

Windows 8 Apps Fur C Entwickler

When somebody should go to the book stores, search foundation by shop, shelf by shelf, it is essentially problematic. This is why we provide the book compilations in this website. It will extremely ease you to see guide **Windows 8 Apps Fur C Entwickler** as you such as.

By searching the title, publisher, or authors of guide you in point of fact want, you can discover them rapidly. In the house, workplace, or perhaps in your method can be all best area within net connections. If you strive for to download and install the Windows 8 Apps Fur C Entwickler , it is entirely easy then, before currently we extend the belong to to buy and make bargains to download and install Windows 8 Apps Fur C Entwickler thus simple!

Cross-Plattform-Apps mit .NET MAUI entwickeln - André Krämer 2022-12-05

• Praktischer Leitfaden für den schnellen Einstieg • Vermittelt auch spezielleres Wissen, z. B. zur Datenbankbindung oder zu wiederverwendbarem Code • Mit durchgängigem Beispiel • Ihr exklusiver Vorteil: E-Book inside beim Kauf des gedruckten Buches • Mit UPDATE INSIDE Sie möchten Apps entwickeln, die sowohl mobil (iOS, Android) als auch auf dem Windows-Desktop nativ lauffähig sind? Schritt für Schritt führt André Krämer (Microsoft MVP) Sie in die Welt der Cross-Plattform-Entwicklung mit .NET MAUI und C# ein. Von der einheitlichen Codebasis über die Oberflächengestaltung und Datenbankbindung bis zum Zugriff auf Geräte-APIs lernen Sie hier alles, um plattformübergreifende Apps zu entwickeln und zu veröffentlichen. Im Laufe der Lektüre dieses Buches programmieren Sie eine Beispiel-App für ein fiktives Restaurant und vertiefen dabei das in den Kapiteln erworbene Wissen. Das Buch setzt Grundkenntnisse in der Programmierung mit C# voraus. Erfahrung mit XAML ist von Vorteil, jedoch nicht erforderlich. Sämtliche Beispiele des Buchs finden Sie im zugehörigen GitHub-Repository.

Raspberry Pi für Windows 10 IoT Core - Stephan Hüwe 2016-07-11

Raspberry Pi für Windows 10 IoT Core Realisieren Sie gerne hardwarenahe Projekte? Ziehen Sie die Werkzeuge aus der Windows-Welt denen von Linux vor? Dann hielt sich Ihre Begeisterung für den Raspberry Pi bislang sicher in Grenzen. Doch damit ist jetzt Schluss! Der Raspberry Pi ist nun fit für den Einsatz im Microsoft-Umfeld. In diesem Buch erfahren Sie alles, was Sie wissen müssen, um Ihre Projekte mit dem Raspberry Pi und Windows 10 IoT Core erfolgreich in die Tat umzusetzen. Schritt für Schritt führt Stephan Hüwe Sie in die Welt von Windows 10 IoT Core auf dem Raspberry Pi ein. Folgende Themen erwarten Sie: - Einstieg in die Welt des Raspberry Pi: Aufbau, Schnittstellen, Breadboarding, Kaufempfehlungen u.v.m. - Elektrotechnische Grundlagen & Energieversorgung am Raspberry Pi - Installation, Inbetriebnahme & Administration von Windows 10 IoT Core - Umsetzung, Deployment & Debugging von Projekten mit dem Raspberry Pi, Windows 10 IoT Core & Visual Studio - Raspberry Pi, Cloud & Internet der Dinge: Anbindung an Azure IoT Hub - Exkurs: Windows 10 IoT Core mit Arduino Zahlreiche Beispielanwendungen, z.B. für Licht- und Kamerasteuerung, Temperatursensoren oder mobile Datenerfassung, liefern Ihnen Impulse für eigene Projekte. Die Codebeispiele basieren auf C#. Für schnelle Lernerfolge sollten Sie über Grundkenntnisse in einer .NET-Programmiersprache verfügen. Wenn Sie darauf brennen, Ihre eigenen Projekte mit dem Raspberry Pi zu verwirklichen, aber kein Fan von Linux sind, dann liefert Ihnen dieses Buch alle wichtigen Skills, um das Dreigespann von Raspberry Pi, Windows 10 IoT Core und Visual Studio souverän zu meistern.

Visual C# 2012 - Kochbuch - Walter Doberenz 2013-02-14

VISUAL C# 2012 - Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis - Mit Lernbeispielen und Lösungen, nach denen Sie anderswo vergeblich suchen - 670 Seiten Bonuskapitel - Alle Beispiele aus dem Buch unter: www.doko-buch.de Dieses Kochbuch bietet Ihnen 500 qualitativ hochwertige Rezepte, die zum sofortigen Ausprobieren und Experimentieren einladen. Der inhaltliche Bogen spannt sich vom simplen Einsteigerbeispiel bis hin zu komplexen Profi-Techniken. Anfänger erhalten ein umfangreiches Praktikum zu den Grundlagen der .NET-Programmierung mit Visual C# 2012, dem Profi liefert es fortgeschrittene Programmieretechniken zu allen wesentlichen Einsatzgebieten der Windows- und Webprogrammierung unter Visual Studio 2012. Den Schwerpunkt dieser Neuauflage stellen die Rezepte zur Entwicklung von

Apps für Windows 8 dar. Die Rezepte sind - in 19 Themengruppen übersichtlich angeordnet und mit treffsicheren Titeln ausgestattet - schnell auffindbar. Das abschließende Kapitel des Buches demonstriert in größeren Beispielapplikationen verschiedene Programmieretechniken im Zusammenhang. AUS DEM INHALT: C#-Sprachfeatures, OOP, LINQ // Dateien & Dateisystem // Asynchrone Programmierung & Task Parallel Library // WPF & XAML // Windows Store Apps & WinRT // XML, ADO.NET, DataSet, MS Event Pattern // Konsolen-Anwendungen // GUI-Programmierung mit Windows Forms // Web-Applikationen mit ASP.NET & Silverlight // Verteilen von Anwendungen

Datenbank-Programmierung mit Visual Basic 2012 - Walter Doberenz 2013-05-08

Dieses Buch bietet Ihnen nicht nur den idealen Einstieg in die Datenbankprogrammierung mit Visual Basic 2012, sondern eignet sich auch bestens als Nachschlagewerk für Fortgeschrittene. Bei dieser komplett für das .NET Framework 4.5 überarbeiteten und durch neue Kapitel und Beiträge ergänzten Neuauflage steht der praktische Nutzen im Vordergrund. Während der Einsteiger schnell zu ersten Erfolgserlebnissen geführt wird, kann sich der Profi zahlreiche Anregungen holen und die Effizienz seiner Arbeit deutlich steigern. Als Download erhalten Sie eine E-Book-Version dieses Buchs in den drei Formaten PDF, EPUB und MOBI - natürlich DRM-frei.

