

Scrum Mastery From Good To Great Servant Leadershi

Thank you categorically much for downloading **Scrum Mastery From Good To Great Servant Leadershi** .Maybe you have knowledge that, people have see numerous times for their favorite books afterward this Scrum Mastery From Good To Great Servant Leadershi , but end occurring in harmful downloads.

Rather than enjoying a fine PDF similar to a cup of coffee in the afternoon, instead they juggled considering some harmful virus inside their computer. **Scrum Mastery From Good To Great Servant Leadershi** is straightforward in our digital library an online entrance to it is set as public in view of that you can download it instantly. Our digital library saves in combined countries, allowing you to get the most less latency period to download any of our books next this one. Merely said, the Scrum Mastery From Good To Great Servant Leadershi is universally compatible later than any devices to read.

Das DevOps-Handbuch - Gene Kim 2017-08-09
Mehr denn je ist das effektive Management der

IT entscheidend für die Wettbewerbsfähigkeit von Organisationen. Viele Manager in

softwarebasierten Unternehmen ringen damit, eine Balance zwischen Agilität, Zuverlässigkeit und Sicherheit ihrer Systeme herzustellen. Auf der anderen Seite schaffen es High-Performer wie Google, Amazon, Facebook oder Netflix, routinemäßig und zuverlässig hunderte oder gar tausendmal pro Tag Code auszuliefern. Diese Unternehmen verbindet eins: Sie arbeiten nach DevOps-Prinzipien. Die Autoren dieses Handbuchs folgen den Spuren des Romans Projekt Phoenix und zeigen, wie die DevOps-Philosophie praktisch implementiert wird und Unternehmen dadurch umgestaltet werden können. Sie beschreiben konkrete Tools und Techniken, die Ihnen helfen, Software schneller und sicherer zu produzieren. Zudem stellen sie Ihnen Maßnahmen vor, die die Zusammenarbeit aller Abteilungen optimieren, die Arbeitskultur verbessern und die Profitabilität Ihres Unternehmens steigern können. Themen des Buchs sind: Die Drei Wege: Die obersten Prinzipien, von denen alle DevOps-Maßnahmen

abgeleitet werden. Einen Ausgangspunkt finden: Eine Strategie für die DevOps-Transformation entwickeln, Wertketten und Veränderungsmuster kennenlernen, Teams schützen und fördern. Flow beschleunigen: Den schnellen Fluss der Arbeit von Dev hin zu Ops ermöglichen durch eine optimale Deployment-Pipeline, automatisierte Tests, Continuous Integration und Continuous Delivery. Feedback verstärken: Feedback-Schleifen verkürzen und vertiefen, Telemetriedaten erzeugen und Informationen unternehmensweit sichtbar machen. Kontinuierliches Lernen ermöglichen: Eine Just Culture aufbauen und ausreichend Zeit reservieren, um das firmenweite Lernen zu fördern.

Das Haus der vergessenen Kinder - Christopher Ransom 2009

Lean Startup - Eric Ries 2014-10-10
Der Weg zum eigenen Unternehmen ist nie ohne Risiko. Und bis die Firma sich auf dem Markt

etabliert hat, dauert es. Wer doch scheitert, verliert in der Regel viel Geld. Genau hier setzt das Konzept von Eric Ries an. Lean Startup heißt seine Methode. Sie ist schnell, ressourcenfreundlich und radikal erfolgsorientiert. Anhand von durchgespielten Szenarien kann man von vornherein die Erfolgsaussichten von Ideen, Produkten und Märkten bestimmen. Und auch während der Gründungsphase wird der Stand der Dinge ständig überprüft. Machen, messen, lernen – so funktioniert der permanente Evaluationsprozess. Das spart enorm Zeit, Geld und Ressourcen und bietet die Möglichkeit, spontan den Kurs zu korrigieren. Das Lean-Startup-Tool hat sich schon zigtausenfach in der Praxis bewährt und setzt sich auch in Deutschland immer stärker durch.

Scrum Mastery - Geoff Watts 2016-09-16
DIE GRUNDLAGEN FÜR DIE TÄTIGKEIT ALS SCRUMMASTER SIND RECHT EINFACH: Im Großen und Ganzen muss ein ScrumMaster nur

den Scrum Prozess managen und Hindernisse beseitigen. Ein großartiger ScrumMaster zu sein- also einer, der wirklich die Prinzipien des Servant Leadership verkörpert und dem Team hilft, das höchstmögliche Leistungsniveau mit Scrum zu erreichen- ist allerdings wesentlich komplizierter und lässt sich nicht so einfach definieren. In diesem Buch nennt Geoff eine ganze Reihe von Geschichten und praktischen Tipps, die aus mehr als zehn Jahren Coaching-Erfahrung mit den verschiedensten Scrum Teams stammen und Ihnen den Weg zur Großartigkeit aufzeigen werden. IN DIESEM BUCH WERDEN SIE FOLGENDE DINGE LERNEN: Die Kompetenzen und Eigenschaften großartiger ScrumMaster Wie man das Engagement des Teams weckt, aufrechterhält und stärkt Wie man die Effektivität der Scrum Meetings steigert Wie man ein kreativeres und besser zusammenarbeitendes Team schafft Wie man die Leistung des Teams steigert Woran man erkennt, dass man ein erfolgreicher

