

Avr Microcontroller Projects In Bascom In 2013

Thank you for downloading **Avr Microcontroller Projects In Bascom In 2013**. As you may know, people have search hundreds times for their favorite readings like this Avr Microcontroller Projects In Bascom In 2013, but end up in infectious downloads.

Rather than reading a good book with a cup of tea in the afternoon, instead they cope with some malicious virus inside their laptop.

Avr Microcontroller Projects In Bascom In 2013 is available in our book collection an online access to it is set as public so you can download it instantly.

Our books collection spans in multiple locations, allowing you to get the most less latency time to download any of our books like this one.

Merely said, the Avr Microcontroller Projects In Bascom In 2013 is universally compatible with any devices to read

Arduino-Workshops - John Boxall 2013-09-23

Der Arduino ist eine preiswerte und flexible Open-Source-Mikrocontroller-Plattform mit einer nahezu unbegrenzten Palette von Add-ons für die Ein- und Ausgänge - wie Sensoren, Displays, Aktoren und vielem mehr. In "Arduino-Workshops" erfahren Sie, wie diese Add-ons funktionieren und wie man sie in eigene Projekte integriert. Sie starten mit einem Überblick über das Arduino-System und erfahren dann rasch alles über die verschiedenen elektronischen Komponenten und Konzepte. Hands-on-Projekte im ganzen Buch vertiefen das Gelernte Schritt für Schritt und helfen Ihnen, dieses Wissen anzuwenden. Je tiefer Sie in die Materie eindringen, desto komplexer und raffinierter werden die Projekte.

Arduino Kochbuch - Michael Margolis 2012-07-29

Mit dem Arduino-Kochbuch, das auf der Version Arduino 1.0 basiert, erhalten Sie ein Füllhorn an Ideen und praktischen Beispielen, was alles mit dem Mikrocontroller gezaubert werden kann. Sie lernen alles über die Arduino-Softwareumgebung, digitale und analoge In- und Outputs, Peripheriegeräte, Motorensteuerung und fortgeschrittenes Arduino-Coding. Egal ob es ein Spielzeug, ein Detektor, ein Roboter oder ein interaktives Kleidungsstück werden soll: Elektronikbegeisterte finden über 200 Rezepte, Projekte und Techniken, um mit dem Arduino zu starten oder bestehende Arduino-Projekt mit neuen Features aufzupimpen.

Die hohe Schule der Elektronik - Michael Herzogenrath 2000-01

Mikrocontroller-Technik - Günter Spanner 2019-01-07

Katastrophen - François Walter 2010

Naturkatastrophen - Erdbeben, Vulkanausbrüche, Fluten, Stürme, Erdbeben - sind das schlechthin Sinnlose, das dem menschlichen Geist begegnet und immer unfassbar bleibt. Katastrophen haben keine Geschichte. Unwandelbar, unabwendbar, unberechenbar brechen sie durch die ganze Naturgeschichte hindurch über die Menschheit herein und bleiben unbegreiflich. Kann man aus ihnen lernen? Und wenn ja, was? Menschen haben unter Aufbietung aller intellektuellen Kräfte immer auf das Erlebnis von Naturkatastrophen reagieren müssen, sie haben immer versucht, doch einen Sinn zu finden: Strafe Gottes, Prüfung der Gottesfürchtigen oder der Gerechten, Ansporn zur Aufbietung aller dem Menschen möglichen Entwicklung technischer oder moralischer Art. Eine Geschichte der Katastrophenbewältigung, wie sie der Genfer Historiker François Walter schreibt, steht also weit jenseits von modischem Katastrophismus und schön gruseliger Heraufbeschwörung aller möglichen und unumgänglichen Apokalypsen. Sie erweist vielmehr, dass die Antworten des 16. oder 18. Jahrhunderts auf das Unbegreifliche nicht etwa wertlos oder unbedeutend sind, bloß weil die Naturwissenschaft ein paar Schrittchen weitergekommen ist: Auch der Tsunami zu Weihnachten 2004 bleibt sinnlos. Allein die abgewogene historische Darstellung dieser Kulturgeschichte lehrt, Naturkatastrophen zu unterscheiden, mit ihnen umzugehen, und vor allem, von diesen Katastrophen die menschengemachten, keineswegs katastrophemäßig unberechenbar hereinbrechenden Risiken ökologischen Wandels z. B. des Weltklimas im Treibhauseffekt abzugrenzen.

