelligentere Entscheidungen zu treffen und Risiken zu reduzieren. Effektive Anwendung der Rolle des Product Owners, der Artefakte und Ereignisse von Scrum. Füllen und Verwalten von Product Backlogs und Verwenden von Just-in-time-Spezifikationen. Planung und Verwaltung von Releases, Verbesserung der Transparenz und Reduzierung technischer Schulden. Skalieren Sie Ihr Produkt, nicht Ihr Scrum. Unabhängig von Ihrer Rolle im Produktmanagement oder in der agilen Entwicklung wird Ihnen dieser Leitfaden helfen, Produkte zu liefern, die mehr Wert schneller und häufiger liefern.

## **Modellierung, Integration und Analyse von Ressourcen in**

### **Geschäftsprozessen** - Thomas Schuster 2014-07-30

Geschäftsprozess- und Ressourcenmodelle können bislang nur eingeschränkt zur Untersuchung des Ressourceneinsatzes genutzt werden, da relevante Eigenschaften nicht adäquat abgebildet werden.

Aus diesem Grund wird in dieser Arbeit die Resource Modeling Language (RML) konzipiert und durch Ressourcen-Netze in die Geschäftsprozessmodellierung integriert. Zur Modellierung und Analyse wird das Werkzeug RAVEN konzipiert. Die Analyse des Ressourceneinsatzes erfolgt durch Simulationsexperimente.

Wie schätzt man in agilen Projekten - Boris Gloger 2014-04-03

AGILES SCHÄTZEN // - Raus aus der Schätzfalle: In Produkten denken statt Projekte verwalten - Warum agiles Schätzen Ihre Produkte besser werden lässt - Erfahren Sie, wie Kunde und Lieferant mit Preisen für Leistungspakete besser fahren als mit Stundensätzen - Lernen Sie, wie Sie trotz Lastenheft agil entwickeln können - Wie Ihr Team in Zukunft Lösungen anbieten kann, statt Anforderungen abzuarbeiten Im klassischen Projektmanagement gleicht das aufwandbasierte Schätzen mehr einem Orakel als einer auf objektiven Messkriterien beruhenden Aussage. Die große Überraschung kommt meistens zum Schluss - kein Wunder, denn es werden normalerweise nichts anderes als Mutmaßungen über die Zukunft angestellt. Agiles Schätzen verabschiedet sich von kostspieliger Wahrsagerei und ersetzt sie durch den ständigen Abgleich mit aktuellen Erkenntnissen über die Anforderungen an das Produkt. Gedacht wird dabei in Funktionalität, nicht in Aufwänden. Und genau deshalb gehen agil geschätzte Projekte pünktlicher und im Kostenrahmen durchs Ziel, ohne Kunde oder Lieferant zu übervorteilen. Boris Gloger erklärt Ihnen die Instrumente für die erfolgreiche Projektplanung und Produktentwicklung. Mit Magic Estimation werden Planungsphasen von Wochen auf Tage reduziert. Design Thinking macht aus endlosen Anforderungsworkshops kreative Momente, und mit Story Maps werden aus mühsam zu wartenden Gantt-Charts klare und übersichtliche Bilder. Diese neuen Verfahren steuern Projekte transparent und bringen so Sicherheit in Ihre Planung. Das Schätzen und Planen von Projekten kann wirklich einfach sein - und dieses Buch zeigt, wie es geht. AUS DEM INHALT // Die Rolle des Product Owners als Gestalter // Design Thinking // Impact Mapping // Story Mapping // Releaseplanung // Schätzmethoden // Mit der Cycle Time den Flow steuern "Boris gibt mit diesem Buch einen ausgezeichneten Überblick über die Herausforderungen und Rahmenbedingungen bei der Vorbereitung eines Scrum-Projektes. Er greift dabei Ansätze auf, die neue Perspektiven bieten und erklärt sehr anschaulich, wie man Kunden überzeugen kann, neue Wege zu gehen. Auch wer bereits eine Menge Scrum-Erfahrung mitbringt, wird aus diesem Buch eine Menge lernen." Sven Röpstorff, Agile Coach und Autor von "Scrum in der Praxis"