Building Windows Eight Applications with C Sharp and XAML - Jeremy Likness 2012

"Jeremy builds real apps for real customers. That's why I can heartily recommend this book. Go out and write some great apps ... and keep this book handy."--The Foreword by Jeff Prosise. Build Exceptionally Immersive and Responsive Touch-Based Windows Store Apps for Windows 8 with C# and XAML. This is the first practical guide to building breakthrough applications for Windows 8 from project templates through publication to the new Windows Store. Microsoft 'MVP of the Year' Jeremy Likness helps you combine your existing developer skills with new Visual Studio 2012 tools and best practices to create apps that are intuitive and innovative. His guidance and insight will help you dive into Windows 8 development - and gain a powerful competitive advantage for years to come. Likness illuminates the entire apps lifecycle, from planning and Model-View-View Model (MVVM) based design through coding, testing, packaging, and deployment. He covers both business and consumer apps, showing how Windows 8/WinRT development builds upon and contrasts with older WPF and Silverlight approaches. Using carefully crafted downloadable code examples and sample projects, Likness shows how to make the most of new platform features, including integrated social networking, search, contracts, charms, and tiles. Throughout, he addresses crucial development challenges that have only been discussed on MSDN, blog posts, and Twitter feeds - and never with this depth and clarity before. Coverage includes: Mastering real-world Windows 8 development for all devices and form factors; Understanding the new WinRT framework and the unique characteristics of Windows 8 apps; Designing apps that are faster, more responsive, do more with less, and maximize battery life; Creating exceptionally fluid interfaces with VS 2012 templates, built-in animations, and XAML; Building apps that respond consistently to multiple forms of input, including complex touch manipulations; Using contracts and charms to expose services or enable users to do so; Providing information to users through Live Tiles even when your app isn't running; Connecting your app seamlessly to multiple data sources, including social networks and cloud storage; Syndicating rich, network-based content; Using Model-View-View Model (MVVM); Securing Windows 8 apps through authentication and

authorization; Efficiently testing, debugging, packaging, and deploying apps.

Windows 8 Apps entwickeln - Christian Bleske 2013-02-25

Eine Einführung in die Entwicklung von Apps für die Metro-Oberfläche von Windows 8. Nach einer kurzen Vorstellung der Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen, die für die Windows-8-App-Entwicklung geeignet sind, wird der Erstellung der Apps bis zum Testen und zur Veröffentlichung im Windows Store gezeigt. Aus dem Inhalt:- Windows 8 - Neues Betriebssystem für neue Endgeräte- JavaScript und C#- HTML und XAML- Projekte mit Visual Studio erstellen/verwalten/debuggen- Microsoft Expression Blend- Entwicklung einer Metro-App- Dateizugriff- Datenbankzugriff- Sensoren- Lokalisierung- Push Notifications & Services- Portierung von und nach Windows Phone- Testen der App- Veröffentlichung im Windows Store

App4U - Christian Aichele 2014-07-31

Proprietäre und monolithische Softwaresysteme haben die Wirtschaft in den letzten Jahrzehnten geprägt. Ohne die digitale Unterstützung der Geschäftsprozesse ist kein Unternehmen wettbewerbsfähig. Die Revolution wird durch den Consumer Bereich vorangetrieben, die Geschäftsprozesse werden mobil und ubiquitär. Konsumenten im B2C und Unternehmen im B2B werden zukünftig permanent in Kontakt treten können, die one-to-one Kommunikation wird durch einen many-to-many Informationsaustausch ersetzt werden.

Modern C++ and Windows Store Apps - Sridhar Poduri 2013-03

The native code resurgence is well under its way in today's mobile and device based computing environment. Learn firsthand how Microsoft is contributing to this renaissance through breath taking innovations like the Windows Runtime, C++11 standard implementation in the Visual C++ compiler, native XAML and DirectX support for Windows Store apps, C++AMP for GPGPU computing, Windows Azure Mobile Services support etc. Learn how you can apply your existing C++ skills to create compelling native applications for the Windows Store and begin building apps now. Use what you know about Visual C++ to write native Windows 8 apps that deliver rich, immersive experiences to your customers Gain insights from the author's experience on the Windows team and his work developing one of the first C++ with XAML apps for Windows 8 Learn how to quickly prototype and build apps using a variety of native libraries in Windows 8. Build on what you know-and extend your expertise-by learning how to use C++ with XAML and DirectX to create Windows Store apps. Learn how to share code between your native Windows 8 app and Windows Phone apps.

Windows 8.1 Apps with XAML and C# Unleashed - Adam Nathan 2013-12-09

Full color: Learn how to build great Windows Store apps! Figures and code appear as they do in Visual Studio. Windows 8.1 enables you to build stunning applications that integrate with each other, Web services, and Windows itself. You can sell them in the Windows Store, with more options than ever before, for tablets such as Surface, laptops, and traditional desktop PCs! World-renowned Microsoft programming guru Adam Nathan shows you exactly how to write first-class apps for this significant update to Windows. Don't let the minor name change fool you--Windows 8.1 contains an incredible amount of new developer opportunities compared to Windows 8. Clear, accessible, and intensely practical, this guide teaches through concise code examples, in full color to match their appearance in Visual Studio--the same approach that made Nathan's WPF Unleashed so popular. Writing with unprecedented depth and insight, Nathan guides you through creating advanced user interfaces with XAML and exploiting key Windows 8.1 features. Whether you're already comfortable with Microsoft programming or relatively new to it, Windows 8.1 Apps with XAML and C# Unleashed will take you to the cutting edge of Windows 8.1 development. Detailed information on how to... Use XAML to represent state-of-the-art user interfaces, even across multiple windows Handle touch, mouse, keyboard, and pen input, including handwriting recognition Use new Windows 8.1 controls for creating hubs, flyouts, better app bars, performing in-app searches, rendering PDFs, and much more Encode, decode, and transcode multimedia content and speech-enable your app Leverage rich XAML vector graphics and animation Interact with built-in functionality such as the Camera app, file picker, the lock screen, new contacts and appointments integration, and more Exploit the Windows 8.1 charms bar Integrate DirectX graphics seamlessly Work with the rich set of available sensors: accelerometer, compass, light sensor, location (with geofencing support), proximity, and more Control