ScrumMaster ist Scrum Mastery ist für alle praktizierenden ScrumMaster, die grossartige Servant Leader werden möchten, um ihre Teams über die Grenzen der reinen Prozesseinhaltung hinauszuführen. Mike Cohn schreibt in seinem Vorwort für dieses Buch: "Die meisten Bücher warmen nur altbekanntes Wissen wieder auf und ich bin kein Stück klüger, nachdem ich sie gelesen habe. Ich glaube, dass ich dieses Buch noch viele Jahre zu Rate ziehen werde." Roman Pichler meint: "Ich bin wirklich beeindruckt, wie gut und verständlich dieses Buch geschrieben ist. Es wird für viele Menschen unentbehrlich werden."

Scrum mit User Stories - Ralf Wirdemann

2022-07-11

- Erfahren Sie, wie Sie Anforderungen im Sinne des Kunden mit Hilfe von User Stories beschreiben und im Product Backlog verwalten.
- Lesen Sie, wie User Stories den Flow eines Scrum-Projekts steuern und das Team bei der Entwicklung werthaltiger Software leiten. -

Lernen Sie, wie Sie die Geschäftsregeln einer User Story als Akzeptanztests beschreiben und so die Basis für akzeptanzgetriebene Entwicklung schaffen. - Erlernen Sie die Anwendung von Story Maps als neue Methode zur ganzheitlichen Anforderungsanalyse. - Lernen Sie, wie Sie Scrum in mobilen Arbeitsumgebungen einführen und dem Team über die ersten Hürden hinweghelfen. - Ihr exklusiver Vorteil: E-Book inside beim Kauf des gedruckten Buches Scrum als Framework für die Agile Softwareentwicklung erfreut sich zunehmender Beliebtheit. Kombiniert mit User Stories wird daraus ein unschlagbares Doppel. Scrum definiert mit Hilfe einfacher Regeln und klarer Verantwortlichkeiten einen Rahmen für agile Softwareprojekte. User Stories beschreiben Anforderungen aus Sicht des Anwendenden und liefern einen greifbaren Mehrwert. Dieses Buch erklärt die Grundlagen beider Konzepte und beschreibt, wie Sie User Stories in die Elemente und Abläufe von Scrum

einbinden. Angefangen vom Schreiben und Priorisieren eines User-Story-basierten Product Backlog bis hin zur User-Story-getriebenen Sprint- und Releaseplanung lernen Sie alles, was für den erfolgreichen Einsatz von User Stories in Ihrem Scrum-Projekt wichtig ist. Das neue Kapitel „Mobiles Arbeiten“ beschäftigt sich mit den Anforderungen und Möglichkeiten des agilen Arbeitens in mobilen Kontexten. Es beschreibt unsere Erfahrungen beim Arbeiten mit mobilen Scrum-Teams und liefert Tipps und Ideen für das Führen solcher Teams. „Egal, ob man Scrum und User Stories einsetzt oder nicht: Mit diesem Buch lernt wohl jeder noch etwas dazu.“ Steffen Gemkow, ObjectFab AUS DEM INHALT // - Einführung - Beispiel: Scrumcoaches.com - Die Grundlagen von Scrum - User Stories - Agiles Schätzen - Agiles Planen - User Stories für das Product Backlog - User Story Mapping - Sprint-Planung - Sprint-Durchführung - User Stories Akzeptanztesten - Sprint-Retrospektive - Agile Releaseplanung -

Mobiles Arbeiten - Verticals - SCRUM@OTTO - Glossar

Product Mastery - Geoff Watts 2017

Scrum is the most successful framework for agile product development and much has been written about how to follow the Scrum process but the key to success is in the leadership skills of the product owner. Product Mastery explores the traits of the best product owners offering an insight into the difference between good and great product ownership and explaining how the best product owners are DRIVEN to be successful. In a follow up to the hugely successful Scrum Mastery, Geoff Watts shares more enlightening case studies on how to be: Decisive with incomplete information. Ruthless about maximizing value and minimizing risk. Informed about your product's domain. Versatile in your leadership style. Empowering of project stakeholders. Negotiable while you pursue your vision. This is essential reading for anyone involved in an agile product development effort.

Geoff Watts has been a thought leader in the agile development space for many years and his books, training and coaching have helped thousands of teams across the world deliver better products more effectively. Geoff is the author of *Scrum Mastery: From Good to Great*, *Servant-Leadership* and *The Coach's Casebook: Mastering The Twelve Traits That Trap Us*, a winner of the 2016 International Book Awards. "Product Mastery is a great book to read if you want to understand how a great Product Owner works. Whether you are hiring a Product Owner or want to be a great Product Owner, the insights that Geoff Watts shares in this book should be your guide." --Jeff Sutherland, Co-Creator of Scrum and author of *Scrum: The Art of Doing Twice The Work in Half the Time* "Geoff has done a great job at distilling the soft skills product owners need to succeed. His new book is packed with practical advice to advance your skills and become a truly great product owner." - Roman Pichler, Author of *Strategize and Agile*