Micro:bit Praktikum - Burkhard Kainka 2016-11-19

Micro:bit ist ein kleines Mikrocontroller-Lernsystem, das von der BBC in Zusammenarbeit mit der Universität Lancaster für Schüler der siebten Klasse in Großbritannien entwickelt wurde. Die Hardware- und Software-Ausstattung ist ganz hervorragend auf die Arbeit in der Schule zugeschnitten. Schüler können mit geringstem Aufwand attraktive Applikationen rund um einen 32-Bit ARM-Controller programmieren, ohne sich um die Details der hardwarenahen Ebenen zu kümmern. Wie man auf der Microbit-Seite sehen kann, wird davon auch reger Gebrauch

gemacht. Aber Micro:bit kann mehr! Es ist ein vollständiges Entwicklungssystem und zugleich ein vielseitiger Einplatinen-Computer für Aufgaben aller Art. Auch als Messgerät im Elektronik-Labor kann der Controller eingesetzt werden. Es ist deshalb spannend, die Eigenschaften des Systems genauer zu untersuchen. Das Ziel dieses Buchs ist es, die Möglichkeiten des Micro:bit auszuloten. Was dabei herauskommt ist so etwas wie ein vollständiges kleines Praktikum zu den Themen Mikrocontroller, Programmierung, Elektronik und Messtechnik. Vieles was hier erarbeitet wird, gilt auch für andere Mikrocontroller-Systeme oder für die Elektronik ganz allgemein. Das Lexikon der deutschen Filmstars - Adolf Heinzlmeier 2003

Sobotta Präparieratlas - Friedrich Paulsen 2017-08-21

Präparieren? Sobotta Präparieratlas! - Angepasst an die 24. Auflage Die Anatomie steht an, der Anatomie-Atlas und das Präp-Besteck sind gekauft, das universitätseigene Präpskript ist zur Hand - und ab gehts in den Präpsaal. Aber halt - meinen teuren Atlas möchte ich nicht mitnehmen in den Präpsaal, nur woher bekomme ich gute Abbildungen, die mir erklären, was ich am Körperspender wo genau sehe? Hier hilft der neue Sobotta Präparieratlas weiter! In diesem handlichen Heft sind alle für das Präparieren wichtigen Sobotta-Abbildungen zusammengestellt, überaus realitätsnah, besonders detailliert wo nötig und zu speziellen Themen um echte Leichenfotos ergänzt. Das Präpskript der Uni liefert die Anleitungen, der Sobotta Präparieratlas die Abbildungen dazu. Damit der gute Atlas zu Hause bleiben kann! Bilinguale Ausgabe Deutsch-Englisch mit lateinischer Nomenklatur *Mikrocontroller Programmierung in Bascom und C* - Burkhard Kainka 2010

Der kleine Elektroniker - Thomas Krüger 2007

Die Elektronik begegnet uns heute an jeder Ecke. Ständig kommen wir mit ihr in Berührung. Aber die meisten wissen gar nicht, wie diese ganzen technischen Geräte funktionieren. Mit diesem Band möchte ich versuchen, mit Hilfe von 48 Experimenten und handelsüblichen Bauteilen ein wenig Licht ins Dunkel der Elektronik zu bringen. Hierbei wurde viel Wert auf Verständlichkeit gelegt. Die benötigten Bauelemente kann man im Elektronikhandel für wenig Geld erwerben. In diesem Band werden die Grundlagen der Elektronik gezeigt. Angefangen vom einfachen Stromkreis bis hin zu den ersten Grundlagen der Digitalelektronik.