devices such as fingerprint readers, image and bar code scanners, magnetic stripe readers, and custom Bluetooth, USB, HID, or Wi-Fi Direct devices

c't Photoshop (2018) - c't-Redaktion 2018-07-05

Bilder zu bearbeiten gehört zu den schönsten Dingen, die man mit einem Computer machen kann. Photoshop ist über Jahre zum Synonym für Bildbearbeitung geworden. Mit der Digitalisierung der Fotografie kam der Raw-Entwickler Lightroom hinzu. In diesem c't-Sonderheft erfahren Sie, wie Sie Ihre Fotos mit den beiden Adobe-Programmen schnell und wirkungsvoll be- und verarbeiten. Stellen Sie sich anhand der Empfehlungen einen Photoshop-PC zusammen, richten Sie die Arbeitsoberfläche ein und ergänzen Sie Ihren Foto-Workflow mit sinnvollen Tools. Die meisten Foto-Projekte beginnen mit der Raw-Entwicklung sowie der Bearbeitung von Kontrast, Farben und Schärfe. Sie wollen noch mehr selbst gestalten? Mithilfe dieses Heftes erstellen Sie effektvolle Grafiken mit Ebenenstilen, reizen die Pinsel-Engine aus, trennen Motive sauber vom Hintergrund und binden 3D-Modelle ein. Weitere Artikel zeigen Ihnen, wie Sie in Lightroom Druckdateien beispielsweise für Fotobücher vorbereiten, Photoshop-Ebenen im Video animieren oder variable Texte und Bilder in Serie produzieren können. Zusätzlich erhalten Sie als Käufer dieses Hefts auch den mehr als 100 Seiten starken Auszug "Reparieren und retuschieren" aus Sibylle Mühlkes umfassendem Handbuch "Adobe Photoshop CC" als kostenlosen PDF-Download. Windows 8 Apps entwickeln : Apps für die neue Oberfläche von Windows 8 - Entwickeln mit HTML5, JavaScript, XAML und C# - Von den Grundlagen der Programmiersprachen bis zur fertigen App - Christian Bleske 2013-01

Eine Einführung in die Entwicklung von Apps für die Metro-Oberfläche von Windows 8. Nach einer kurzen Vorstellung der Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen, die für die Windows-8-App-Entwicklung geeignet sind, wird der Erstellung der Apps bis zum Testen und zur Veröffentlichung im Windows Store gezeigt. Aus dem Inhalt:- Windows 8 - Neues Betriebssystem für neue Endgeräte- JavaScript und C#- HTML und XAML- Projekte mit Visual Studio erstellen/verwalten/debuggen- Microsoft Expression Blend- Entwicklung einer Metro-App- Dateizugriff- Datenbankzugriff- Sensoren- Lokalisierung- Push Notifications & Services- Portierung von und nach Windows Phone- Testen der App- Veröffentlichung im Windows Store Biographische Informationen Christian Bleske ist Autor, Trainer und Entwickler. Sein Arbeitsschwerpunkt liegt auf Microsoft-Technologien. Seine Fachaufsätze erscheinen in vielen namhaften Entwicklerzeitschriften. Er lebt in Witten im Ruhrgebiet.

E-Publishing-Management - Thilo Büsching 2014-05-06

Thilo Büsching und Gabriele Goderbauer-Marchner analysieren sowohl wissenschaftlich fundiert als auch praxisorientiert, wie E-Publishing-Produkte entwickelt, realisiert und vermarktet werden. Das Spektrum reicht von innovativen Geschäfts- und Erlösmodellen über klassische Content-Formate bis hin zu E-Books, Web-TV, Apps und Social Media. Dabei werden auch spezielle, übergreifende Aspekte wie die Entwicklung des Content-Marktes, journalistische Darstellungsformen, Produktspezifika und das User-Experience-Management berücksichtigt. Die Medien-Professoren erklären E-Publishing-Management leicht verständlich, präzise und profund für Lehrende wie Lernende, für Anwender wie für Digital-Media-Projektmanager - kurz: ein Lehrbuch, das konkrete Medienkompetenzen vermittelt. Der Inhalt Einleitung - Definition von E-Publishing - A. Markt: Markt-Entwicklung - Der Publishing-Markt im Wandel, Entwicklung und Wandel des Nutzerverhaltens - die neue Interaktivität, Die Entwicklung der Anbieter im Zeitungs- und Buchmarkt - B. Ökonomische Grundlagen: Geschäftsmodelle, Produktspezifika, User-Experience-Management - C. Content- und Format-Management: Content-Beschaffung im Zeitalter von Web 2.0, Journalistische Darstellungsformen, Für Crossmedia-Produkte kreativ texten, E-Books, Web-TV, Audio-Formate - E-Publishing im Bereich Audio, Social Media als Kommunikations-, Informations- und Werbekanal, Klassische, Online- und Crossmedia-PR, Apps verstehen und gestalten, Qualitätssicherung auf der Mikro-, Meso- und Makroebene Die Zielgruppen · Studierende und Dozenten der Medien- und Kommunikationswissenschaften und des Journalismus · Alle, die einen ersten Überblick über den Markt und die verschiedenen Formate des E-Publishing erhalten möchten Die Autoren Thilo Büsching ist Professor für digitale Medienwirtschaft an der Hochschule Würzburg-Schweinfurt. Sein Arbeitsschwerpunkt ist das innovative E-Publishing-, E-Commerce- und E-Marketing-Management. Gabriele Goderbauer-Marchner, Professorin für Print- und Onlinejournalismus an der Universität der Bundeswehr

München, arbeitet und forscht vor allem zu Qualität in den Medien.