Was man nicht messen kann, kann man nicht kontrollieren - Tom DeMarco 2004

**Objective-C** - Wolfram Schroers 2015-01-23

Einfach und humorvoll Objective-C lernen: Wer Apps für iPhone und iPad oder Programme für den Mac entwickeln möchte, braucht Grundlagen in Objective-C. Dieses Buch bietet den idealen Praxiseinstieg, um Schritt für Schritt das erste Programm zu entwickeln - auch ohne Vorkenntnisse. Sie lernen in "Objective-C" von Wolfram Schroers folgendes: - Grundlagen wie die Entwicklungswerkzeuge - Apps mit Schleifen und Verzweigungen programmieren - objektorientierte Programmierung - Framework Cocoa - Benutzeroberflächen der Anwendungen gestalten - Projekte auf iPhone, iPad oder Mac portieren. Der Besondere sind die Beispiele: Statt sich mit trockenen Programmieraufgaben zu langweilen, programmieren Sie Spiele oder einen Passwortgenerator. Alle Beispiele erhalten Sie zur besseren Orientierung natürlich auch zum Download. So gerüstet steht Ihren eigenen Apps und Mac-Programmen nichts mehr im Weg!

*Software Engineering, Business Continuity, and Education* - Tai-hoon Kim 2011-11-29

This book comprises selected papers of the International Conferences, ASE, DRBC and EL 2011, held as Part of the Future Generation Information Technology Conference, FGIT 2011, in Conjunction with GDC 2011, Jeju Island, Korea, in December 2011. The papers presented were carefully reviewed and selected from numerous submissions and focus on the various aspects of advances in software engineering and its Application, disaster recovery and business continuity, education and learning.

**Maschinen- und Anlagenbau im digitalen Zeitalter** - Kim Lauenroth 2016-04-15

Der Maschinen-/Anlagenbau und die Software-Entwicklung waren noch bis vor wenigen Jahren getrennte Welten. Durch Entwicklungsprozesse wie Internet of Things und Industrie 4.0 werden solche Branchentrennungen auf technischer Ebene nahezu aufgehoben. Durch

die zunehmende Digitalisierung entstehen neue Geschäftsmodelle, die eine Veränderung der Produktionsprozesse und der Arbeitsbedingungen bewirken. Um die neuen technologischen Möglichkeiten sinnvoll zu nutzen, um bestehende Produkte, Maschinen oder Anlagen zu verbessern oder komplett neue Ideen mit der Technologie zu realisieren, ist nicht nur Kreativität gefragt, sondern auch vernetztes Denken, Überblickswissen und IT-Kenntnisse. Auf diesem Ansatz bauen die Autoren von "Maschinen- & Anlagenbau im digitalen Zeitalter" ihre Ausführungen auf. Nur eine systematische Vorgehensweise in der Ermittlung, der Dokumentation, der Prüfung und Abstimmung sowie der Verwaltung von Anforderungen im Kontext eines Projektes kann die notwendige Gestaltungskompetenz zur gewinnbringenden Vernetzung zwischen der Softwareentwicklung und dem Maschinen- und Anlagenbau hervorbringen.

Code Complete - Deutsche Ausgabe - Steve McConnell 2005-01

Dieses Buch ist die deutsche Übersetzung eines Klassikers der Programmierliteratur von Steve McConnell. Seine mit vielen Preisen ausgezeichneten Bücher helfen Programmierern seit Jahren, besseren und effizienteren Code zu schreiben. Das Geheimnis dieses Buches liegt in der Art, wie der Autor das vorhandene Wissen über Programmiertechniken aus wissenschaftlichen Quellen mit den Erfahrungen aus der taglichen praktischen Arbeit am Code zusammenführt und daraus die wesentlichen Grundvoraussetzungen der Softwareentwicklung und die effektivsten Arbeitstechniken ableitet. Verständliche Beispiele und klare Anleitungen vermitteln dem Leser dieses Wissen auf unkomplizierte Weise. Dieses Buch informiert und stimuliert, ganz gleich, wie viel sie bereits über Programmierung wissen, welche Entwicklungsumgebung und Sprache sie bevorzugen und welche Arten von Anwendungen sie normalerweise programmieren.

**The Art of Agile Development** - James Shore 2008

For those considering Extreme Programming, this book provides no-nonsense advice on agile planning, development, delivery, and management taken from the authors' many years of experience. While plenty of books address the what and why of agile development, very few offer the information users can apply directly.

