

Database Internals A Deep Dive Into How Distribut

This is likewise one of the factors by obtaining the soft documents of this **Database Internals A Deep Dive Into How Distribut** by online. You might not require more era to spend to go to the books establishment as with ease as search for them. In some cases, you likewise complete not discover the revelation Database Internals A Deep Dive Into How Distribut that you are looking for. It will certainly squander the time.

However below, similar to you visit this web page, it will be suitably completely easy to get as well as download lead Database Internals A Deep Dive Into How Distribut

It will not put up with many become old as we notify before. You can attain it while act out something else at house and even in your workplace. suitably easy! So, are you question? Just exercise just what we provide under as capably as evaluation **Database Internals A Deep Dive Into How Distribut** what you once to read!

Agiles Coaching - Rachel Davies 2017-01-18
Dieses Buch zeigt, wie Sie erfolgreich agile Teams bilden und führen. Sie werden lernen, wie Sie agile Vorgehensweisen einsetzen, wie Sie Ihr Team inspirieren und verbessern können und wie Sie es optimal durch den kompletten agilen Lebenszyklus begleiten - von der Projektplanung bis zum Entwickeln der Software. Die Autoren lassen Sie an seiner jahrelangen Praxiserfahrung teilhaben.

Database Internals - Alex Petrov 2019-10
When it comes to choosing, using, and maintaining a database, understanding its internals is essential. But with so many distributed databases and tools available today, it's often difficult to understand what each one offers and how they differ. With this practical guide, Alex Petrov guides developers through the concepts behind modern database and storage engine internals. Throughout the book, you'll explore relevant material gleaned from numerous books, papers, blog posts, and the

source code of several open source databases. These resources are listed at the end of parts one and two. You'll discover that the most significant distinctions among many modern databases reside in subsystems that determine how storage is organized and how data is distributed. This book examines: Storage engines: Explore storage classification and taxonomy, and dive into B-Tree-based and immutable Log Structured storage engines, with differences and use-cases for each Storage building blocks: Learn how database files are organized to build efficient storage, using auxiliary data structures such as Page Cache, Buffer Pool and Write-Ahead Log Distributed systems: Learn step-by-step how nodes and processes connect and build complex communication patterns Database clusters: Which consistency models are commonly used by modern databases and how distributed storage systems achieve consistency

Das Beste an JavaScript - Douglas Crockford

2008

Douglas Crockford stellt in diesem E-Book ein Subset an Features zusammen, deren Einsatz er uneingeschränkt empfehlen kann. Dabei benennt er auch die Facetten der Sprache, die gar nicht oder nur mit Umwegen funktionieren. Er analysiert JavaScript und unterscheidet klar zwischen guten, schlechten und furchtbaren JavaScript-Features. Freuen Sie sich auf pointierte Statements zu Funktionen, schwacher und strenger Typisierung, dynamischen Objekten, dem auf globalen Variablen basierenden Programmiermodell u.v.m. Begleiten Sie den Autor bei seiner analytischen Tour de Force durch die verschiedenen Komponenten von JavaScript. Am Ende werden Sie anders über Objekte und Funktionen, Vererbung, Arrays, reguläre Ausdrücke und Methoden denken und JavaScript klüger für Ihre Zwecke nutzen. Das Beste an JavaScript richtet sich an fortgeschrittene Leser, die bereits Kenntnisse in JavaScript oder einer anderen

Programmiersprache mitbringen.

Java Persistence mit Hibernate - Christian Bauer
2007

Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß - Eric
Freemann 2015-03

Coders at Work - Peter Seibel 2011

Spring Boot - Mark Heckler 2021-11-08
Leistungsstarke, produktionsreife Cloud-native Anwendungen mit dem beliebten Framework
Erfahren Sie, wie Spring Boot die Entwicklung, die Konfiguration und das Deployment von Cloud-nativen Applikationen entscheidend vereinfacht
Das Buch zeigt Ihnen, wie Sie direkt produktiv in die Arbeit mit Spring Boot einsteigen Für Java- und Kotlin-Entwickler:innen Mit über 75 Millionen Downloads pro Monat ist Spring Boot das populärste und am weitesten verbreitete Java-Framework. Seine Benutzerfreundlichkeit und Leistungsfähigkeit haben die