Physik in 700 Experimenten - Michael J. Hignatsberger 1977-01-01

Klausurenkurs im Sachenrecht - Karl-Heinz Gursky 2008

Powerprojekte mit Arduino und C - Friedrich Plötzeneder 2013-04-11

Vielen ist mit Arduino der Einstieg in die Mikrocontrollertechnik gelungen - dieses Buch richtet sich an alle, die "Hello World" hinter sich haben und in die Mikrocontroller-Programmierung mit C einsteigen möchten. Aber auch wer schon mit einem AVR gearbeitet hat, findet hier viele interessante Anregungen - die Programme sind universell geschrieben und laufen z.B. auch auf einem ATmega8. Neue Probleme lösen Powerprojekte bestehen in der Regel aus kleinen Komponenten. Daher werden viele kleine Problemlösungen definiert, erläutert und vollständig in C gelöst. Diese Komponenten kann der Anwender später in eigene Programme einbauen und anpassen. Schluss mit dem frustrierenden Ausprobieren von Code-Schnipseln! Endlich ist systematisches Programmieren möglich. Hardware für jeden Fall und spannende Projekte Die im Buch vorgestellte Hardware wurde so ausgewählt und entworfen, dass der Arbeitsaufwand bei einem Nachbau minimal ist. Zu allen Bauelementen und Komponenten finden sich auch die Bezugsquellen. Mit Hilfe der in diesem Buch beschriebenen Beispiele

lassen sich auch innovative Lösungen für eigene Projekte entwickeln. Aus dem Buch "Powerprojekte mit Arduino und C" Inhalt: *C-Perfektionskurs *Timer im Normal-, CTC- und PWM-Modus *Endlicher Automat *Serielle Schnittstelle mit printf und scanf im Atmel-Studio *Entprellen von Kontakten mit einem Interruptprogramm *Flankenauswertung *Siebensegmentanzeige im Multiplexbetrieb *Siebensegmentanzeige über Schieberegister ansteuern *12 LEDs mit nur 4 Leitungen ansteuern: Tetraederschaltung *12 Tasten mit 4 Portleitungen einlesen *Matrixfeld mit 4x4 Tasten einlesen *Einlesen eines Drehgebers *Sourcecode eines Terminalprogramms in C# und LabVIEW *Schrittmotorsteuerung - auch mit Mikroschritt *Distanzmessung mit einem Ultraschallsensor *Schwebende Kugel
Hochfrequenz-Baubuch - Burkhard Kainka 2020-12-14

Arduino - Günter Spanner 2012

Elektronik-Hacks - Simon Monk 2013-12-19

Ein Do-It-Yourself-Guide für Einsteiger Zahlreiche Projekte mit Sensoren, Fernsteuerungen, Motoren und Arduino Setzen Sie Ihre Elektronik-Ideen direkt in die Tat um Verschiedene Projekte mit dem Arduino-Mikrocontroller Zahlreiche farbige Abbildungen, Fotos und Diagramme Alle Projekte sind mit zahlreichen farbigen Abbildungen, Fotos und Diagrammen illustriert. Einführung ins Verlöten von Drähten und Bauteilen Erklärung elektronischer Bauteile und Lesen von Schaltplänen Grundlagen zu Strom, Widerstand und Spannung Die Verwendung von Transistoren, LEDs und Laserdioden-Modulen Stromversorgung durch Netzteile, Batterien, Akkus oder Solarzellen Einsatz des Arduino-Mikrocontrollers und vorgefertigter Module Verwendung von Sensoren zum Messen von Beschleunigung, Helligkeit usw. Audioverstärker, Mikrofone und UKW-Sender bauen oder modifizieren Reparatur und Ausschlichten elektronischer Geräte Projekte aus dem Buch: Detektor für Methangas Ein via Internet gesteuertes elektronisches Spielzeug Farbmessgerät Ultraschallentfernungsmesser Ein ferngesteuertes Roboterfahrzeug »Eierlaufen« auf Beschleunigungsmessung beruhend Ein 1-Watt-Audioverstärker Abhörwanze, gebaut aus einem gehackten MP3-UKW-Minisender Bremslichter und Scheinwerfer für Modellautos Wer braucht schon einen Abschluss als Elektroingenieur, um mit elektronischen Geräten zu basteln, sie umzubauen oder zu modifizieren? In verständlichen Anleitungen und ohne unnötigen theoretischen Ballast wird in diesem grundlegenden und praxisnahen Buch erläutert, wie Sie schnell und einfach elektronische Geräte auseinandernehmen, neu verdrahten, umbauen, oder für andere Zwecke nutzen. Sie finden in diesem Buch zahlreiche leicht nachvollziehbare und spannende Projekte. Dabei kommen Sensoren, Beschleunigungsmesser, Fernsteuerungen, Ultraschallentfernungsmesser, Motoren, Audiogeräte, Mikrofone und UKW-Sender zum Einsatz. Ein ausführliches Kapitel zeigt außerdem verschiedene Projekte mit dem Arduino-Mikrocontroller. Das abschließende Kapitel beschreibt den korrekten Umgang mit den Werkzeugen des Elektroniklers und preiswerte oder kostenlose Elektronik-Software.