Solid Code - Donis Marshall 2009

Modernes Projektmanagement - Holger Timinger 2017-08-14

Von der digitalen und agilen Transformation versprechen sich Organisationen kürzere Innovationszyklen und effiziente Bearbeitung. Modernes, für die jeweilige Situation maßgeschneidertes Projektmanagement ist hierfür unerlässlich. Die vielen verschiedenen Ansätze, Standards und Normen können leicht verwirren. Holger Timinger erklärt in diesem Buch die traditionellen, agilen und hybriden Vorgehensweisen im Projektmanagement. Diese Vorgehensweisen werden klar voneinander unterscheidbar Situation für Situation dargestellt. Außerdem geht der Autor auf die Standards und Normen DIN 69901, ISO 21500, Individual Competence Baseline 4.0 der IPMA, PMI und PRINCE2 ein. So gibt Ihnen dieses Buch einen gut strukturierten Einblick in das moderne Projektmanagement.

**Digitales Marketing für Dummies** - Ryan Deiss 2018-02-02

Als Unternehmen kommt man kaum noch um digitales Marketing herum. Jedoch fehlt es vielen Marketingabteilungen an Know-how. Da kommen neue Herausforderungen auf die Kollegen zu: Auf welchen Social-Media-Plattformen sollte mein Unternehmen aktiv sein? Wie komme ich an Fans, Follower und Likes? Wie gestalte ich die Webseite und generiere Traffic? »Digitales Marketing für Dummies« beantwortet all diese Fragen. Außerdem stellen die Autoren verschiedene Analysetools vor, mit denen man seine Werbekampagnen prüfen und optimieren kann. So gerüstet, präsentieren Sie Ihr Unternehmen schon bald optimal im Web.

Handbuch IT-Projektmanagement - Ernst Tiemeyer 2018-08-06

HANDBUCH IT-PROJEKTMANAGEMENT// • Lernen Sie die Methoden und Techniken für erfolgreiches IT-Projektmanagement kennen • Aktuelles Wissen und Praxistipps, die Sie in Ihren IT-Projekten umsetzen können • Profiwissen für erfahrene und werdende IT-Projektleiter • Von 16 Experten aus Unternehmen, Consulting-Firmen und Hochschulen Die deutliche Mehrheit aller IT-Projekte sprengt nach wie vor den Kosten- oder Zeitrahmen oder wird vorzeitig abgebrochen. Wer seine IT-Projekte aber erfolgreich abschließen will, muss über ein breites Praxiswissen verfügen. Das reicht von Kenntnissen darüber, wie Projekte geplant, beantragt und gestartet werden, über die Kompetenz, Teams zu bilden und zu führen bis hin zu komplexen Management-Aufgaben wie Risikomanagement, Stakeholder-Management, Qualitätsmanagement, Projektmarketing und vieles mehr. In diesem Handbuch haben 16 Autoren aus Industrie, Consulting-Unternehmen und Hochschulen ihre

vielfältigen Erfahrungen zusammengefasst. Sie zeigen Ihnen die für die Projektarbeit notwendigen Methoden, Instrumente und Führungstechniken. Egal, ob Sie sich mit klassischen Softwareentwicklungsprojekten, Infrastrukturprojekten, Einführungsprojekten zu IT-Systemen oder digitalen Transformationsprojekten befassen – mit diesem Handbuch können Sie sich alle wesentlichen Teilgebiete und Prozesse im IT-Projektmanagement gezielt erschließen. Die zahlreichen Tipps und Beispiele aus der Praxis versetzen Sie in die Lage, IT-Projekte erfolgreich zu starten, zu leiten und zu steuern. Neu in der 3. Auflage: Die Kapitel „Budgetplanung und Kostenmanagement in IT-Projekten“, „Webentwicklungsprojekte“ sowie „Digitale Transformationsprojekte planen und steuern“

AUS DEM INHALT / DIE THEMEN// Projektskizzen, Projektanträge und Projektportfoliomanagement //Agiles IT-Projektmanagement // Projektmanagement mit PRINCE2 // Der erfolgreiche Projekt-Abschluss // IT-Projekte strukturieren und planen // Personalplanung und Personaleinsatz // Budgetplanung und Kostenmanagement // Aufwandsschätzung // Statusüberwachung und Projektsteuerung // Controlling mit Scorecards und Reports // Multiprojektmanagement // Requirements-Engineering // Risikomanagement // I T-Projektteams // Compliance in IT-Projekten // Web-Entwicklungsprojekte // Digitale Transformationsprojekte // u.v.m.