Product Management with Scrum. Vorgehensmuster für Softwarearchitektur - Stefan Toth 2019-09-09
- Arbeiten Sie durch Anforderungen getrieben an Ihrer Softwarearchitektur - Stimmen Sie Architekturaufwand auf den eigenen Kontext ab - Profitieren Sie von aktuellen Erkenntnissen zu Zusammenarbeit und Vorgehen - Verzahnen Sie Architektur wirksam mit Implementierung und Auslieferung von Software - Denken Sie Architekturarbeit in skalierten Kontexten neu Herangehensweisen für die Architekturentwicklung sind teilweise Jahrzehnte alt und haben den Wandel hin zu agilen Vorgehen nicht mitgemacht. Im Vergleich zu aktuellen Projektmanagement-Praktiken sieht Architektur schwer und alt aus. Das führt dazu, dass Softwarearchitektur entweder vernachlässigt wird oder sich als Fremdkörper nur schwer in die heutigen, dynamische Umfeldler integrieren lässt. Moderne Projekte arbeiten in Teams, hoch flexibel und sehr

ergebnisorientiert. Eng verzahnt mit dem Kunden werden qualitativ hochwertige Produkte erstellt. Auch Architektur muss sich hier umstellen und teilweise neu erfinden. In der Praxis ist das bereits beobachtbar.

Entwicklungssteams kümmern sich gemeinsam um Architekturaufgaben, Architektur wird „Just-in-time“ entschieden und bettet sich in den üblichen Priorisierungsprozeß von Anforderungen und Tätigkeiten. Die Theorie hat an dieser Stelle noch etwas aufzuholen. Dieses Buch stellt kein weiteres Vorgehensmodell für Softwarearchitektur vor. Stattdessen werden leichtgewichtige Bausteine guter Architekturarbeit vorgestellt, die problemorientiert eingesetzt werden können um das eigene Projekt zu verbessern. Es gibt kein „tailoren“, keine mehrere hundert Seiten dicke Spezifikation oder unpassende Checklisten. In der bewährten Struktur von Mustern wird ein übliches Problem aus dem Projektalltag geschildert und mit einer methodischen Lösung

versehen. Die Lösungen referenzieren aufeinander, sind kombinierbar und ergeben insgesamt das Bild einer neuen Architekturdisziplin. Eine Disziplin, die sich nicht um den einen Architekten dreht, die sich gut in agile Projekte bettet und sich dem Pragmatismus und der Zielorientierung verschreibt. Dabei kann man klein anfangen. Die zeitgemäße Stückelung ermöglicht ein schrittweises Lernen und Adaptieren neuer Praktiken. AUS DEM INHALT //

Risikogetriebene
Softwarearchitektur/Qualitätsszenarien/Technische
Schulden/Kanban und
Backlogs/Architekturvision/Architekturprinzipien
/NFR-Tests und Chaos/Engineering/Architecture
Owner/Architekturcommunities/Architektur-
Kata/Agile Skalierung/Evolutionäre
Softwarearchitektur

Mastering Advanced Scrum - Rituraj Patil

2021-08-19

Empower Your Agile Software Product

Development Scrum Teams with Advanced Scrum Techniques KEY FEATURES ● Provides a complete overview of various Agile Frameworks, including the Scrum Framework. ● Covers numerous scenario-based examples and an in-depth explanation for Scrum Malfunctions and various Advanced Scrum Add-ons/Techniques. ● Includes visual illustrations for the Scrum-based Agile Way of Working and its associated various Advanced Scrum Add-ons/Techniques. ● Highlights real-time use-cases and experiences for various Advanced Scrum Add-ons/Techniques. DESCRIPTION This book emphasizes on the Advanced Scrum Add-ons/Techniques to be explored, applied, and utilized by the Scrum Teams to establish and improve a fully functional Scrum-based Agile Way of Working. Reading this book not only helps the Scrum Teams to encourage their overall responsibility, accountability, and ownership, but also guides them to become High-Performing Scrum Teams. The book

contains numerous real-time use-cases and visual illustrations for various concepts of Scrum Framework, Scrum-based Agile Way of Working, and Advanced Scrum Add-ons/Techniques. It also gives an overview of Scrum Malfunctioning and various ways to prevent and correct it. This book acts as a handy reference for the Scrum Teams to make use of Advanced Scrum Add-ons/Techniques. These techniques include the overall Structure and Alignment of Scrum Teams, Scrum Roles, Working Agreements of Scrum Teams, Effective and Efficient Scrum Artifacts Management, Relative Estimation, Scrum Events, Advanced Engineering Practices, Technical Agility, Scrum Metrics, Scaling Scrum, and few other aspects of Scrum-based Agile Way of Working. After reading this book, the readers can look out for any malfunctions present within their Scrum Teams and apply the applicable Advanced Scrum Add-ons/Techniques to address such malfunctions. By applying these techniques, they can also address the scope for a