Anwendungsentwicklung von Monolith-Architekturen und Microservices revolutioniert. Doch die Einfachheit von Spring Boot kann auch verwirrend sein. Was brauchen Entwickler, um sofort produktiv zu werden? Dieses praxisorientierte Buch zeigt Ihnen, wie Sie das Framework nutzen, um erfolgreiche unternehmenskritische Applikationen zu entwickeln. Mark Heckler von VMware, der Firma hinter Spring, führt Sie durch die Architektur und die Konzepte von Spring Boot und behandelt auch Themen wie Debugging, Testen und Deployment. Wenn Sie mit Spring Boot schnell und effektiv Cloud-native Java- oder Kotlin-Anwendungen entwickeln wollen - inklusive reaktiver Programmierung, dem Erstellen von APIs und dem Einrichten von Datenbankzugriffen aller Art - dann ist dieses Buch genau das Richtige für Sie.

Sieben Wochen, sieben Sprachen (Prags) -

Bruce A. Tate 2011-06-30

Mit diesen sieben Sprachen erkunden Sie die

wichtigsten Programmiermodelle unserer Zeit. Lernen Sie die dynamische Typisierung kennen, die Ruby, Python und Perl so flexibel und verlockend macht. Lernen Sie das Prototyp-System verstehen, das das Herzstück von JavaScript bildet. Erfahren Sie, wie das Pattern Matching in Prolog die Entwicklung von Scala und Erlang beeinflusst hat. Entdecken Sie, wie sich die rein funktionale Programmierung in Haskell von der Lisp-Sprachfamilie, inklusive Clojure, unterscheidet. Erkunden Sie die parallelen Techniken, die das Rückgrat der nächsten Generation von Internet-Anwendungen bilden werden. Finden Sie heraus, wie man Erlangs "Lass es abstürzen"-Philosophie zum Aufbau fehlertoleranter Systeme nutzt. Lernen Sie das Aktor-Modell kennen, das das parallele Design bei Io und Scala bestimmt. Entdecken Sie, wie Clojure die Versionierung nutzt, um einige der schwierigsten Probleme der Nebenläufigkeit zu lösen. Hier finden Sie alles in einem Buch. Nutzen Sie die Konzepte einer

Sprache, um kreative Lösungen in einer anderen Programmiersprache zu finden – oder entdecken Sie einfach eine Sprache, die Sie bisher nicht kannten. Man kann nie wissen – vielleicht wird sie sogar eines ihrer neuen Lieblingswerkzeuge.

SQL - Jonathan Gennick 2004

Neo4j 2.0 - Michael Hunger 2014-03-31

Data Science für Dummies - Lillian Pierson
2016-04-22

Daten, Daten, Daten? Sie haben schon Kenntnisse in Excel und Statistik, wissen aber noch nicht, wie all die Datensätze helfen sollen, bessere Entscheidungen zu treffen? Von Lillian Pierson bekommen Sie das dafür notwendige Handwerkszeug: Bauen Sie Ihre Kenntnisse in Statistik, Programmierung und Visualisierung aus. Nutzen Sie Python, R, SQL, Excel und KNIME. Zahlreiche Beispiele veranschaulichen die vorgestellten Methoden und Techniken. So können Sie die Erkenntnisse dieses Buches auf

Ihre Daten übertragen und aus deren Analyse unmittelbare Schlüsse und Konsequenzen ziehen.

Datenintensive Anwendungen designen -

Martin Kleppmann 2018-11-26

Daten stehen heute im Mittelpunkt vieler Herausforderungen im Systemdesign. Dabei sind komplexe Fragen wie Skalierbarkeit, Konsistenz, Zuverlässigkeit, Effizienz und Wartbarkeit zu klären. Darüber hinaus verfügen wir über eine überwältigende Vielfalt an Tools, einschließlich relationaler Datenbanken, NoSQL-Datenspeicher, Stream- und Batchprocessing und Message Broker. Aber was verbirgt sich hinter diesen Schlagworten? Und was ist die richtige Wahl für Ihre Anwendung? In diesem praktischen und umfassenden Leitfaden unterstützt Sie der Autor Martin Kleppmann bei der Navigation durch dieses schwierige Terrain, indem er die Vor- und Nachteile verschiedener Technologien zur Verarbeitung und Speicherung von Daten aufzeigt. Software verändert sich

ständig, die Grundprinzipien bleiben aber gleich. Mit diesem Buch lernen Softwareentwickler und -architekten, wie sie die Konzepte in der Praxis umsetzen und wie sie Daten in modernen Anwendungen optimal nutzen können.