*Expert-C-Programmierung* - Peter Van der Linden 1995

Software Estimation - Steve McConnell 2006-02-22

Often referred to as the “black art” because of its complexity and uncertainty, software estimation is not as difficult or puzzling as people think. In fact, generating accurate estimates is straightforward—once you understand the art of creating them. In his highly anticipated book, acclaimed author Steve McConnell unravels the mystery to successful software estimation—distilling academic information and real-world experience into a practical guide for working software professionals. Instead of arcane treatises and rigid modeling techniques, this guide highlights a proven set of procedures, understandable formulas, and heuristics that individuals and development teams can apply to their projects to help achieve estimation proficiency. Discover how to: Estimate schedule and cost—or estimate the functionality that can be delivered within a given time frame Avoid common software estimation mistakes Learn estimation techniques for you, your team, and your organization \* Estimate specific project activities—including development, management, and defect correction Apply estimation approaches to any type of project—small or large, agile or traditional Navigate the shark-infested political waters that surround project estimates When many corporate software projects are failing, McConnell shows you what works for successful software estimation.

Wiley-Schnellkurs Projektmanagement - Holger Timinger 2015-05-07

Geeignet für das Basiszertifikat Projektmanagement Projektmanagement ist ein wichtiges Thema an Hochschulen und Universitäten, aber es klar zu umreißen ist schwer. Holger Timinger nähert sich diesem Thema systematisch und orientiert sich dabei am Standard GPM/IPMA. Er erläutert die Grundlagen, Vorgehensmodelle, Projektinitialisierung, Projektdefinition und Planung. Daneben erfahren Sie noch das Wichtigste zu Projektsteuerung und Kontrolle sowie zum Projektabschluss. Der Autor gibt Ihnen auch einen Überblick über die kontinuierlichen Aufgaben in einem Projekt. Zahlreiche Beispiele und Übungsfragen helfen Ihnen, Ihr Wissen zu ordnen und zu festigen. So hilft Ihnen dieses Buch bei einem stringenten Einstieg in das Projektmanagement. Schnell lernen: Der Einstiegstest: So überprüfen Sie Ihr Wissen und verbessern es gezielt. Die Lerntipps: So profitieren Sie von den Erfahrungen des Autors. Die Übungsaufgaben mit Lösungen: So überprüfen und festigen Sie Ihr Wissen.

**IT-Projektmanagement-Methoden** - Sebastian Kammerer 2012

Software Estimation Without Guessing - George Dinwiddie 2019-12-19

Estimating software development often produces more angst than value, but it doesn't have to. Identify the needs behind estimate requests and determine how to meet those needs simply and easily. Choose estimation techniques based on current needs and available information, gaining benefit while reducing cost and effort. Detect bad assumptions that might sink your project if you don't adjust your plans. Discover what to do when an estimate is wrong, how to recover, and how to use that knowledge for future planning. Learn to communicate about estimates in a healthy and productive way, maximizing advantage to the organization and minimizing damage to the people. In a world where most developers hate estimation and most managers fear disappointment with the results,

there is hope for both. It requires giving up some widely held misconceptions. Let go of the notion that "an estimate is an estimate" and estimate for the particular need you, and your organization, have. Realize that estimates have a limited shelf-life, and reestimate frequently if it's important. When reality differs from your estimate, don't lament; mine that disappointment for the gold that can be the longer-term jackpot. Estimate in comparison to past experience, by modeling the work mathematically, or a hybrid of both. Learn strategies for effective decomposition of work and aspects of the work that likely affect your estimates. Hedge your bets by comparing the results of different approaches. Find out what to do when an estimate proves wrong. And they will. They're estimates, after all. You'll discover that you can use estimates to warn you of danger so you can take appropriate action in time. Learn some crucial techniques to understand and communicate with those who need to understand. Address both the technical and sociological aspects of estimation, and you'll help your organization achieve its desired goals with less drama and more benefit. What You Need: No software needed, just your past experience and concern for the outcomes.