continuous improvement under the Scrum-based Agile Way of Working of their Scrum Teams. WHAT YOU WILL LEARN ● Identify Scrum Malfunctions in Scrum Teams along with various preventive and corrective measures. ● Adopt Advanced Scrum Add-ons/Techniques and Best Practices for Scrum Roles, Scrum Artifacts, and Scrum Events. ● Learn to improvise the Structuring, Alignment, Collaboration, Communication, and Working Agreements of Scrum Teams. ● Utilize Advanced Engineering Practices to improve the Technical Agility of Scrum Teams. ● Measure Productivity, Quality, Competency, and Performance of Scrum Teams using Scrum Metrics. ● Explore Scaling Scrum approaches and the new Developments of Scrum Guide 2020. WHO THIS BOOK IS FOR This book is for Agile Enthusiasts, Agile Coaches, Scrum Practitioners, Scrum Masters, Product Owners, and for the Agile Software Product Development Scrum Teams having a basic know-how of the Scrum Framework and who want to implement

various Advanced Techniques/Best Practices of the Scrum Framework to boost their Organizational Agility. TABLE OF CONTENTS 1. Fundamentals of Agile Software Development, Delivery, and Way of Working 2. Agile Frameworks 3. Overview of the Scrum Framework 4. Scrum Malfunctioning and Understanding the need for Advanced Scrum Add-ons 5. Introduction to Advanced Scrum Add-ons 6. Add-ons for Structuring, Collaboration, and Communication within Scrum Teams 7. Add-ons for Scrum Roles and Working Agreement within Scrum Teams 8. Add-ons for Effective and Efficient Product Backlog Management 9. Add-ons for Effective and Efficient Relative Estimation 10. Add-ons for Scrum Events 11. Add-ons for Advanced Engineering Practices and Technical Agility 12. Add-ons for Effective and Efficient Scrum Metrics 13. Add-ons for Scaling Scrum 14. Additional Advanced Scrum Add-ons 15. A Quick Reflection on Scrum Guide 2020 **Scrum** - Roman Pichler 2013-03-15

Scrum ist ein agiles Projektmanagement-Framework, das sich auf alle Arten der Softwareentwicklung anwenden lässt. Richtig eingesetzt hilft es, Kundenzufriedenheit und Wertschöpfung nachhaltig zu steigern. Roman Pichler vermittelt Ihnen das notwendige Wissen, um Scrum erfolgreich anzuwenden. Er beschreibt das Framework umfassend, systematisch und leicht verständlich. Das Buch wendet sich an Einsteiger in Scrum und agiles Projektmanagement sowie an Fortgeschrittene bzw. an Leser, die sich auf Scrum-Zertifizierungen wie Certified ScrumMaster und Certified Scrum Product Owner vorbereiten.

Scrum im Unternehmen - Ken Schwaber 2008

Agile Teams lösungsfokussiert coachen -
Ralph Miarka 2015-08

Projektmanagement für Dummies - Stanley E.
Portny 2011-10-31

Vor einem liegt nicht nur ein bislang

unüberschaubares Projekt, sondern schon eine Ahnung hinsichtlich all der Probleme, die mit ihm einhergehen könnten: wer kennt das nicht? In "Projektmanagement für Dummies" zeigt Stanley Portny, wie Projektmanagement richtig funktioniert, wenn man weiß, worauf zu achten ist. Er erklärt, wie man Projekte richtig plant, durchführt und kontrolliert, damit man die Ziele nicht aus den Augen verliert und den Überblick behält. Dazu gehört natürlich auch zu wissen, was ein gutes Projektteam ausmacht und wie man die Leute bei der Stange hält. Dabei geht Portny auf die neuesten Projektmanagement-Techniken ein und stellt verschiedene Computerprogramme vor, die das Projektmanagement unterstützen und wesentlich erleichtern. Mit diesem Buch wird jeder zu einem routinierten Projektmanager, der seine Projekte mit Bravour meistert.

Heimweh nach einer anderen Welt - Ottessa
Moshfegh 2020-01-20

Inside Anonymous - Parmy Olson 2012-07-06
Erstmals packen die Hacker aus. Ende des Jahres 2010 nahmen weltweit Tausende an den digitalen Angriffen der Hackergruppe Anonymous auf die Webseiten von VISA, MasterCard und PayPal teil, um gegen die Sperrung der Konten von Wiki-Leaks zu protestieren. Splittergruppen von Anonymous infiltrierten die Netzwerke der totalitären Regime von Libyen und Tunesien. Eine Gruppe namens LulzSec schaffte es sogar, das FBI, die CIA und Sony zu attackieren, bevor sie sich wieder auflöste. Das Anonymous-Kollektiv wurde bekannt durch die charakteristische Guy-Fawkes-Maske, mit der sich die Aktivisten tarnen. Es steht für Spaß-Guerilla und politische Netzaktivisten ohne erkennbare Struktur, die mit Hacking-Attacken gegen die Scientology-Sekte und Internetzensur protestierten. Internetsicherheitsdienste und bald auch die gesamte Welt merkten schnell, dass Anonymous eine Bewegung war, die man sehr ernst nehmen

sollte. Doch wer verbirgt sich eigentlich hinter den Masken? *Inside Anonymous* erzählt erstmalig die Geschichte dreier Mitglieder des harten Kerns: ihren Werdegang und ihre ganz persönliche Motivation, die sie zu überzeugten Hackern machte. Basierend auf vielen exklusiven Interviews bietet das Buch einen einzigartigen und spannenden Einblick in die Köpfe, die hinter der virtuellen Community stehen.