Inspizieren Sie die Systeme, die Sie bereits verwenden, und erfahren Sie, wie Sie sie effektiver nutzen können Treffen Sie fundierte Entscheidungen, indem Sie die Stärken und Schwächen verschiedener Tools kennenlernen Steuern Sie die notwendigen Kompromisse in Bezug auf Konsistenz, Skalierbarkeit, Fehlertoleranz und Komplexität Machen Sie sich vertraut mit dem Stand der Forschung zu verteilten Systemen, auf denen moderne Datenbanken aufbauen Werfen Sie einen Blick hinter die Kulissen der wichtigsten Onlinedienste und lernen Sie von deren Architekturen

Projekt Phoenix - Gene Kim 2015-08-22
Bill Palmer wird überraschend zum Bereichsleiter der IT-Abteilung eines

Autoteileherstellers befördert und muss nun eine Katastrophe nach der anderen bekämpfen. Gleichzeitig läuft ein wichtiges Softwareprojekt und die Wirtschaftsprüfer sind auch im Haus. Schnell wird klar, dass »mehr Arbeiten, mehr Prioritäten setzen, mehr Disziplin« nicht hilft. Das ganze System funktioniert einfach nicht, eine immer schneller werdende Abwärtsspirale führt dazu, dass das Unternehmen kurz vor dem Aus steht. Zusammen mit einem weitsichtigen Aufsichtsratsmitglied fängt Bill Palmer an, das System umzustellen. Er organisiert Kommunikation und Workflow zwischen Abteilungen neu, entdeckt und entschärft Flaschenhälse und stimmt sich mit dem Management besser ab. Er schafft es damit, das Ruder herumzureißen. Das Buch zeigt, wie neue Ideen und Strategien der DevOps-Bewegung konkret umgesetzt werden können und zum Erfolg führen - und liest sich dabei wie ein guter Wirtschaftskrimi!

The Practitioner's Guide to Graph Data - Denise

Gosnell 2020-03-20

Graph data closes the gap between the way humans and computers view the world. While computers rely on static rows and columns of data, people navigate and reason about life through relationships. This practical guide demonstrates how graph data brings these two approaches together. By working with concepts from graph theory, database schema, distributed systems, and data analysis, you'll arrive at a unique intersection known as graph thinking. Authors Denise Koessler Gosnell and Matthias Broecheler show data engineers, data scientists, and data analysts how to solve complex problems with graph databases. You'll explore templates for building with graph technology, along with examples that demonstrate how teams think about graph data within an application. Build an example application architecture with relational and graph technologies Use graph technology to build a Customer 360 application, the most popular

database-internals-a-deep-dive-into-how-distribut

graph data pattern today Dive into hierarchical data and troubleshoot a new paradigm that comes from working with graph data Find paths in graph data and learn why your trust in different paths motivates and informs your preferences Use collaborative filtering to design a Netflix-inspired recommendation system

Cloud Native DevOps mit Kubernetes - John Arundel 2019-09-18

Cloud-Experten John Arundel und Justin Domingus zeigen Ihnen in diesem pragmatischen Buch, was Kubernetes kann, welche Tools und Frameworks Ihnen zur Verfügung stehen und wie Sie in der Cloud eine Anwendung mit Kubernetes entwickeln und deployen. Erfahren Sie alles über das Ökosystem von Kubernetes und lernen Sie erprobte Lösungen für die tagtäglichen Probleme kennen. Bauen Sie Schritt für Schritt eine Cloud-native Beispielanwendung und die zugehörige Infrastruktur auf, zusammen mit einer Entwicklungsumgebung und Continuous-

7/19

Downloaded from report.bicworld.com
on by guest

Development-Pipeline, die Sie für Ihre eigenen Anwendungen nutzen können. Verstehen Sie die Grundprinzipien von Containern und Kubernetes – es sind keine Vorkenntnisse notwendig. Betreiben Sie Ihre eigenen Cluster oder wählen Sie einen Managed Kubernetes Service von Amazon, Google o. a. aus. Nutzen Sie Kubernetes, um Ressourcen-Einsatz und Container-Lebenszyklen zu managen. Optimieren Sie Cluster in Bezug auf Kosten, Performance, Resilienz, Kapazität und Skalierbarkeit. Lernen Sie die besten Tools für das Entwickeln, Testen und Deployen Ihrer Anwendungen kennen. Wenden Sie die aktuellen Best Practices in den Bereichen Sicherheit, Observabilität und Monitoring an. Übernehmen Sie DevOps-Prinzipien, um Ihren Entwicklungsteams dabei zu helfen, schnell, effektiv und lean zu werden. "Der umfassendste, maßgeblichste und praxisnaheste Text über die Hege und Pflege der Kubernetes-Infrastruktur. Pflichtlektüre." Jeremy Yates, SRE Team, The