[c't Windows optimieren \(2018\)](#) - c't-Redaktion 2018-08-02

Windows 10 bringt eine Vielzahl an nützlichen Funktionen mit, für die man früher zusätzliche Software brauchte. Das Sonderheft "c't Windows optimieren" bündelt eine Fülle an Tipps, wie man Windows 10 optimal einrichten, absichern, effizient verwalten, aufräumen und reparieren kann. So erfahren Sie, wie Sie die Windows-10-Optik ihren Bedürfnissen anpassen und das Startmenü effizienter gestalten. Sie bekommen Tipps zum kostenlosen Umstieg von Windows 7 oder 8.1 auf Windows 10, der Sie mit einem Berg an Neuerungen konfrontiert. Viele davon sind praktisch oder schick, doch es gibt Fallstricke, die Sie mit diesem Heft aus dem Weg räumen. Wenn Windows klemmt, will man nicht mühsam nach den Ursachen forschen, sondern eine schnelle Lösung ist gefragt. Genau dafür enthält das aktuelle Betriebssystem etliche Mechanismen, die mit wenigen Klicks die häufigsten Probleme zuverlässig beseitigen. Windows bringt inzwischen auch eigene Sicherheitsfunktionen mit, die bei Virenschutz, Verschlüsselung & Co fast alle Wünsche erfüllen. Eine Windows-Installation belegt im Laufe der Zeit immer mehr Platz auf der Festplatte beziehungsweise auf der SSD - wenn man ihr dies nicht abgewöhnt. Mit den Tipps der c't-Redaktion beheben Sie den Platzmangel selbst bei kleinen Speichern dauerhaft.

Beginning Windows 8 Application Development - Zoltan Arvai 2012-09-06

Learn to use exciting new development tools and create applications for Windows 8 If you're a beginning developer, there's no better place to get up to speed on the Windows 8 SDK than this Wrox guide. A team of Microsoft experts provides a complete course in Windows 8 programming, helping you take full advantage of the innovative new SDK. Written in an easy-to-read style, this book is packed with reusable examples that showcase the endless possibilities of the Windows SDK and also introduces the new Windows 8 app store. It explains how to set up the development environment and covers user interface design, using special effects and graphics, working with C# and C++, and much more. Provides a complete introduction to the Windows SDK and Windows 8, starting with setting up the development environment and building your first application Covers user interface design, touch- and event-driven design elements, leveraging windows-based services, and offline application development with HTML 5 Explores creating C# applications for the Windows 8 system, XNA 4 and Silverlight 5 considerations, and the role of C++ Shows how to debug, certify and deploy your applications Introduces the new Windows 8 app store and offers advice on marketing your apps Beginning Windows 8 Application Development is perfect for anyone who's ready to get started developing apps for the exciting new Windows 8 OS.

Windows Phone 8 - Ralf Ehlert 2013-05-29

Anhand von zahlreichen Beispielen zeigt dieses Buch, wie Sie erfolgreich Apps für Microsofts Windows Phone 8 entwickeln. Zunächst werden die Programmierwerkzeuge vorgestellt. Danach widmet sich das Buch der Demonstration des Funktionalitäten des Windows Phone 8 SDKs (Sensoren, Tiles, Lockscreen, In-App Monitor, Spiele mit Direct 3D). Abschließend wird gezeigt, wie Apps im Windows Phone Marketplace eingestellt und vertrieben werden können.

Building Windows 8 Apps with JavaScript - Chris Sells 2012-12-28

Building Windows 8 Apps with JavaScript is the definitive guide for every experienced developer who wants to create, ship, and profit from Windows 8 apps built with HTML5 and JavaScript. Authored by Chris Sells, the former Visual Studio principal program manager who built Microsoft's official Win8 JavaScript application templates, and Brandon Satrom, expert web/mobile developer, this book covers every facet of development with Microsoft's new JS framework and WinRT. The authors guide you through building full-featured Windows Store apps that merge the best aspects of desktop, web, and mobile apps into a single user and developer experience. You'll learn how to leverage the full power of the Windows 8 platform and integrate services ranging from client-side state to offline storage. Leveraging these techniques, you can deliver information to users faster, more clearly, and more concisely, on whatever devices they prefer. Through complete example projects, Building Windows 8 Apps with JavaScript covers Understanding powerful new improvements in Windows 8 developer experience Using Windows 8's more flexible binding to update the UI as underlying data changes Creating layouts and typography that fit Windows 8 style and leverage its advantages Working with audio, video, captured media, animation, and HTML5 graphics Making your app "connectable" with PlayTo Integrating WinJS navigation services to improve UI control

Maintaining app states built up over time, and sharing them across devices Writing highly responsive async apps Supporting true-touch metaphors and interactions, location data, and sensors Designing apps for the Immersive Shell Extending JavaScript code to integrate existing C/C++ code or access Windows capabilities that WinRT doesn't expose Discovering best practices for monetizing Windows Store apps All of the downloadable examples can be created and run with Microsoft's free Visual Studio 2012 Express for Windows 8, which includes all you need to build, package, and deploy your Windows Store apps.

[Getting Started with Windows 8 Apps](#) - Ben Dewey 2012-07-19

Get a head start on building apps for Windows 8. With a series of examples, this hands-on guide takes you through the process of creating complete touch-enabled apps that respond to native sensors. Through the course of the book, you'll learn how to work with the Windows Runtime application model while building a Bing Image Search app. If you're an experienced .NET developer who wants to get up to speed with Windows 8, this book provides the expertise and C# code samples you need. Get a high-level overview of Windows 8 features—from the Start Screen to in-app features such as the Application Bar Begin by building a simple app to retrieve Bing image search results from a web service Learn about the components needed to complete the app, including UI design, the MVVM architectural pattern, and "tombstoning" Take advantage of native OS features such as tiles, file pickers, and sharing requests Examine the steps necessary to publish an app to the Windows Store

Windows Internals - Pavel Yosifovich 2018-05-23

Der Standard-Leitfaden - komplett aktualisiert auf Windows 10 und Windows Server 2016 Tauchen Sie in die Architektur und die inneren Mechanismen von Windows ein und lernen Sie die Kernkomponenten kennen, die hinter den Kulissen arbeiten. Dieser klassische Leitfaden wurde von einem Expertenteam für die inneren Mechanismen von Windows verfasst und vollständig auf Windows 10 und Windows Server 2016 aktualisiert. Dieses Buch gibt Entwicklern und IT-Profis entscheidende Insiderinformationen über die Funktionsweise von Windows. Durch praktische Experimente können Sie das interne Verhalten selbst erfahren und nützliche Kenntnisse zur Verbesserung des Designs Ihrer Anwendungen, zur Steigerung der Leistung, für Debugging und Support gewinnen. In diesem Buch lernen Sie: Wie die Systemarchitektur von Windows aufgebaut ist und wie ihre wichtigsten Elemente aussehen, insbesondere Prozesse und Threads Wie Prozesse Ressourcen und Threads verwalten Wie Windows virtuellen und physischen Arbeitsspeicher verwaltet Wie es in den Tiefen des E/A-Systems von Windows aussieht, wie Gerätetreiber funktionieren und wie sie mit dem Rest des Systems zusammenwirken Wie das Sicherheitsmodell von Windows Zugriff, Überwachung und Autorisierung handhabt und welche neuen Mechanismen es in Windows 10 und Windows Server 2016 gibt