The People's Scrum - Tobias Mayer 2017-11-14
Dieses außergewöhnliche Buch vermittelt Scrum in einzigartiger Weise als eine Weltanschauung und nicht ausschließlich als Werkzeug oder Methode. Dabei wird Scrum aus der Perspektive des erfahrenen Anwenders betrachtet und pragmatische Agilität in den Mittelpunkt gestellt. Der Leser findet in 39 Essays viele Denkanstöße, Ideen und praktische Hinweise zu Agilität und Scrum mit den drei zentralen Themen: "Menschen", "Prozesse" und "Kultur". Hierbei geht es gleichermaßen um das

Individuum, um Selbstorganisation, technische Schulden und Aufwandsschätzung wie um Firmenpolitik und die Agilität großer Organisationen. Die Essays spiegeln ein breites Spektrum von Denkansätzen und Vorgehensweisen wider: Sie wurzeln im Pragmatismus oder Idealismus, gründen auf Erfahrung oder entspringen abstraktem Denken. Teils beziehen sie sich aufeinander, teils widersprechen oder ergänzen sie sich. Dabei nehmen die Autoren in Form von persönlichen Erfahrungsberichten und Anekdoten immer wieder eine kritische Sichtweise ein. Dadurch wird auch der Leser ermutigt, seine Handlungsweisen und Entwicklungspraktiken im Projektmanagement, in Arbeitsprozessen sowie in der Firmenpolitik kritisch zu hinterfragen und neue Wege zu gehen. Die 2. Auflage wurde vollständig überarbeitet und in zahlreichen Aspekten ergänzt.

User Story Mapping - Jeff Patton 2015-07-17
"User Story Mapping" ist in den USA längst ein

Bestseller. Die von Jeff Patton entwickelte Methode knüpft an bewährte Ansätze aus der Agilen Entwicklung an und erweitert sie. Die Idee: Die Produktentwicklung wird detailliert am Arbeitsfluss der Nutzer ausgerichtet und in Story Maps kontinuierlich dokumentiert und illustriert. Dadurch entsteht im gesamten Team - bei Entwicklern, Designern und beim Auftraggeber - ein deutlich verbessertes gemeinsames Verständnis vom Gesamtprozess und vom zu entwickelnden Produkt. Gleichzeitig wird die Gefahr reduziert, sich in unwichtigen Details zu verzetteln oder gar ein Gesamtprodukt zu entwickeln, das dem Nutzer nicht hilft.

Agiles Projektmanagement für Dummies - Mark C. Layton 2018-02-23

Agiles Projektmanagement ist ein schneller und flexibler Ansatz zur Entwicklung und Verwaltung von Projekten aller Art, nicht nur im Softwarebereich. Dieses Buch erklärt Ihnen zunächst die agilen Prinzipien und Techniken -

auch im Vergleich zum klassischen Projektmanagement. Anschließend sind Sie in der Lage, eine Produkt-Roadmap oder einen Zeitplan für Ihr Projekt nach agilen Prinzipien zu erstellen. Bereiten Sie sich auf Produkteinführungen mit der Leichtigkeit agiler Softwareentwickler vor. Behalten Sie Zeit und Kosten sowie Gruppendynamik, Qualität und Risiko Ihres Projekts im Blick, aber nutzen Sie auch die vorhandenen Freiräume.

Agiles Coaching - Rachel Davies 2017-01-18
Dieses Buch zeigt, wie Sie erfolgreich agile Teams bilden und führen. Sie werden lernen, wie Sie agile Vorgehensweisen einsetzen, wie Sie Ihr Team inspirieren und verbessern können und wie Sie es optimal durch den kompletten agilen Lebenszyklus begleiten - von der Projektplanung bis zum Entwickeln der Software. Die Autoren lassen Sie an seiner jahrelangen Praxiserfahrung teilhaben.

Agile Retrospektiven - Esther Derby 2018-11-20
„Esther Derby und Diana Larsen haben das

Standardwerk über agile Retrospektiven geschrieben. Sie müssen kein agiles Team sein, um aus diesem Buch einen Nutzen zu ziehen. Sie müssen sich nur verbessern wollen. Folgen Sie ihrem Rat und Ihre Teams werden erfolgreicher sein.“ Johanna Rothman, Autorin von *Agile and Lean Program Management* und *Create Your Successful Agile Project* Die Arbeit von Teams kann besser werden, wenn sie regelmäßig innehalten und sich fragen: „Was hat gut funktioniert, das wir nicht vergessen möchten? Was sollte anders gemacht werden?“