Home Depot QuoteCenter "Sehr klar und informativ. Es behandelt alle Details, ohne Kompromisse bei der Verständlichkeit einzugehen." Will Thames, Platform Engineer, Skedulo

Mehr Hacking mit Python - Justin Seitz
2015-10-09

Wenn es um die Entwicklung leistungsfähiger und effizienter Hacking-Tools geht, ist Python für die meisten Sicherheitsanalytiker die Sprache der Wahl. Doch wie genau funktioniert das? In dem neuesten Buch von Justin Seitz - dem Autor des Bestsellers "Hacking mit Python" - entdecken Sie Pythons dunkle Seite. Sie entwickeln Netzwerk-Sniffer, manipulieren Pakete, infizieren virtuelle Maschinen, schaffen unsichtbare Trojaner und vieles mehr. Sie lernen praktisch, wie man • einen "Command-and-Control"-Trojaner mittels GitHub schafft • Sandboxing erkennt und gängige Malware-Aufgaben wie Keylogging und Screenshotting automatisiert • Windows-Rechte mittels

kreativer Prozesskontrolle ausweitet • offensive Speicherforensik-Tricks nutzt, um Passwort-Hashes abzugreifen und Shellcode in virtuelle Maschinen einzuspeisen • das beliebte Web-Hacking-Tool Burp erweitert • die Windows COM-Automatisierung nutzt, um einen Man-in-the-Middle-Angriff durchzuführen • möglichst unbemerkt Daten aus einem Netzwerk abgreift Eine Reihe von Insider-Techniken und kreativen Aufgaben zeigen Ihnen, wie Sie die Hacks erweitern und eigene Exploits entwickeln können.

The Art of Unit Testing - Roy Osherove

2015-02-15

Lesbare, wartbare und zuverlässige Tests entwickeln Stubs, Mock-Objekte und automatisierte Frameworks Einsatz von .NET-Tools inkl. NUnit, Rhino Mocks und Typemock Isolator Unit Testing, richtig durchgeführt, kann den Unterschied ausmachen zwischen einem fehlgeschlagenen Projekt und einem erfolgreichen, zwischen einer wartbaren Code-

Basis und einer, die niemand freiwillig anpackt, zwischen dem Nach-Hause-Kommen um 2 Uhr nachts oder zum Abendessen, selbst noch kurz vor dem Release-Termin. Roy Osherove führt Sie Schritt für Schritt von einfachen Tests zu Tests, die wartbar, lesbar und zuverlässig sind. Er geht danach auf die Grundlagen des Interaction Testings ein und stellt schließlich bewährte Vorgehensweisen für das Schreiben, das Verwalten und das Warten der Unit Tests in echten Projekten vor. Darüber hinaus werden auch fortgeschrittene Themen behandelt wie Mocks, Stubs und Frameworks wie etwa Typemock Isolator und Rhino Mocks. Sie werden eine Menge zu fortgeschrittenen Testmustern und zur Testorganisation, zum Arbeiten mit Legacy Code und auch zu untestbarem Code erfahren. Und Sie lernen Werkzeuge kennen, die Sie beim Testen von Datenbanken und anderen Technologien brauchen werden. Alle Beispiele sind mit Visual Studio in C# geschrieben, so dass die Beispiele insbesondere für .NET-

Entwickler nützlich sind. Aber auch für Programmierer anderer Sprachen wird das Buch von großem Nutzen sein, da die Prinzipien des Unit Testings für andere Sprachen dieselben sind. Roys Blog finden Sie auf ISerializable.com. Aus dem Inhalt: Verwenden eines Test-Frameworks (NUnit) Grundlegende Testattribute Stubs zum Auflösen von Abhängigkeiten Interaction Testing mit Mock-Objekten Testhierarchie und Organisation Die Säulen guter Tests Integration von Unit Testing in das Unternehmen Umgang mit Legacy Code **Effektives Arbeiten mit Legacy Code** - Michael C. Feathers 2020-11-04