Visual Basic 2012 - Grundlagen und Profiwissen - Walter Doberenz 2012-12-06

VISUAL BASIC 2012 - GRUNDLAGEN UND PROFIWISSEN // - Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis - Mit Informationen und Lösungen, nach denen Sie anderswo vergeblich suchen - EXTRA: 1.000 Seiten Bonuskapitel - Alle Beispiele aus dem Buch unter: www.doko-buch.de Sprachumfang und Einsatzgebiete von Visual Basic decken mit jeder neuen Version ein immer breiteres, kaum mehr überschaubares Spektrum ab. Dieses Übungs- und Nachschlagewerk führt Sie mit sicherer Hand quer durch den Dschungel der .NET-Programmierung auf Basis von Visual Basic 2012. Schwerpunkt dieser Neuauflage ist die Entwicklung von Apps für Windows 8. Neben einer fundierten Einführung erleichtern viele Praxisbeispiele den Einstieg in dieses komplexe Thema. Die insgesamt 43 Kapitel des Buches gruppieren sich in acht Themenkomplexe: Teil I: Grundlagen der Programmierung mit Visual Basic 2012 Teil II: Technologien der Programmentwicklung Teil III: WPF-Anwendungen Teil IV: Windows Store Apps Teil V: Weitere Technologien Teil VI: Windows Forms Teil VII: ASP.NET Teil VIII: Silverlight Die Kapitel innerhalb eines Teils bilden eine logische Aufeinanderfolge, können aber auch quergelesen werden. Im Praxisteil eines jeden Kapitels werden anhand realer Problemstellungen die behandelten Programmiertechniken im Zusammenhang demonstriert. AUS DEM INHALT: VB-Sprachfeatures, OOP, LINQ // Dateien & Dateisystem // Asynchrone Programmierung & Task Parallel Library // WPF & XAML // Windows Store Apps & WinRT // XML, ADO.NET, DataSet, MS Event Pattern // Konsolen-Anwendungen // GUI-Programmierung mit Windows Forms // Web-Applikationen mit ASP.NET & Silverlight // Verteilen von Anwendungen *Build Windows 8 Apps with Microsoft Visual C# and Visual Basic Step by Step* - Luca Regnicoli 2013-02-15

Your hands-on, step-by-step guide to building Windows 8 apps with .NET Teach yourself how to build Windows 8 applications using Microsoft .NET Framework 4.5 with Microsoft Visual C# 2012 or Visual Basic 2012—one step at a time. Ideal for those with intermediate to advanced .NET development skills, this tutorial provides practical, learn-by-doing exercises for creating apps that easily adapt to different screen sizes—including desktop and laptop computers, tablets, and slates. C# examples are presented in the text; Visual Basic code examples are available online only. Discover how to: Build apps using Windows 8 design guidelines Explore the Windows 8 application architecture Apply tools and libraries from Visual Studio and the Windows 8 SDK Use XAML to create touch-optimized user interfaces Create apps that make use of device sensors Manage the Windows 8 application lifecycle Prepare your app for the Windows Store
Mobile App Testing - Daniel Knott 2016-09-30

Mobile Applikationen unterliegen strengen Vorgaben an Zuverlässigkeit, Benutzerfreundlichkeit, Sicherheit und Performance. Jedoch verfügen nicht alle App-Entwickler und Softwaretester gleichermaßen über ausreichende Testkenntnisse in diesem neuen Anwendungsbereich mit seinen speziellen Herausforderungen. Dieses Buch bietet einen kompakten Einstieg in das Testen mobiler Anwendungen, insbesondere für die Android- und die iOS-Plattform. Nach einer Einführung in Mobilgeräte und Apps sowie mobile Plattformen geht der Autor vertieft auf Betriebssystem-Apps, Sensoren und Schnittstellen ein. In jedem Kapitel findet der Leser praktische Anleitungen für App-spezifische Funktionalitätstests, Benutzbarkeitstests, Stress- und Robustheitstests, Performanztests und Sicherheitstests. Des Weiteren wird beschrieben, wie Fehler innerhalb einer App erfasst werden können. Ein zentraler Bestandteil des Buches ist die Testautomatisierung von mobilen Anwendungen mit den dafür benötigten Werkzeugen. Es werden unterschiedliche Werkzeuge beschrieben und ein Kriterienkatalog zur Auswahl geeigneter Werkzeuge zur Verfügung gestellt. Auch spezifische Testmethoden wie Crowd- oder Cloud-Testen speziell für mobile Applikationen werden behandelt sowie unterschiedliche Teststrategien und Veröffentlichungsstrategien erörtert, um mobile Anwendungen erfolgreich zu vermarkten. Zum Abschluss geht der Autor auf neue Technologietrends wie IoT sowie Businessmodelle für Apps ein.