Retrospektiven ermöglichen genau das. Es ist ein besonderer Moment, in dem Fragen zur kontinuierlichen Verbesserung der Produktivität, der Team-Fähigkeiten bei der Zusammenarbeit und nicht zuletzt zur Verbesserung der Qualität bewegt werden. Neben diesem Nutzen bieten Retrospektiven einen Weg, um Handlungskompetenz und Freude in Teams zu steigern. Zwei der führenden Moderatorinnen der Softwarebranche haben aus ihrer

jahrelangen Erfahrung eine zugängliche Referenz für Retrospektiven destilliert, die heute zum Standard gehört. Sie liefert eine solide Grundlage, um die Effizienz Ihrer Iterations-, Release- und Projektretrospektiven zu verbessern. Dazu gehören 30 Aktionen, die Ihnen in den fünf Phasen einer Retrospektive helfen, dem Team wirklich Fortschritte zu ermöglichen. Dieses Buch ist ein absolutes Muss für alle Teamleiter, Moderatoren und jeden, der daran interessiert ist, Verbesserungen voranzutreiben hinsichtlich der Art, wie Teams reflektieren, lernen und funktionieren. Die Autorinnen Esther Derby verfügt über die seltene Qualität, technische und Fragen des Managements und der Führung gleichermaßen verständlich zu bewegen. Sie ist bekannt für ihre Arbeit, Teams bei ihrer Entwicklung wirksam zu helfen, sodass sie ein neues Produktivitätsniveau erreichen, und gehört zu den weltweit führenden Experten für Retrospektiven. Diana Larsen unterstützt zusammen mit Führungskräften aus

der Softwareentwicklung Teams bei der Entwicklung ihrer Projektleistungen. [Agile Practice Guide \(German\)](#) - Project Management Institute 2018-04
Agile Practice Guide - First Edition has been developed as a resource to understand, evaluate, and use agile and hybrid agile approaches. This practice guide provides guidance on when, where, and how to apply agile approaches and provides practical tools for practitioners and organizations wanting to increase agility. This practice guide is aligned with other PMI standards, including A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK(R) Guide) - Sixth Edition, and was developed as the result of collaboration between the Project Management Institute and the Agile Alliance. [Lean UX](#) - Jeff Gothelf 2019-04-16
Mit der Lean-Methode zu besserer User Experience Lean UX effektiv im Unternehmen implementieren Vorhandene Strukturen anpassen und interdisziplinäre Teams bilden Mit

Lean UX schlanke und schnell lieferbare Produktversionen erstellen Der Lean-UX-Ansatz für das Interaction Design ist wie geschaffen für die webdominierte Realität von heute. Jeff Gothelf, Pionier und führender Experte für Lean UX, erläutert in diesem Buch die zentralen Prinzipien, Taktiken und Techniken dieser Entwicklungsmethode von Grund auf - das Experimentieren mit Designideen in schneller Abfolge, die Validierung mithilfe echter Nutzer und die kontinuierliche Anpassung Ihres Designs anhand der neu hinzugewonnenen Erkenntnisse. In Anlehnung an die Theorien des Lean Developments und anderer agiler Entwicklungsmethoden gestattet Ihnen Lean UX, sich auf das Designen der eigentlichen User Experience statt auf die Deliverables zu konzentrieren. Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie eng mit anderen Mitgliedern des Produktteams zusammenarbeiten sowie frühzeitige und häufige Nutzerfeedbacks realisieren können. Außerdem erfahren Sie, wie sich der

Designprozess in kurzen, iterativen Zyklen vorantreiben lässt, um herauszufinden, was sowohl in geschäftlicher Hinsicht als auch aus Sicht der Nutzer am besten funktioniert. Lean UX weist Ihnen den Weg, wie Sie dieses Umdenken in Ihrem Unternehmen herbeiführen können - eine Wendung zum Besseren. Visualisieren Sie das Problem, das Sie zu lösen versuchen, und fokussieren Sie Ihr Team auf die "richtigen" Ergebnisse Vermitteln Sie dem gesamten Produktteam das Designer Toolkit Lassen Sie Ihr Team sehr viel früher als üblich an Ihren Erkenntnissen teilhaben Erstellen Sie MVPs (Minimum Viable Products), um in Erfahrung zu bringen, welche Ideen und Konzepte funktionieren Beziehen Sie die "Stimme des Kunden" in den gesamten Projektzyklus mit ein Kombinieren Sie Lean UX mit dem agilen Scrum-Framework und steigern Sie so die Produktivität Ihres Teams Setzen Sie sich mit den organisatorischen Veränderungen auseinander, die zur Anwendung und Integration

der Lean-UX-Methode erforderlich sind
Scrum für Dummies - Mark C. Layton

2019-01-04

Das Schöne an Scrum ist, dass das Regelwerk so überschaubar ist. Es schafft nur so viel Struktur, dass Teams sich ganz und gar auf die Lösung der eigentlichen Herausforderung konzentrieren können und keine Zeit mit der Abarbeitung unnötiger und bereits überholter Prozesse verlieren. Das Buch zeigt Ihnen, wie Sie ein Team zusammenstellen und diese beliebte agile Projektmanagementmethode implementieren, um Projekte reibungsloser zu gestalten, und zwar vom Anfang bis zum Ende. Wenn Sie möchten, auch in Ihrem Privatleben. Scrum wird Ihnen das Leben leichter machen. Warum probieren Sie es nicht einfach aus?