Können Sie Ihren Code leicht ändern? Können Sie fast unmittelbar Feedback bekommen, wenn Sie ihn ändern? Verstehen Sie ihn? Wenn Sie eine dieser Fragen mit nein beantworten, arbeiten Sie mit Legacy Code, der Geld und wertvolle Entwicklungszeit kostet. Michael Feathers erläutert in diesem Buch Strategien für den gesamten Entwicklungsprozess, um effizient

mit großen, ungetesteten Code-Basen zu arbeiten. Dabei greift er auf erprobtes Material zurück, das er für seine angesehenen Object-Mentor-Seminare entwickelt hat. Damit hat er bereits zahlreichen Entwicklern, technischen Managern und Testern geholfen, ihre Legacy-Systeme unter Kontrolle zu bringen. Darüber hinaus finden Sie auch einen Katalog mit 24 Techniken zur Aufhebung von Dependencies, die Ihnen zeigen, wie Sie isoliert mit Programmelementen arbeiten und Code sicherer ändern können.

Verteilte Systeme - Andrew S. Tanenbaum 2008

Continuous Delivery - Eberhard Wolff 2016-03-31

Continuous Delivery ermöglicht es, Software viel schneller und mit wesentlich höherer Zuverlässigkeit in Produktion zu bringen, als es bisher möglich war. Grundlage dafür ist eine Continuous-Delivery-Pipeline, die das Ausrollen

der Software weitgehend automatisiert und so einen reproduzierbaren, risikoarmen Prozess für die Bereitstellung neuer Releases bietet. Dieses Buch macht Sie mit dem Aufbau einer Continuous-Delivery-Pipeline vertraut und erklärt, welche Technologien Sie dazu einsetzen können. Dabei lernen Sie u.a. folgende Themen kennen: • Infrastruktur-Automatisierung mit Chef, Docker und Vagrant • Automatisierung von Builds und Continuous Integration • Akzeptanztests, Kapazitätstests, exploratives Testen • Einführung von Continuous Delivery im Unternehmen • Continuous Delivery und DevOps • Auswirkungen auf die Softwarearchitektur Als praktisches Beispiel wird ein konkreter Technologie- Stack vorgestellt. Zahlreiche Aufgaben und Vorschläge für weitergehende Experimente laden Sie darüber hinaus zur praktischen Vertiefung des Themas ein. Nach der Lektüre können Sie abschätzen, welche Vorteile Continuous Delivery konkret bietet, und Sie verfügen über das nötige

Handwerkszeug, um Continuous Delivery in Ihrem eigenen Arbeitsumfeld zu etablieren. Die Neuauflage wurde in Bezug auf Werkzeuge wie Docker, Jenkins, Graphite und den ELK-Stack aktualisiert. An neuen Themen sind Docker Compose, Docker Machine, Immutable Server, Microservices und die Einführung von Continuous Delivery ohne DevOps hinzugekommen.

C, C++, Java, Python, PHP, JavaScript and Linux For Beginners - Manjunath.R

2020-04-13

An ideal addition to your personal elibrary. With the aid of this indispensable reference book, you may quickly gain a grasp of Python, Java, JavaScript, C, C++, CSS, Data Science, HTML, LINUX and PHP. It can be challenging to understand the programming language's distinctive advantages and charms. Many programmers who are familiar with a variety of languages frequently approach them from a constrained perspective rather than enjoying

their full expressivity. Some programmers incorrectly use Programmatic features, which can later result in serious issues. The programmatic method of writing programs—the ideal approach to use programming languages—is explained in this book. This book is for all programmers, whether you are a novice or an experienced pro. Its numerous examples and well paced discussions will be especially beneficial for beginners. Those who are already familiar with programming will probably gain more from this book, of course. I want you to be prepared to use programming to make a big difference.