Shadowrun: Im Schatten der Drachen (ADL-Abenteureranthologie) - 2020-05-29

Taschenbuch der Meßtechnik - Hans-Rolf Tränkler 2015-03-30

Dieses Buch setzt Schwerpunkte auf den Gebieten: Meßverstärker und Meßoszillatoren, Digitale Zeit- und Frequenzmessung, Sensoren und sensorspezifische Meßsingalverarbeitung und Strukturen analoger und digitaler Meß- und Sensorsysteme. Es liefert damit die Grundlage für den Wandel von einer bisher eher komponenten-orientierten Meßtechnik hin zu einer rechnerorientierten Meßsystem-Technik.

Arduino Kompendium - Danny Schreiter 2019

Die elektronische Welt mit Arduino entdecken - Erik Bartmann 2014-06-02

Die Arduino-Plattform hat der Do-It-Yourself-Bewegung eine Frischzellenkur verpasst. Der kleine, leistungsfähige Mikrocontroller mit seiner leicht zu verstehenden Entwicklungsumgebung ist aus der Elektronikwelt nicht mehr wegzudenken. In unzähligen Projekten, in denen elektronisch gesteuert und gemessen wird, kommt der Single-Board-Computer Arduino zum Einsatz, Hunderttausende von konkreten Software-Lösungen stehen für jeden zugänglich und unter freier Lizenz zur Verfügung. Arduino kann jeder: Der Arduino ist leicht zu programmieren. Elektronische Zusatzteile wie LCDs, Sensoren und Motoren können einfach an das Arduino-Board angeschlossen und kontrolliert werden. Die ersten Schritte sind leicht zu gehen. Um das

Board jedoch für praktisch alle Steuerungsvorgänge des Alltags zu nutzen, ist ein solides elektronisches Grundwissen hilfreich. Die Elektronik-Grundlagen verstehen: Mit diesem Buch lernst du den Arduino Schritt für Schritt kennen. Gleichzeitig erhältst du eine fundierte Einführung in die faszinierende Welt der Elektronik. Spielerisch und durch viele alltagsnahe Beispiele illustriert, lernst du die physikalischen Grundlagen kennen. Projekte, Projekte, Projekte: Herzstück des Buches sind 44 detailliert beschriebene Arduino-Projekte: vom einfachen blinkenden LCD über den Bau eines Roboters bis hin zur sinnvollen Kombination des Arduinos mit anderen Mikrocontrollern wie dem Raspberry Pi. Langlebiges Nachschlagewerk in Farbe: Die elektronische Welt mit Arduino entdecken enthält zahlreiche Fotos und Illustrationen und farblich hervorgehobenen Code sowie farbige Schaltpläne. Detaillierte Bauteil-Listen zu allen Projekten erleichtern das richtige Bestellen bei Elektronik-Versendern. Jedes Grundlagenthema wird ausführlich erklärt, so dass das Buch langlebig genutzt werden kann. Stark erweiterte 2. Auflage: In der 2. Auflage wurde das Buch um 400 Seiten erweitert. Ein neues Kapitel stellt alle Boards aus der Arduino-Familie vor, ein eigenes Kapitel zum Arduino Yún führt auch in das Betriebssystem Linux ein und die Kombination des Arduino-Boards mit anderen Mikrocontrollern sind in der zweiten Auflage ebenso hinzu gekommen wie viele weitere neue Arduino-Projekte zum Nachbauen.