**Refactoring to patterns** - Joshua Kerievsky 2005

Agile Processes in Software Engineering and Extreme Programming - Hubert Baumeister 2013-06-04

This book contains the refereed proceedings of the 14th International Conference on Agile Software Development, XP 2013, held in Vienna, Austria, in June 2013. In the last decade, the interest in agile and lean software development has been continuously growing. Agile and lean have evolved from a way of working -- restricted in the beginning to a few early adopters -- to the mainstream way of developing software. All this time, the XP conference series has actively promoted agility and widely disseminated research results in this area. XP 2013 successfully continued this tradition. The 17 full papers accepted for XP 2013 were selected from 52 submissions and are organized in sections on: teaching and learning; development teams; agile practices; experiences and lessons learned; large-scale projects; and architecture and design.

**Aufwandsschätzungen in der Software- und Systementwicklung kompakt** - Oliver Hummel 2011-03-24

Endlich ein Buch, das die zahlreichen Fallstricke bei Aufwandsschätzungen für die Entwicklung von Softwaresystemen aufzeigt und konkrete Strategien für deren Vermeidung anbietet. Es stellt die Möglichkeiten und Grenzen gängiger Schätzverfahren dar und illustriert sie mit Hilfe von Beispielen so prägnant, dass einer direkten praktischen Anwendung nichts mehr im Wege steht. Eine Sammlung der wichtigsten Tabellen und Formeln rundet dieses Buch ab und macht es sowohl für die industrielle Praxis und Weiterbildung als auch für die akademische Ausbildung zum handlichen Nachschlagewerk.

Artificial Intelligence Applications for Improved Software Engineering Development: New Prospects - Meziane, Farid 2009-07-31

"This book provides an overview of useful techniques in artificial intelligence for future software development along with critical assessment for further advancement"--Provided by publisher.

**Agile Estimation Techniques and Innovative Approaches to Software Process Improvement** - Colomo-Palacios, Ricardo 2014-02-28

Applying methodologies of Software Process Improvement (SPI) is an effective way for businesses to remain competitive in the software industry. However, many organizations find implementing software process initiatives challenging. Agile Estimation Techniques and Innovative Approaches to Software Process Improvement reviews current SPI techniques and applications through discussions on current and future trends as well as the presentation of case studies on SPI implementation. Ideal for use by academics, students, and policy-makers, as well as industry professionals and managers, this publication provides a complete overview of current tools and methodologies regarding Software Process Improvement.

Software Process and Product Measurement - Alain Abran 2009-11-02

Agiles Projektmanagement mit Scrum - Ken Schwaber 2007

Software Sizing, Estimation, and Risk Management - Daniel D. Galorath 2006-03-15

To achieve consistent software project success under the pressures of today's software development environment, software organizations require achievable plans including viable estimates of schedule, resources, and risks. To estimate realistically, you must understand how to apply sound estimation processes, tools, and data. Software Sizing

### **Software requirements** - Karl E. Wiegers 2005

Nicht wenige Software-Projekte erreichen ihre gesteckten Ziele nicht, da bereits in ihrer Anfangsphase Anforderungen an die Software nicht gründlich genug analysiert und dokumentiert wurden. Oft wird auch vernachlässigt, dass Softwareentwicklung genauso viel mit Kommunikation, wie mit eigentlicher Entwicklungsarbeit zu tun hat. An diesem Punkt setzt dieser Klassiker der Softwareentwicklungsliteratur an, in dem überzeugend präsentiert wird, warum die Erhebung, Zusammenstellung und das Managen von Software Requirements essentiell für erfolgreiche Projekte ist und mit welchen erprobten Mitteln diese Aufgaben am besten zu meistern sind. Karl Wiegers zeigt damit, wie Requirements-Analysten, Projektleiter, aber auch alle Programmierer und Designer, die Anforderungen der Kunden umsetzen müssen, Produktivität, Termintreue, Kundenzufriedenheit und Wartungs- und Supportkosten mit dem im Buch beschriebenen Praktiken drastisch verbessern können. - Realistische Erwartungen für Funktionalität und Qualität setzen - Geschäftsregeln in die Anwendungsentwicklung integrieren - Anwendungsfälle zur Definition von Benutzeranforderungen verwenden - Unausgesprochene und wechselnde Requirements identifizieren und managen - Revisionen einschränken und damit Kosten sparen - Besser Software produzieren

### **Computerworld** - 2006-05-22

For more than 40 years, Computerworld has been the leading source of technology news and information for IT influencers worldwide. Computerworld's award-winning Web site (Computerworld.com), twice-monthly publication, focused conference series and custom research form the hub of the world's largest global IT media network.