Panama Papers - Bastian Obermayer 2016-04-06
Die Geschichte des größten Daten-Leaks aller Zeiten - die Quelle ist anonym, die Betroffenen sind alles andere als das Alles beginnt spät am Abend mit einer anonymen Nachricht: "Hallo. Hier spricht John Doe. Interessiert an Daten?" Bastian Obermayer, Investigativreporter der Süddeutschen Zeitung, antwortet sofort - und

erhält Informationen, die ihn und seinen Kollegen Frederik Obermaier elektrisieren. Es sind die Daten hunderttausender Briefkastenfirmen. Sie bieten einen Einblick in eine bislang vollständig abgeschottete Parallelwelt, in der Milliarden verwaltet, verschoben und versteckt werden: die Gelder von großen Konzernen, von europäischen Premierministern und Diktatoren aus aller Welt, von Scheichs, Emiren und Königen, von Mafiosi, Schmugglern, Drogenbossen, von Geheimagenten, FIFA-Funktionären, Adligen, Superreichen und Prominenten. Um möglichst viele internationale Geschichten erzählen zu können, beschließen die beiden Journalisten, ein weltweites Netzwerk von Investigativreportern - das ICIJ - einzuschalten. Während sie selbst weiter nach Namen und Geschichten suchen, koordinieren sie gemeinsam mit dem ICIJ die Arbeit hunderter Journalisten. Fast ein Jahr arbeiten Reporter der wichtigsten Medien der Welt - etwa des Guardian, der BBC oder von Le

Monde - unter höchster Geheimhaltung zusammen, um im Frühjahr 2016 die "Panama Papers" zu veröffentlichen. Dieses Buch ist die faszinierende Geschichte einer internationalen journalistischen Recherche, die aufdeckt, was bis jetzt verborgen war: Wie eine kleine Elite, die sich niemandem mehr verantwortlich glaubt, ungeheure Vermögen versteckt. Es ist, als würde man in einem dunklen Raum das Licht anknipsen: Plötzlich ist alles sichtbar.

SQL Performance Explained - Markus Winand 2012

PostgreSQL-Administration - Peter Eisentraut 2013-03-21

PostgreSQL hat sich bei professionellen Datenbankadministratoren als hoch performantes und robustes Datenbanksystem durchgesetzt. PostgreSQL ist freie Software, wird seit Ende der 80er Jahre von einer engagierten Community ständig weiterentwickelt und besitzt die Eigenschaften,

database-internals-a-deep-dive-into-how-distribut

Zuverlässigkeit und Performance kommerzieller Datenbanksysteme. Die Autoren sind aktive Entwicklungsmitglieder der PostgreSQL Community und geschätzte Datenbankexperten. Die 3. Auflage von PostgreSQL Administration behandelt die im September 2012 erschienene Version 9.2. Die neue Version enthält gerade im Bereich Replikation, Konfiguration und Performance viele Verbesserungen.

Praxiseinstieg Machine Learning mit Scikit-Learn und TensorFlow - Aurélien Géron 2017-12-31

Microservices (mitp Professional) - Sam Newman 2015-07-31

JavaScript-Grundlagen - IntroBooks Team
JavaScript ist eine Sprache für frei typisiertes clientseitiges Scripting, das im Browser des Benutzers ausgeführt wird. Um eine interaktive Webbenutzeroberfläche zu erstellen, interagiert JavaScript mit DOM-Elementen (HTML-

13/19

Downloaded from report.bicworld.com
on by guest

Komponenten). JavaScript verwendet ECMAScript-Richtlinien, die Kernattribute enthalten, die auf dem ECMA-262-Standard und anderen Zeichen basieren, die nicht auf ECMAScript-Normen basieren. JavaScript kann in einer Vielzahl von Funktionen verwendet werden, z. B. zur Behandlung verschiedener DOM-Elementereignisse, zur Validierung von Daten, zur Änderung des Stils des DOM-Elements, zur Anzeige von Popup-Nachrichten usw. Das unten erstellte Beispielformular verwendet JavaScript zur Validierung von Daten und zum Ändern der Formularfarbe. 1. Name: Zweiter Vorname: Nachname: Adresse: Geburtsdatum: Stadt: Land: Postleitzahl: einreichen Im Browser kompiliert, interpretiert und führt die JavaScript-Engine JavaScript-Code aus, der sich auf einer Webseite befindet. Es bietet Speicherverwaltung, eine Zusammenstellung von JIT, Systemtypisierung usw. In jedem Browser sind zahlreiche JavaScript-Engines eingebettet.