Arduino - Thomas Brühlmann 2019-04-17

Alle Komponenten der Hardware, Verwendung der digitalen und analogen Ports, Einsatzbeispiele mit Sensoren, Aktoren und Anzeigen Praktischer Einstieg in die Arduino-Programmierung Beispielprojekte wie Gefrierschrankwächter, Miniroboter mit Fernsteuerung, Geschwindigkeitsmesser und Internetanwendungen wie Mailchecker und Wetterstation Arduino besteht aus einem Mikrocontroller und der dazugehörigen kostenlosen Programmierumgebung. Aufgrund der einfachen C-ähnlichen Programmiersprache eignet sich die Arduino-Umgebung für alle Bastler und Maker, die auf einfache Weise Mikrocontroller programmieren möchten, ohne gleich Technik-Freaks sein zu müssen. Dieses Buch ermöglicht einen leichten Einstieg in die Arduino-Plattform. Der Autor bietet Ihnen eine praxisnahe Einführung und zeigt anhand vieler Beispiele, wie man digitale und analoge Signale über die Ein- und Ausgänge verarbeitet. Darüber hinaus lernen Sie, wie man verschiedene Sensoren wie Temperatur-, Umwelt-, Beschleunigungs- und optische Sensoren für Anwendungen mit dem Arduino-Board einsetzen kann. Anschließend werden Servo- und Motoranwendungen beschrieben. Dabei wird ein kleiner Roboter realisiert, der ferngesteuert werden kann. Im Praxiskapitel beschreibt der Autor verschiedene Internetanwendungen mit dem Arduino-Board. Mittels einer Ethernet-Verbindung wird Ihr Arduino twittern, E-Mails senden und empfangen sowie Umweltdaten sammeln und verarbeiten können. Als Projekt wird eine Wetterstation realisiert, die Wetterinformationen aus dem Internet abrufen und Wetter- und Sensordaten auf einem Display darstellt. Zum Abschluss werden verschiedene Werkzeuge und Hilfsmittel sowie Softwareprogramme für den Basteleinsatz beschrieben und Sie erfahren, wie die Arduino-Anwendung im Miniformat mit ATtiny realisiert werden kann. Mit dem Wissen aus diesem Praxis-Handbuch können Sie Ihre eigenen Ideen kreativ umsetzen.

Arduino - Ulli Sommer 2012-03-20

Arduino ist ein Mikrocontroller-System, das aus einem Mikrocontroller der Firma Atmel und einer Open-Source-Entwicklungsumgebung, die auf einem vereinfachten C-Dialekt basiert, besteht. Der Mikrocontroller wird über den PC programmiert und kann eigenständig oder in Verbindung mit dem PC agieren. Es können für die Interaktion zwischen Mensch und Mikrocontroller diverse Sensoren angeschlossen werden, die unsere Umwelt erfassen und die Daten an den Mikrocontroller weitergeben. Der Mikrocontroller verarbeitet mit seinem Programm die Daten, und es können Ausgaben getätigt oder z. B. Aktuatoren gesteuert werden. Der Kreativität des Entwicklers sind dabei keine Grenzen gesetzt.