c't Windows (2018) - c't-Redaktion 2017-11-23

Sie zählen sich zu den Windows-Nutzern, die ihr Betriebssystem über die Basics hinaus ausreizen, analysieren, reparieren und absichern möchten - oder wollen ein kaputtes Windows wieder lauffähig bekommen? Dann sind Sie beim neuen c't-Sonderheft "Windows Problemlöser" genau richtig. Darin zeigen wir Mittel und Wege, dem System auf den Zahn zu fühlen, unerwünschte Eindringlinge auszusperren, eingetretene Schäden zu beheben und für den Alltag möglichst viel aus Windows herauszuholen. Lesen Sie unter "Analysieren" zunächst, wie Sie mit kostenlosen Tools Ihr Windows präzise überprüfen können. Unter anderem stellen wir den Sysinternals Process Monitor vor, mit dem Sie aus tausenden Ereignissen genau das herausfiltern können, was Ihrem System Probleme bereitet. In der Rubrik "Absichern" zeigen wir anschließend, wie Sie mit dem von uns erstellten Tool restrict'or sogenannte Software Restriction Policies setzen und Ihren PC hermetisch abriegeln - aber auch, wie Sie bereits mit einfachen Mitteln das Schutzniveau deutlich erhöhen. Um für den Fall gewappnet zu sein, dass Ihr Rechner tatsächlich von Viren befallen oder das Betriebssystem anderweitig beschädigt wird, enthält das Heft einen Downloadlink zu unserem bewährten Bausatz für das c't-Notfall-Windows. In "Reparieren und helfen" erklären wir, wie Sie damit Startprobleme beheben, Viren suchen sowie die zusätzlich enthaltenen Tools zur Hardware-Analyse einsetzen. Außerdem haben wir uns mit der altbekannten Situation beschäftigt, wider Willen zum Administrator der Familie, des Arbeitgebers oder im Ehrenamt zu werden und geben Rat zu Technik, Kommunikation und Rechtslage. Abgerundet wird das Heft mit einer Auswahl an Artikeln zum Thema "Ausreizen, optimieren, individualisieren". Hier erfahren Sie beispielsweise, wie Sie mit Parallelinstallationen arbeiten - sei es in Form einer virtuellen Festplatte (VHD) oder eines Windows 7 neben einem Windows 10. Außerdem halten wir jede Menge Tipps für Power-User parat.

Windows 8 App Projects - XAML and C# Edition - Nico Vermeir 2013-04-01

Become a leading Windows 8 app developer by using Windows 8 App Projects - XAML and C# Edition to learn techniques, tools, and ideas to create successful, 5-star apps. Windows 8 App Projects - XAML and C# Edition shows you the nuts and bolts of the Windows 8 development ecosystem. Then, through a series of example driven chapters, you'll discover how to leverage the platform's unique features. With each project,

you'll be one step closer to building full-featured, responsive, and well designed apps that feel like they're a part of the operating system. Windows 8 App Projects - XAML and C# Edition is a great book for developers that already know their way around the .net framework and want to leverage their existing knowledge into building apps for the new and exciting Windows RT platform and the great touch-first tablet and hybrid devices that accompany Windows 8 to market. Learn to build apps for Windows 8 in an example driven way Leverage existing skills onto the Windows 8 platform Get to know and use the new Modern UI style to make your apps stand out

c't Windows 10 (2016) - c't-Redaktion 2016-06-29

„c't Windows 10“ bündelt das Praxiswissen der c't-Redaktion zu Microsofts aktuellem Betriebssystem in einem Kompendium. Mit Hilfe der ausführlichen Anleitungen und vielen praktischen Tipps und Tricks haben Sie ihr System beim Upgrade und im alltäglichen Betrieb schnell und sicher im Griff. Das Sonderheft erklärt, was es mit „Windows as a Service“ auf sich hat, und unterstützt alle, die ein- oder umsteigen wollen, bei der Auswahl und Installation der richtigen Windows-Version. Es verschafft Ihnen einen umfassenden Überblick über Neuerungen wie den Browser Edge und zeigt Ihnen, wie Sie die Sprachsteuerung nutzen, den Datenschutz anpassen und Ihre Festplatte mit dem eingebauten Bitlocker verschlüsseln. Sie erfahren, wie Sie sich mit einem trojanersicheren Backup vor Erpresser-Viren schützen. Bei Start-Problemen, Virenbefall oder Hardwaredefekten bewährt sich seit vielen Jahren unser c't-Notfall-Windows. Dieses vom USB-Stick startende Rettungs- und Reparatursystem steht Lesern von „c't Windows 10“ in einer frisch aktualisierten Download-Version zur Verfügung.

Visual C# 2012 - Christopher Martel 2012

Christopher Martel vermittelt in diesem Buch einen Einstieg in Visual C# und das .NET Framework. Der Autor legt Wert darauf, zunächst die Grundkenntnisse und Konzepte der Programmiersprache selbst zu erläutern. Dabei werden dem Leser die Konzepte der Sprache C# nicht nur anhand von Beispielen vermittelt, sondern es werden auch die Ansätze und Szenarien zur Verwendung des entsprechenden Sprachfeatures erläutert. Daraufhin geht der Autor ausführlich auf die Oberflächenprogrammierung mit WPF ein sowie auf Datenbanken mit ADO.NET sowie dem Microsoft SQL Server 2008 Express.

Mobile Publishing - Harald Henzler 2013-11-27

Mobile Publishing ist nicht eine Frage, ob man auch Apps und eBooks macht, sondern wie man im 21. Jahrhundert publiziert. Der Band enthält praktische Handlungsanleitungen zur Konzeption und Realisierung von Produkten für den Mobile Publishing Markt: Von der Zielgruppenanalyse über geeignete Produktformen und Trägermedien, Vermarktung, bestehende Technologien bis hin zu möglichen Geschäftsmodellen.

Der App-Entwickler-Crashkurs für Android, iOS und Windows Phone - Christian Immler 2012-05-04

Sie haben eine Idee für eine App? Mit diesem Buch schaffen Sie den Einstieg in die App-Entwicklung für die drei Großen, die den Smartphone- und Tablet-Markt beherrschen: Android, iOS und Windows Phone. Ob native oder Web-App, ob offizielle Entwicklungsumgebung oder plattformübergreifendes Framework - hier finden Sie Beispiele für alle wichtigen App-Typen und Entwickler-Tools. Und Sie erhalten entscheidende Tipps zum erfolgreichen Verkauf im App Store von Apple, dem Market von Googles Android und dem Marketplace von Microsoft.

Visual C# 2015 - Grundlagen, Profiwissen und Rezepte - Walter Doberenz 2015-09-07

VISUAL C# 2015 - GRUNDLAGEN, PROFIWISSEN, REZEPTE // - Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis - Übungs- und Nachschlagewerk mit genialen Rezepten zu jedem Thema - EXTRA: 700 Seiten Bonuskapitel zur GUI-Entwicklung mit WPF und Windows Forms - Im Internet: Bonuskapitel sowie alle Beispiele aus dem Buch Dieser Klassiker der C#-.NET-Programmierung bietet Ihnen Informationen und Rezepte, nach denen Sie anderswo vergeblich suchen. Einsteiger erhalten ein umfangreiches Praktikum zu den Grundlagen der .NET-Programmierung mit Visual C# 2015, dem Profi liefert es fortgeschrittene Programmieretechniken zu allen wesentlichen Einsatzgebieten der Windowsprogrammierung. Zum sofortigen Ausprobieren finden Sie am Ende eines jeden Kapitels hochwertige Lösungen für nahezu jedes Problem. Mit diesem Buch haben Sie den idealen Begleiter für Ihre tägliche Arbeit und zugleich - dank der erfrischenden und unterhaltsamen Sprache - eine durchaus spannende Lektüre auch für die Zeit nach der Arbeit. Die Themenkomplexe im Buch: Teil I: Grundlagen der Programmierung mit Visual C# 2015 Teil II:

Technologien Teil III: Windows Apps Die Themenkomplexe im Internet: Teil IV: WPF-Anwendungen Teil V: Windows Forms AUS DEM INHALT // Grundlagen der Sprache // OOP-Konzepte // Einführung in LINQ // Dateien & Dateisystem // XML-Dateien // Asynchrone Programmierung & Task Parallel Library // Fehlersuche und Behandlung // Datenbankzugriff mit ADO.NET // Verteilen von Anwendungen // App-Oberflächen entwerfen // Apps im Detail // GUI-Entwicklung mit WPF und Windows Forms
Programming Windows Store Apps with C# - Matthew Baxter-Reynolds 2014-02-13

If you're a .NET developer looking to build tablet apps, this practical book takes you step-by-step through the process of developing apps for the Windows Store. You'll learn how to use Microsoft's Modern UI design language with Windows 8.1 and WinRT 8.1.1 by building a line-of-business mobile app with C# through the course of the book. To develop the app, you'll work with the same system details and design specs that apply to retail apps, such as persistence, backend service, and Windows 8 features for sharing and search. You'll learn how to develop the code, incorporate third-party open source products, and package your app for the Windows Store. Build a UI with XAML and the Model/View/View-Model pattern Understand asynchrony—and rediscover threads and parallelism Store data and system settings locally with SQLite Use app bars for commands and the settings charm for Help options Present notifications as tile updates, badges, or toast popups Help users visualize locations and tag activities to a map Enable apps to share data and run side-by-side in the UI Implement functionality for running tasks in the background
c't Windows - c't-Redaktion 2021-06-16

Das diesjährige Sonderheft *c't Windows* haben wir unter das Motto „Werkzeuge“ gestellt: Tools, die den Alltag erleichtern, bei Konfiguration und Fehlersuche helfen oder Hilfestellungen für einen verlässlichen Betrieb, wie unter anderem unser beliebtes Backup-Skript *c't-WIMage*. Auch abseits von Werkzeugen gibt es Hilfe – z.B. eine Anleitung zum sicheren Trennen von beruflichen und privaten Daten oder das bootfähigen Rettungssystem des neuesten *c't-Notfall-Windows*.
Android 11 - Thomas Künneth 2020-11-20

c't Docker & Co. 2020 - c't Redaktion 2020-03-11

Das Sonderheft *c't Docker & Co.* bietet einen praxisnahen Einblick in Container-Technik mit Docker und Kubernetes. Das Heft erklärt, wie man Docker auf dem eigenen Rechner oder in der Cloud einrichtet und wie der Umstieg auf Kubernetes gelingt.

c't Windows 2019 - c't Redaktion 2019-11-12

Der Problemlöser mit dem *c't-Notfall-Windows* in der brandneuen 2020er-Version: Wie Sie ein kostenloses Rettungssystem auf Windows-Basis bauen - startet vom USB-Stick • sucht Viren • repariert und rettet Daten.

c't Android 2015 - c't-Redaktion 2015-01-20

Android ist der unumstrittene Marktführer bei den Smartphone-Systemen. Die c't-Redaktion hat Android unter die Haube geschaut und zeigt, wohin sich das Betriebssystem entwickelt. In der Diskussion um die Datenkrake Google fällt immer wieder die enge Verknüpfung mit Android auf, mehrere Artikeln stellen dar, wie Sie Ihr Smartphone von den Google-Diensten entkoppeln können. Eine Teststrecke gibt Ihnen Tests und Kaufberatungen an die Hand, mit denen Sie im Dschungel aktueller Smartphones und Tablets den Überblick bekommen, zusätzlich hat die Redaktion die neusten Smartwatches auf ihre Alltagstauglichkeit untersucht. In einem großen Praxisteil erfahren Sie, wie man einfache Hardware-Defekte selbst beheben kann, wie Sie mit Apps mehr aus Ihrem Mobilgerät herausholen und den mobilen Begleiter voll auf Ihre Bedürfnisse einrichten. Darüberhinaus bietet das Heft zwei Aktionen: 50 Prozent Rabatt (gültig bis 31.5.2015) auf das Verbatim Dual USB Power Pack und die Sicherheits-App Mobile Security & Antivirus von Eset kostenlos für ein Jahr. Die Aktivierung der App ist bis zum 31. Juli 2015 möglich.

Cross-Plattform-Apps mit Xamarin.Forms entwickeln - André Krämer 2021-08-09

• Praktischer Leitfaden für den schnellen Einstieg • Vermittelt auch spezielleres Wissen, z. B. zur Datenbankbindung oder zu wiederverwendbarem Code • Die Xamarin.Forms-App für .NET MAUI fit machen • Mit durchgängigem Beispiel • Ihr exklusiver Vorteil: E-Book inside beim Kauf des gedruckten Buches Sie möchten Apps entwickeln, die sowohl auf iOS als auch auf Android nativ lauffähig sind? Schritt für Schritt führt André Krämer (Microsoft MVP) Sie in die Welt der Cross-Plattform-Entwicklung mit

Xamarin.Forms und C# ein. Von der einheitlichen Codebasis über die Oberflächengestaltung und Datenbankbindung bis zum Zugriff auf Geräte-APIs lernen Sie hier alles, um plattformübergreifende Apps zu entwickeln. Im Laufe der Lektüre dieses Buches programmieren Sie eine Beispiel-App für ein fiktives Restaurant und vertiefen dabei das in den Kapiteln erworbene Wissen. Das Buch setzt Grundkenntnisse in der Programmierung mit C# voraus. Erfahrung mit XAML ist von Vorteil, jedoch nicht erforderlich. Sämtliche Beispiele des Buchs finden Sie im zugehörigen GitHub-Repository. AUS DEM INHALT // Schnelleinstieg: Ihre erste App mit Xamarin.Forms in einer Stunde/Überblick über Xamarin.Android, Xamarin.iOS und Xamarin.Forms/Architektur von Cross-Plattform-Apps/Oberflächendesign mit Layoutcontainern/Eingabeformulare anlegen/Navigation und die Xamarin.Forms Shell/Listen/Bilder, Icons und Schriftarten/Styles und Themes in Xamarin.Forms/Aufruf von Webservices/Lokale Datenhaltung/Xamarin.Essentials
c't Android 2017 - c't-Redaktion 2017-01-11