Scrum for Sales - Michael J. Scherm 2021-10-30

Many companies want to make their sales agile. Some of them have tried to set up agile sales organizations, but such top-down approaches and big-bang rollouts seldom seem to work. This

book shows how the elements of the leading agile framework "Scrum" should be applied to install agility in the salesforce, improve sales performance, and resolve typical performance issues in sales organizations. It contains concrete guidelines, real-world examples, and useful tools to create the necessary change step by step and built to last.

Lean Change Management - Jason Little 2016-03

Dieses Buch hilft Ihnen, Change erfolgreich zu implementieren und Widerstände zu umgehen, in dem die Betroffenen die Veränderung mitgestalten. Das Buch zeigt an Hand von Beispielen, wie innovative Praktiken den Erfolg von Change-Programmen dramatisch steigern können. Diese Praktiken kombinieren Ideen aus den Bereichen Agile, Lean Startup, Veränderungsmanagement und Organisationsentwicklung. Dieses Buch wird Ihre Sicht wie Sie über Change denken verändern. Dieses Buch zeigt: Warum Widerstand gegen Veränderung aufkommt und

was Sie NICHT dagegen tun sollten. Natürlich zeigt es aber auch, wie Sie diese menschliche Reaktion für alle von der Veränderung betroffenen nutzbar machen. Schritt-für-Schritt-Anleitungen, wie Ideen verschiedenster Change-Techniken und -Frameworks kombiniert werden können, um einen maßgeschneiderten Veränderungsprozess umzusetzen Wie Sie einen maßgeschneiderten Veränderungsprozess für Ihr Unternehmen gestalten Wie Sie die Menschen, die von der Veränderung betroffen sind, in das Design der Veränderungsmaßnahmen einbinden, so dass diese zum Erfolg der Veränderungsmaßnahme beitragen Ein neu ernannter CIO hat die Abteilung mit einer Reorganisation durchgerüttelt, einschließlich eines Wechsels von traditionellen Projektmanagement-Methoden hin zu agilen Methoden. Doch wie nur diese modernen Management-Ansätze in einer konservativen Unternehmung implementieren? Eine neue Herangehensweise war notwendig.

Lean Change Management war notwendig. Dieses Buch beschreibt, wie der Autor und ein Team von Change Agents "Der Versicherung" halfen, sich von einer konservativen Organisation des öffentlichen Dienstes zu einer modernen, agilen Organisation zu wandeln. War es einfach? Natürlich nicht. Aber es war möglich, auf Grund der innovativen Methode für das Change Management, die in diesem Buch beschrieben wird.

Agiles Produktmanagement mit Scrum - Roman Pichler 2014-01-12

Agiles Produktmanagement mit Scrum hilft Ihnen, innovative Produkte mit Scrum zu entwickeln. Anhand zahlreicher Praxisbeispiele erklärt das Buch anschaulich und leicht verständlich den Einsatz agiler Produktmanagementkonzepte und -techniken. Hierzu zählen: •Die richtige Anwendung der Product-Owner-Rolle •Der effektive Einsatz einer agilen Produktvision und einer agilen Produkt-Roadmap •Der richtige Umgang mit

dem Product Backlog inklusive Priorisierung, User Stories und nichtfunktionaler Anforderungen •Das Erstellen eines realistischen Releaseplans •Das richtige Verhalten des Product Owner in den Sprint-Besprechungen •Die Etablierung der Product-Owner-Rolle im Unternehmen Dieses Buch ist für alle Leser, die als Product Owner arbeiten oder dies vorhaben, sowie für Führungskräfte und Scrum Master, die sich für die Anwendung der Rolle und den Einsatz der Praktiken interessieren.

Scrum Mastery - Geoff Watts 2013-05-30

The basics of being a ScrumMaster are fairly straightforward: At face value all a ScrumMaster needs to do is facilitate the Scrum process and remove impediments. But being a great ScrumMaster, one who truly embodies the principles of servant-leadership and helps move a team to the high performance levels possible with Scrum, is much harder and much more elusive. In this book Geoff shares a collection of

stories and practical guidance, drawn from over ten years of coaching numerous Scrum teams that will guide you on your path to greatness. In this book you will learn: * The skills and characteristics of great ScrumMasters * How to generate, maintain and increase engagement from the team * How to increase the effectiveness of the Scrum meetings, such as retrospectives and daily scrums. * How to foster a more creative and collaborative team * How to increase the performance of the team * How to know when you are a successful ScrumMaster Scrum Mastery is for practicing ScrumMasters who want to develop themselves into a great servant-leader capable of taking their teams beyond simple process compliance. Mike Cohn, in his foreword for the book, said: "Most books rehash well-trod territory and I don't finish them any wiser. I am positive I will be referring back to this book for many years" Roman Pichler said: "I am thoroughly impressed with how comprehensive and well-written the book is. It

will be indispensable for many people"