Das intelligente Haus - Heimautomation mit Arduino und Android und PC - Mike Riley 2012-08-31

In Das intelligente Haus -- Heimautomation mit Arduino, Android und PC führt Sie der Technologie-begeisterte Autor Mike Riley durch eine Reihe von Heimautomations-Projekten - von einer Telefon-App, die Sie informiert, wenn ein Paket vor Ihrer Haustür abgelegt wurde, bis zu einem elektronischen Wachhund, der unerwünschte Besucher fernhält. Geekige Projekte Öffnen Sie Türen mit Ihrem Smartphone. Bauen Sie ein Vogelhäuschen, das sich via Twitter meldet, wenn die Vögel zum Fressen kommen oder das Futter ausgeht. Lassen Sie Ihr Haus sprechen, wenn Sie eine E-Mail erhalten, Besucher kommen und vieles mehr. Spannende

Projekte Sie werden lernen, wie Sie Android-Smartphones, Arduinos und eine ganze Reihe von Sensoren, Servos, Programmiersprachen, Web-Frameworks und mobile SDKs einsetzen. Das intelligente Haus -- Heimautomation mit Arduino, Android und PC ist für Smartphone-Programmierer, Webentwickler, Technik-Bastler und alle anderen, die Spaß daran haben, als Heimwerker spannende elektronische Projekte zu verwirklichen. Innovative Projekte Dieses Buch soll Sie inspirieren und Ihnen die notwendigen Fertigkeiten zum Bauen erstaunlicher Automationsprojekte vermitteln, so dass Sie Ihr Haus in das intelligenteste Haus der ganzen Nachbarschaft verwandeln können! Was Sie brauchen Um Das intelligente Haus -- Heimautomation mit Arduino, Android und PC richtig einsetzen zu können, sollte Ihnen die Arduino-Plattform nicht ganz fremd sein und Sie sollten Spaß am Basteln haben. Und natürlich sollten Sie neugierig sein und dazulernen wollen. Auch ein bisschen Erfahrung bei der Anwendungsentwicklung ist nicht verkehrt.
Regelungstechnik - Herbert Bernstein 2012

Adobe® Photoshop® Lightroom® 5 für Einsteiger - Sam Jost
2013-08-27

Ein leichter Einstieg in die Arbeit mit der beliebten Bildbearbeitungssoftware Mit vielen anschaulichen Beispielen zum Nachmachen Von der Organisation über die RAW-Entwicklung zum Druck Aus dem Inhalt: Brauche ich Lightroom? Der erste Start Fotos in den Katalog aufnehmen Überblick der Oberfläche Das Bibliotheks-Modul Ein typischer Arbeitsablauf mit Lightroom Das Entwickeln-Modul Beispiel für eine Bearbeitung Bearbeitung auf mehrere Fotos anwenden Wie bekomme ich meine Fotos aus Lightroom? Schutz vor Datenverlust Adobe Photoshop Lightroom ist die eierlegende Wollmilchsau für Fotografen. Von der Organisation über die Entwicklung bis hin zu Druck und Präsentation der Bilder findet sich alles in einem Programm. Trotz durchdachter Struktur braucht es aber eine Anleitung, um sich nicht in der Masse der Möglichkeiten zu verlaufen. Der bekannte Blogger Sam Jost zeigt Ihnen in diesem Buch die wichtigsten Funktionen von Lightroom, um einen reibungslosen Workflow bei der Verwaltung und Nachbearbeitung der eigenen Fotos zu ermöglichen. Zusammenfassende Beispiele zum Nachmachen helfen Ihnen dabei, das Gelesene zu verinnerlichen. So können Sie mit Lightroom Ihre Bilderflut in Zukunft auch problemlos selbstständig bewältigen und tolle Bearbeitungserfolge erzielen. Über den Autor: Sam Jost begeistert sich für die digitale Fotografie in allen Aspekten von der Idee bis zum Druck. Sein Ziel ist es, scheinbar komplizierte Zusammenhänge auf ihren Kern zu reduzieren, um sie praxisnah ohne Fachvokabular zu erklären. Neben der Fotografie liebt er seine Frau, argentinischen Tango und Häagen-Dazs Eis. Die EDITION FOTOHITS: Die EDITION FOTOHITS - ein Gemeinschaftsprojekt der beliebten Zeitschrift FOTOHITS sowie des renommierten Fachverlages mitp - richtet sich an alle Fotointeressierten vom Einsteiger über den Hobby-Fotografen bis zum engagierten Semiprofi. Sie bietet in hochwertiger Ausstattung und auf unterhaltsame Weise aktuelles Foto-Wissen in einem attraktiven Preis-Leistungsverhältnis.