### *How to Save a Failing Project* - Ralph R. Young 2009-05

You CAN Turn Around A Failing Project! Poor project results are all too common and result in dissatisfied customers, users, and project staff. With countless people, goals, objectives, expectations, budgets, schedules, deliverables, and deadlines to consider, it can be difficult to keep projects in focus and on track. *How to Save a Failing Project: Chaos to Control* arms project managers with the tools and techniques needed to address these project challenges. The authors provide guidance to develop a project plan, establish a schedule for execution, identify project tracking mechanisms, and implement turnaround methods to avoid failure and regain control. With this valuable resource you will be able to:

- Identify key factors leading to failure
- Learn how to recover a failing project and minimize future risk
- Better analyze your project by defining proper business objectives and goals
- Gain insight on industry best practices for planning

### **Software Project Effort Estimation** - Adam Trendowicz 2014-05-07

Software effort estimation is one of the oldest and most important problems in software project management, and thus today there are a large number of models, each with its own unique strengths and weaknesses in general, and even more importantly, in relation to the environment and context in which it is to be applied. Trendowicz and Jeffery present a comprehensive look at the principles of software effort estimation and support software practitioners in systematically selecting and applying the most suitable effort estimation approach. Their book not only presents what approach to take and how to apply and improve it, but also explains why certain approaches should be used in specific project situations. Moreover, it explains popular estimation methods, summarizes estimation best-practices, and provides guidelines for continuously improving estimation capability. Additionally, the book offers invaluable insights into project management in general, discussing issues including project trade-offs, risk assessment, and organizational learning. Overall, the authors deliver an essential reference work for software practitioners responsible for software effort estimation and planning in their daily work and who want to improve their estimation skills. At the same time, for lecturers and students the book can serve as the basis of a course in software processes, software estimation, or project management.

### Scrum mit User Stories - Ralf Wirdemann 2022-07-11

- Erfahren Sie, wie Sie Anforderungen im Sinne des Kunden mit Hilfe von User Stories beschreiben und im Product Backlog verwalten. - Lesen Sie, wie User Stories den Flow eines Scrum-Projekts steuern und das Team bei der Entwicklung werthaltiger Software leiten. - Lernen Sie, wie Sie die Geschäftsregeln einer User Story als Akzeptanztests beschreiben und so die Basis für akzeptanzgetriebene Entwicklung schaffen. - Erlernen Sie die Anwendung von Story Maps als neue Methode zur ganzheitlichen Anforderungsanalyse. - Lernen Sie, wie Sie Scrum in mobilen Arbeitsumgebungen einführen und dem Team über die ersten Hürden hinweghelfen. - Ihr exklusiver Vorteil: E-Book inside beim Kauf des

gedruckten Buches Scrum als Framework für die Agile Softwareentwicklung erfreut sich zunehmender Beliebtheit. Kombiniert mit User Stories wird daraus ein unschlagbares Doppel. Scrum definiert mit Hilfe einfacher Regeln und klarer Verantwortlichkeiten einen Rahmen für agile Softwareprojekte. User Stories beschreiben Anforderungen aus Sicht des Anwendenden und liefern einen greifbaren Mehrwert. Dieses Buch erklärt die Grundlagen beider Konzepte und beschreibt, wie Sie User Stories in die Elemente und Abläufe von Scrum einbinden. Angefangen vom Schreiben und Priorisieren eines User-Story-basierten Product Backlog bis hin zur User-Story-getriebenen Sprint- und Releaseplanung lernen Sie alles, was für den erfolgreichen Einsatz von User Stories in Ihrem Scrum-Projekt wichtig ist. Das neue Kapitel „Mobiles Arbeiten“ beschäftigt sich mit den Anforderungen und Möglichkeiten des agilen Arbeitens in mobilen Kontexten. Es beschreibt unsere Erfahrungen beim Arbeiten mit mobilen Scrum-Teams und liefert Tipps und Ideen für das Führen solcher Teams. „Egal, ob man Scrum und User Stories einsetzt oder nicht: Mit diesem Buch lernt wohl jeder noch etwas dazu.“ Steffen Gemkow, ObjectFab AUS DEM INHALT // - Einführung - Beispiel: Scrumcoaches.com - Die Grundlagen von Scrum - User Stories - Agiles Schätzen - Agiles Planen - User Stories für das Product Backlog - User Story Mapping - Sprint-Planung - Sprint-Durchführung - User Stories Akzeptanztesten - Sprint-Retrospektive - Agile Releaseplanung - Mobiles Arbeiten - Verticals - SCRUM@OTTO - Glossar