Microsoft SQL Server 2008 Internals - Kalen Delaney 2009

Database Internals - Alex Petrov 2019-09-13
When it comes to choosing, using, and maintaining a database, understanding its internals is essential. But with so many distributed databases and tools available today, it's often difficult to understand what each one offers and how they differ. With this practical guide, Alex Petrov guides developers through the concepts behind modern database and storage engine internals. Throughout the book, you'll explore relevant material gleaned from numerous books, papers, blog posts, and the source code of several open source databases. These resources are listed at the end of parts one and two. You'll discover that the most significant distinctions among many modern databases reside in subsystems that determine how storage is organized and how data is distributed. This book examines: Storage

engines: Explore storage classification and taxonomy, and dive into B-Tree-based and immutable Log Structured storage engines, with differences and use-cases for each Storage building blocks: Learn how database files are organized to build efficient storage, using auxiliary data structures such as Page Cache, Buffer Pool and Write-Ahead Log Distributed systems: Learn step-by-step how nodes and processes connect and build complex communication patterns Database clusters: Which consistency models are commonly used by modern databases and how distributed storage systems achieve consistency

PHP & MySQL von Kopf bis Fuss - Lynn Beighley 2009

PHP & MySQL von Kopf bis Fuß zu lesen ist wie Unterricht bei einem coolen Lehrer: Das Lernen macht plötzlich Spaß und Sie freuen sich tatsächlich auf die nächste Stunde. In diesem abwechslungsreichen und visuell ansprechenden Arbeitsbuch erfahren Sie ganz praktisch, wie Sie

mit PHP und MySQL schnell eine datenbankbasierte Website auf die Beine stellen. Machen Sie sich die Hände schmutzig und bauen Sie sofort echte Anwendungen wie eine High-Score-Liste für ein Computerspiel oder eine Online-Dating-Site. Wenn Sie dieses Buch durchgearbeitet haben, sind Sie gut gerüstet und wissen, wie man Formulare validiert, mit Sitzungs-IDs und Cookies arbeitet, Datenabfragen und Joins durchführt, Dateioperationen vornimmt und vieles mehr. *Grounded theory* - Anselm L. Strauss 1996 Studierende und Forscher verschiedener Disziplinen, die am Entwickeln einer Theorie interessiert sind, stellen sich nach der Datenerhebung oft die Frage: Wie komme ich zu einer Theorie, die sich auf die empirische Realität gründet? Die Autoren beantworten diese und andere Fragen, die sich bei der qualitativen Interpretation von Daten ergeben. Auf klare und einfache Art geschrieben vermittelt das Buch Schritt für Schritt die grundlegenden Kenntnisse

und Verfahrensweisen der "grounded theory" (datenbasierte Theorie), so daß es besonders für Personen interessant ist, die sich zum ersten Mal mit der Theorienbildung anhand qualitativer Datenanalyse beschäftigen. Das Buch gliedert sich in drei Teile. Teil I bietet einen Überblick über die Denkweise, die der "grounded theory" zugrunde liegt. Teil II stellt die speziellen Techniken und Verfahrensweisen genau dar, wie z.B. verschiedene Kodierungsarten. In Teil III werden zusätzliche Verfahrensweisen erklärt und Evaluationskriterien genannt.

Einführung in SQL - Alan Beaulieu 2009-08-31
SQL kann Spaß machen! Es ist ein erhebendes Gefühl, eine verworrene Datenmanipulation oder einen komplizierten Report mit einer einzigen Anweisung zu bewältigen und so einen Haufen Arbeit vom Tisch zu bekommen. *Einführung in SQL* bietet einen frischen Blick auf die Sprache, deren Grundlagen jeder Entwickler beherrschen muss. Die aktualisierte 2. Auflage deckt die Versionen MySQL 6.0, Oracle 11g und Microsoft

SQL Server 2008 ab. Außerdem enthält sie neue Kapitel zu Views und Metadaten. *SQL-Basics* - in null Komma nichts durchstarten: Mit diesem leicht verständlichen Tutorial können Sie SQL systematisch und gründlich lernen, ohne sich zu langweilen. Es führt Sie rasch durch die Basics der Sprache und vermittelt darüber hinaus eine Reihe von häufig genutzten fortgeschrittenen Features. Mehr aus SQL-Befehlen herausholen: Alan Beaulieu will mehr vermitteln als die simple Anwendung von SQL-Befehlen: Er legt Wert auf ein tiefes Verständnis der SQL-Features und behandelt daher auch den Umgang mit Mengen, Abfragen innerhalb von Abfragen oder die überaus nützlichen eingebauten Funktionen von SQL. Die MySQL-Beispieldatenbank: Es gibt zwar viele Datenbankprodukte auf dem Markt, aber welches wäre zum Erlernen von SQL besser geeignet als MySQL, das weit verbreitete relationale Datenbanksystem? Der Autor hilft Ihnen, eine MySQL-Datenbank anzulegen, und nutzt diese für die Beispiele in diesem Buch.