Exceptional C++ - Herb Sutter 2000

Making things wearable - René Bohne 2012

Wearable Computing bezeichnet Computersysteme, die in die Kleidung integriert werden oder - wie beispielsweise ein Pulsmesser - ständig am Körper getragen werden. In Making Things Wearable - Intelligente Kleidung selber schneiden werden die modernsten Textilarbeitungswerkzeuge und elektronischen Bauelemente behandelt, die benötigt werden, um selbst Wearable-Computing-Kleidung herzustellen. Das Buch vermittelt das elektronische Grundwissen dieser top-modernen DIY-Variante und zeigt anhand konkreter Workshops Schritt für Schritt mit zahlreichen farbigen Fotos und Abbildungen, wie ein LilyPad (die Wearable-Computing-Schwester des Arduinos), LEDs und Sensoren in hippe Kleidung integriert werden.

Die Geheimnisse der Wirtschaftsindikatoren - Bernard Baumohl
2007

LINUX - Patrick Volkerding 1997

Embedded robotics - Tilo Gockel 2005

Anne und die schwarzen Katzen - Sabine Kranich 2019-11-22
Anne langweilt ihr Leben und sie hat das Gefühl etwas Grundlegendes zu vermissen. Deshalb beschließt sie eine Reinkarnationstherapeutin aufzusuchen. Dieser Entschluss wird ihr ganzes Leben verändern.

Plötzlich ist nichts mehr langweilig und vieles möglich.

Diskrete algebraische Methoden - Volker Diekert 2013-05-28

Bei diskreten algebraischen Methoden handelt es sich um ein zukunftsweisendes Gebiet, dessen Grundlagen weiter an Bedeutung gewinnen werden. Die Grundidee des vorliegenden Lehrbuchs ist, wesentliche Elemente der diskreten Mathematik zu vermitteln, um die modernen Entwicklungen im Informationszeitalter kompetent mathematisch beurteilen zu können. Es beginnt mit einem allgemeinen Kapitel über algebraische Strukturen, welches die Grundlage für das gesamte Buch bereitstellt. Das folgende Kapitel vermittelt Grundkenntnisse in Kryptographie. Kapitel 3 über zahlentheoretische Algorithmen ist wichtig für das Erzeugen von Kryptosystemen, für die beispielsweise große "zufällige" Primzahlen benötigt werden. In Kapitel 4 über Primzahlerkennung in Polynomialzeit stellen die Autoren den deterministischen Polynomialzeittest von Agrawal, Kayal und Saxena vor. Im folgenden Kapitel über elliptische Kurven stehen wieder die zahlentheoretischen und kryptographischen Anwendungen im Vordergrund. Mit den beiden Kapiteln "Kombinatorik auf Wörtern" und "Automatentheorie" begibt sich der Leser in das Teilgebiet der theoretischen Informatik, in dem die Halbgruppentheorie eine zentrale Rolle spielt. Das letzte Kapitel widmet sich diskreten unendlichen Gruppen. Das Buch ergänzt und vertieft Grundlagen und zeigt mögliche Anwendungen auf. Es werden aber auch Themen behandelt, die über den Standardstoff hinaus gehen. Einen hohen Stellenwert nehmen Aufgaben und Lösungen ein. Für alle wichtigen Aussagen geben die Autoren vollständige Beweise an. Am Ende eines jeden Kapitels sind kurze Kapitelzusammenfassungen als Lern- und Merkhilfe hinzugefügt. Das Buch wendet sich an Masterstudierende der Mathematik und Informatik mit fortgeschrittenen Kenntnissen in Mathematik. Die behandelten Grundlagen sind keine bloßen Aneinanderreihungen von Definitionen und elementaren Zusammenhängen. Das Buch vermittelt ein tieferes Verständnis für die behandelten mathematischen Zusammenhänge und stellt Wissen, Techniken und Denkweisen vor, welche den Leser in die Lage versetzen, selbstständig mathematische Probleme zu lösen.