Android dominiert den Smartphone-Markt wie kein anderes Betriebssystem. Es ist vielfältig, einfach erweiterbar und in den vergangenen Jahren spürbar erwachsener geworden. Dennoch eilt dem Smartphone-Betriebssystem gerade in Sachen Sicherheit ein schlechter Ruf voraus - manchmal zurecht. *c't Android* zeigt, wie Sie sich leicht vor Schädlingen schützen können und Plagegeister im Ernstfall wieder los werden. Dabei stehen unter anderem auch Security-Suiten auf dem Prüfstand. Leser von *c't Android* erhalten außerdem für 1 Jahr den Virenschutz Eset Mobile Security gratis. Die Aktion läuft bis zum 31. Juli 2017. Zu einem weiteren Schwerpunkt gehört die private und berufliche Nutzung von Android und wie Sie Daten auf einem Gerät sicher trennen. Außerdem gibt es Tipps wie Sie Smartphones und Tablets kindersicher machen. Weitere Themen: Reparatur-Werkstätten im Test, Kaufberatungen zu aktuellen Smartphones, LTE ausreizen, LTE-Tarife im Überblick, mit Dual-Sim sparen, Test und Beratung zu Zubehör wie Smartwatches, Powerbanks und MicroSD-Karten.

Windows 8 Application Development with HTML5 For Dummies - Bill Sempf 2012-11-13

The fast and easy guide for creating Windows 8 apps using popular technologies! This book offers a primer for building HTML5, CSS3 and JavaScript applications for Windows 8. It includes an up-to-date guide for dusting off an aging HTML skill set and adapting to the Windows 8 apps and provides a reference for Windows and .NET programmers not familiar with HTML5. The overall design principles of MetroUI (the new design paradigm for Windows) are discussed. The book also addresses visual design with HTML and CSS, which are the visual design languages to bring MetroUI applications to the screen. Finally, there is a section on using JavaScript for inter- and intra-functional components. Contains the design principles for MetroUI, the new design paradigm for Windows The author is an enterprise architect, seasoned programmer and web developer who specializes in implementing Microsoft solutions at his client sites Shows how to develop HTML5, CSS3, and JavaScript applications for Windows 8 This is the ideal resource for current Microsoft developers who need a primer or refresher for developing in HTML and JavaScript for Windows.

Visual C# 2012 - Grundlagen und Profiwissen - Walter Doberenz 2012-11-08

VISUAL C# 2012 // - Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis - Mit Informationen und Lösungen, nach denen Sie anderswo vergeblich suchen - Alle Beispiele aus dem Buch unter: www.doko-buch.de Sprachumfang und Einsatzgebiete von Visual C# decken mit jeder neuen Version ein immer breiteres, kaum mehr überschaubares Spektrum ab. Dieses Übungs- und Nachschlagewerk führt Sie mit sicherer Hand quer durch den Dschungel der .NET-Programmierung auf Basis von Visual C# 2012. Schwerpunkt dieser Neuauflage ist die Entwicklung von Apps für Windows 8. Neben einer fundierten Einführung erleichtern viele Praxisbeispiele den Einstieg in dieses komplexe Thema. Die insgesamt 43 Kapitel des Buches gruppieren sich in acht Themenkomplexe: Teil I: Grundlagen der Programmierung mit Visual C# 2012 Teil II: Technologien der Programmentwicklung Teil III: WPF-Anwendungen Teil IV: Windows Store Apps Teil V: Weitere Technologien Teil VI: Windows Forms Teil VII: ASP.NET Teil VIII: Silverlight Die Kapitel innerhalb eines Teils bilden eine logische Aufeinanderfolge, können aber auch quergelesen werden. Im Praxisteil eines jeden Kapitels werden anhand realer Problemstellungen die behandelten Programmier Techniken im Zusammenhang demonstriert. AUS DEM INHALT: C#-Sprachfeatures, OOP, LINQ // Dateien & Dateisystem // Asynchrone Programmierung & Task Parallel Library // WPF & XAML //

Windows Store Apps & WinRT // XML, ADO.NET, DataSet, MS Event Pattern // Konsolen-Anwendungen // GUI-Programmierung mit Windows Forms // Web-Applikationen mit ASP.NET & Silverlight // Verteilen von Anwendungen

Windows Phone 8 Development Internals - Andrew Whitechapel 2013-06-15

Build and optimize Windows Phone 8 apps for performance and security Drill into Windows Phone 8 design and architecture, and learn best practices for building phone apps for consumers and the enterprise.

Written by two senior members of the core Windows Phone Developer Platform team, this hands-on book gets you up to speed on the Windows 8 core features and application model, and shows you how to build apps with managed code in C# and native code in C++. You'll also learn how to incorporate Windows Phone 8 features such as speech, the Wallet, and in-app purchase. Discover how to: Create UIs with unique layouts, controls, and gesture support Manage databinding with the Model View ViewModel pattern Build apps that target Windows Phone 8 and Windows Phone 7 Use built-in sensors, including the accelerometer

and camera Consume web services and connect to social media apps Share code across Windows Phone 8 and Windows 8 apps Build and deploy company hub apps for the enterprise Start developing games using Direct3D Test your app and submit it to the Windows Phone Store

Windows Store Apps entwickeln mit C# und XAML, HTML5 oder C++ - István Novák 2013-03-11

Windows 8-Apps entwickeln für Ein- und Umsteiger: Dieses Buch leitet Sie vom Grundaufbau bis zum Einstellen Ihrer Apps in den Windows Store. Sie erfahren, wie Sie Oberflächen, Navigationen und Animationen erstellen, Touch- und Sensoren-Events von Tablets verarbeiten und Ihre Apps testen und debuggen. Die Besonderheit dabei ist, dass Sie neben einer ausführlichen Einführung in die App-Entwicklung mit C# bzw. VB und XAML auch Einführungen in die Entwicklung mit HTML5/JavaScript, C++ sowie von Hybridlösungen erhalten. Dadurch eignet sich das Buch nicht nur für .NET-Entwickler, sondern auch für Umsteiger anderer Sprachen. So sind Sie bestens für Ihre Windows Store-Apps gerüstet!