Übungen mit Lösungen: Zu jedem Thema finden Sie im Buch gut durchdachte Übungen mit Lösungen. So ist sichergestellt, dass Sie schnell Erfolgserlebnisse haben und das Gelernte auch praktisch umsetzen können.

Python kinderleicht! - Jason Briggs 2016-03-09
Python ist eine leistungsfähige, moderne Programmiersprache. Sie ist einfach zu erlernen und macht Spaß in der Anwendung - mit diesem Buch umso mehr! "Python kinderleicht" macht die Sprache lebendig und zeigt Dir (und Deinen Eltern) die Welt der Programmierung. Jason R. Briggs führt Dich Schritt für Schritt durch die Grundlagen von Python. Du experimentierst mit einzigartigen (und oft urkomischen) Beispielprogrammen, bei denen es um gefräßige Monster, Geheimagenten oder diebische Raben geht. Neue Begriffe werden erklärt, der Programmcode ist farbig dargestellt, strukturiert und mit Erklärungen versehen. Witzige Abbildungen erhöhen den Lernspaß. Jedes Kapitel endet mit Programmier-Rätseln, an

denen Du das Gelernte üben und Dein Verständnis vertiefen kannst. Am Ende des Buches wirst Du zwei komplette Spiele programmiert haben: einen Klon des berühmten "Pong" und "Herr Strichmann rennt zum Ausgang" - ein Plattformspiel mit Sprüngen, Animation und vielem mehr. Indem Du Seite für Seite neue Programmierabenteuer bestehst, wirst Du immer mehr zum erfahrenen Python-Programmierer. - Du lernst grundlegende Datenstrukturen wie Listen, Tupel und Maps kennen. - Du erfährst, wie man mit Funktionen und Modulen den Programmcode organisieren und wiederverwenden kann. - Du wirst mit Kontrollstrukturen wie Schleifen und bedingten Anweisungen vertraut und lernst, mit Objekten und Methoden umzugehen. - Du zeichnest Formen mit dem Python-Modul Turtle und erstellst Spiele, Animationen und andere grafische Wunder mit tkinter. Und: "Python kinderleicht" macht auch für Erwachsene das Programmierenlernen zum Kinderspiel! Alle

Programme findest Du auch zum Herunterladen auf der Website!

SQL von Kopf bis Fuß - Lynn Beighley

2008-01-31

Worum geht es in diesem Buch? Ihre Daten erdrücken Sie? Ihre Tabellen verheddern sich regelmäßig? Wir haben ein Mittel, wie Sie Ihre Datenbanken in den Griff bekommen: SQL von Kopf bis Fuß nimmt Sie mit auf eine Reise durch die SQL-Welt, es.

Linux in a nutshell - Ellen Siever 2005

Sieben Wochen, sieben Datenbanken - Eric Redmond 2012

Entwurfsmuster - Erich Gamma 2004

Implementation Patterns - Studentenausgabe - Kent Beck 2010

Praktische C++-Programmierung - Steve Oualline 2004

database-internals-a-deep-dive-into-how-distribut

Efficient MySQL Performance - Daniel Nichter 2021-11-30

You'll find several books on basic or advanced MySQL performance, but nothing in between. That's because explaining MySQL performance without addressing its complexity is difficult. This practical book bridges the gap by teaching software engineers mid-level MySQL knowledge beyond the fundamentals, but well shy of deep-level internals required by database administrators (DBAs). Daniel Nichter shows you how to apply the best practices and techniques that directly affect MySQL performance. You'll learn how to improve performance by analyzing query execution, indexing for common SQL clauses and table joins, optimizing data access, and understanding the most important MySQL metrics. You'll also discover how replication, transactions, row locking, and the cloud influence MySQL performance. Understand why query response time is the North Star of MySQL performance Learn query metrics in detail,

18/19

Downloaded from report.bicworld.com
on by guest

including aggregation, reporting, and analysis
See how to index effectively for common SQL
clauses and table joins Explore the most
important server metrics and what they reveal

about performance Dive into transactions and
row locking to gain deep, actionable insight
Achieve remarkable MySQL performance at any
scale