Objective-C und Cocoa Praxiseinstieg - Holger Hinzberg 2011

HauptbeschreibungDer Autor gibt Ihnen mit diesem Buch einen wirklich einfachen Einstieg in die Mac-Programmierung und zeigt Ihnen Schritt für Schritt anhand zahlreicher Beispiele, wie Sie eigene Anwendungen erstellen. Sie erhalten zunächst eine Einführung in die Grundlagen mit Objective-C, um dann mit Cocoa Anwendungen mit grafischer Oberfläche programmieren zu können. Auch die iPhone-Programmierung wird behandelt. Biographische InformationenHolger Hinzberg entwickelt seit vielen Jahren Software für den Mac und hat bereits das Buch Mac-Programmierung für Kids geschrieben.

Basiskurs R8C/13 - Burkhard Kainka 2008

Expert-C-Programmierung - Peter Van der Linden 1995

Linux-Kernel-Handbuch - Robert Love 2005

Arduino in der Praxis - Harold Timmis 2012-05-04

Mit Arduino in der Praxis setzen Sie Ihre Ideen in die Realität um. Lernen Sie, solide technische Grundsätze auf all Ihre Arduino-Projekte anzuwenden - egal, ob Sie nur zum Spaß Geräte bauen oder sie verkaufen oder den Code veröffentlichen wollen. Harold Timmis zeigt Ihnen, wie Sie einen einwandfreien Entwurf für Ihr Arduino-Projekt erstellen und gründliche Tests durchführen, bevor Sie sich auf einen speziellen Prototyp festlegen.

Wechselrichter für Solaranlagen - Wolf-Günter Gfrörer 1998

Linux in a nutshell - Ellen Siever 2005

Hausautomation mit Arduino™ - Matthias Schlenker 2014-07-25
Heizkörperthermostat, Funksteckdose, SMS-Rauchmelder, RFID-Katzen Tür, Gartenbewässerung & Co.: Die Aufgaben im Haus übernimmt ab jetzt der Arduino™. Smart Home ist in aller Munde, aber noch längst nicht in allen Wohnungen und Häusern. Woran liegt es? Am fehlenden Wissen und an den Kosten. Fertige Lösungen sind teuer, kompliziert und nicht flexibel genug. Wer möchte täglich den Monteur im Haus haben, weil das Licht oder die Heizung sich nicht mehr einschaltet? Bleiben Sie Herr im Haus und automatisieren Sie selbst und das auch noch für kleines Geld. Für eigene Elektronikprojekte bietet sich der Arduino™ geradezu an: Günstig, flexibel und eine große Community, die auch bei Problemen gerne und schnell hilft. Wenn es darum geht, den Arduino™ im eigenen Heim zu installieren, muss es auch nicht immer eine fertige

Platine sein, wie z. B. der Arduino™ Uno. Der Mikrocontroller genügt auch. Mattias Schlenker zeigt Ihnen, wie Sie für wenige Euro einen Arduino™ nachbauen. Neben dem ersparten Geld sparen Sie auch noch Platz. Um nicht so viel Strom zu verbrauchen, können Sie den Arduino™ auch schlafen legen. Wie das geht, erfahren Sie in diesem Buch. Der erfahrene Autor zeigt Ihnen alles, was Sie zur Hausautomatisierung benötigen. Angefangen von Hardware über Software bis zum Entwurf von Schaltungen ist alles dabei. Dem Thema Energieversorgung der aufgebauten Schaltung ist ein eigenes Kapitel

gewidmet. Leser ohne Arduino™-Kenntnisse erhalten im Anhang einen Crashkurs zur Programmierung. Neben Grundlagen zeigt Schlenker viele nützliche Projekte: Funksteckdosen schalten, Sensoren nutzen, RFID-Katzen Tür oder auch einen Lecksensor für die Waschküche. Jedes Projekt startet mit einer Liste der benötigten Hard- und Software. Damit können Sie die Projekte direkt nachbauen und auch erweitern. Da Maker nicht gerne wegwerfen, zeigt Ihnen Schlenker, wie Sie Upcycling betreiben und alte Geräte für neue Dinge nutzen können.