### Requirements Engineering: Foundation for Software Quality - Maya Daneva 2016-03-04

This book constitutes the proceedings of the 22nd International Working Conference on Requirements Engineering - Foundation for Software Quality, REFSQ 2016, held in Gothenburg, Sweden, in March 2016. The 16 full papers and 5 short papers presented in this volume were carefully reviewed and selected from 64 submissions. The papers were organized in topical sections named: decision making in requirements engineering; open source in requirements engineering; natural language; compliance in requirements engineering; requirements engineering in the automotive domain; empirical studies in requirements engineering; requirements engineering foundations; human factors in requirements engineering; and research methodology in requirements engineering. *Software Cost Estimation, Benchmarking, and Risk Assessment* - Adam Trendowicz 2013-01-10

Software effort estimation is a key element of software project planning and management. Yet, in industrial practice, the important role of effort estimation is often underestimated and/or misunderstood. In this book, Adam Trendowicz presents the CoBRA method (an abbreviation for Cost Estimation, Benchmarking, and Risk Assessment) for estimating the effort required to successfully complete a software development project, which uniquely combines human judgment and measurement data in order to systematically create a custom-specific effort estimation model. CoBRA goes far beyond simply predicting the development effort; it supports project decision-makers in negotiating the project scope, managing project risks, benchmarking productivity, and directing improvement activities. To illustrate the method's practical use, the book reports several real-world cases where CoBRA was applied in various industrial contexts. These cases represent different estimation contexts in terms of software project environment, estimation objectives, and estimation constraints. This book is the result of a successful collaboration between the process management division of Fraunhofer IESE and many software companies in the field of software engineering technology transfer. It mainly addresses software practitioners who deal with planning and managing software development projects as part of their daily work, and is also of interest for students or courses specializing in software engineering or software project management.

### **Modernes Projektmanagement in der Praxis** - Holger Timinger 2021-02-10

Projekte durchzuführen ist eine komplexe Angelegenheit. Das richtige Vorgehensmodell stellt dabei das Fundament für den späteren Projekterfolg dar, denn es führt die Projektbeteiligten strukturiert von der Idee bis zum gewünschten Ergebnis. Holger Timinger unterstützt Sie bei der Auswahl des zu Ihrem Projekt passenden Projektmanagementansatzes und der individuellen Anpassung der zugehörigen Methoden an die Erfordernisse Ihres Projekts. Dabei stellt er Ihnen gemäß einer modernen Betrachtungsweise Werkzeuge mit traditionellem, agilem oder hybridem Ansatz vor und beschreibt deren Stärken und Schwächen. Stets verständlich und mit vielen Beispielen ist dieses Buch Ihr Wegweiser zum richtigen Vorgehensmodell und damit zum Erfolg Ihrer Projekte.

Produktiv programmieren - Neal Ford 2009

Wer seine Brötchen mit Software-Entwicklung verdient, braucht Strategien, um besser, schneller und kostengünstiger zu programmieren. Dieses Buch bietet Ihnen erprobte Hilfsmittel, die Zeit sparen, Ihre Produktivität erhöhen, und die Sie unabhängig von der.  
*The IFPUG Guide to IT and Software Measurement* - IFPUG 2012-04-25

The widespread deployment of millions of current and emerging software applications has placed software economic studies among the most critical of any form of business analysis. Unfortunately, a lack of an integrated suite of metrics makes software economic analysis extremely difficult. The International Function Point Users Group (IFPUG), a nonpro