Die Essenz von Kanban - kompakt - David J. Anderson 2017-11-30

Essential Scrum - Kenneth S. Rubin
2014-05-20

Umfassendes Scrum-Wissen aus der Praxis Mit Vorworten von Mike Cohn und Ron Jeffries
Umfassendes Scrum-Wissen auf Team-, Produkt- und Portfolio-Ebene Kernkonzepte, Rollen, Planung und Sprints ausführlich erläutert Auch geeignet zur Vorbereitung auf die Scrum-Zertifizierung Aus dem Inhalt: 1. Teil: Kernkonzepte Scrum-Framework Agile Prinzipien Sprints Anforderungen und User Stories Das Product Backlog Schätzungen und Velocity Technische Schulden 2. Teil: Rollen Product Owner ScrumMaster Entwicklungsteam Strukturen des Scrum-Teams Manager 3. Teil: Planung Scrum-Planungsprinzipien Mehrstufige Planung Portfolio-Planung Visionsfindung/Produktplanung Release-Planung

4. Teil: Sprints Sprint-Planung Sprint-Ausführung Sprint Review Sprint-Retrospektive
Dieses Buch beschreibt das Wesen von Scrum – die Dinge, die Sie wissen müssen, wenn Sie Scrum erfolgreich einsetzen wollen, um innovative Produkte und Dienstleistungen zu entwickeln. Es ist entstanden, weil der Autor Kenneth S. Rubin als Agile- und Scrum-Berater oft nach einem Referenzbuch für Scrum gefragt worden ist – einem Buch, das einen umfassenden Überblick über das Scrum-Framework bietet und darüber hinaus die beliebtesten Ansätze für die Anwendung von Scrum präsentiert. Dieses Buch ist der Versuch, die eine entscheidende Quelle für alles Wesentliche über Scrum bereitzustellen. Rubin beleuchtet die Werte, Prinzipien und Praktiken von Scrum und beschreibt bewährte, flexible Ansätze, die Ihnen helfen werden, sie viel effektiver umzusetzen. Dabei liefert er mehr als nur die Grundlagen und weist zudem auf wichtige Probleme hin, die Ihnen auf Ihrem Weg begegnen können. Ob Sie

sich nun zum ersten Mal an Scrum versuchen oder es schon seit Jahren benutzen: Dieses Buch weicht Sie in die Geheimnisse des Scrum-Entwicklungsverfahrens ein und vermittelt Ihnen ein umfangreiches Scrum-Wissen auf Team-, Produkt- und Portfolio-Ebene. Für diejenigen, die bereits mit Scrum vertraut sind, eignet es sich als Scrum-Referenz. Rubin hat das Buch nicht für eine bestimmte Scrum-Rolle geschrieben. Stattdessen soll es allen, die direkt oder indirekt mit Scrum zu tun haben, ein gemeinsames Verständnis von Scrum und den Prinzipien, auf denen es beruht, vermitteln. Stellen Sie sich meine Überraschung und mein Entzücken vor, als ich feststellte, dass das Buch praktisch alles behandelt, was man über Scrum wissen muss - sowohl für Anfänger als auch für alte Hasen. Ron Jeffries (aus dem Vorwort) Über den Autor: Kenneth S. Rubin ist zertifizierter Scrum- und Agile-Trainer und -Berater und hilft Unternehmen, ihre Produktentwicklung effektiver und wirtschaftlicher zu gestalten. Er

hat inzwischen mehr als 18.000 Menschen in den Bereichen Agile und Scrum, Organisation objektorientierter Projekte und Übergangsmanagement unterwiesen und Hunderten von Unternehmen als Berater zur Seite gestanden. Rubin war der erste Managing Director der weltweit agierenden Scrum Alliance und erfolgreich als Scrum-Product-Owner, ScrumMaster und Entwickler unterwegs. Projekt Phoenix - Gene Kim 2015-08-22 Bill Palmer wird überraschend zum Bereichsleiter der IT-Abteilung eines Autoteileherstellers befördert und muss nun eine Katastrophe nach der anderen bekämpfen. Gleichzeitig läuft ein wichtiges Softwareprojekt und die Wirtschaftsprüfer sind auch im Haus. Schnell wird klar, dass »mehr Arbeiten, mehr Prioritäten setzen, mehr Disziplin« nicht hilft. Das ganze System funktioniert einfach nicht, eine immer schneller werdende Abwärtsspirale führt dazu, dass das Unternehmen kurz vor dem Aus steht. Zusammen mit einem weitsichtigen

Aufsichtsratsmitglied fängt Bill Palmer an, das System umzustellen. Er organisiert Kommunikation und Workflow zwischen Abteilungen neu, entdeckt und entschärft Flaschenhälse und stimmt sich mit dem Management besser ab. Er schafft es damit, das Ruder herumzureißen. Das Buch zeigt, wie neue Ideen und Strategien der DevOps-Bewegung konkret umgesetzt werden können und zum Erfolg führen - und liest sich dabei wie ein guter Wirtschaftskrimi!

Training from the Back of the Room! -

Sharon L. Bowman 2021-03-29

So funktionieren Trainings! Sie lernen, wie Sie Trainings effektiv und wirkungsvoll aufbauen Sie lernen, wie Sie Lernende aktiv in den Lernprozess einbeziehen Sie lernen, wie Sie dafür sorgen, dass sich Lernende wirklich an Trainingsinhalte erinnern Die 65 Strategien aus diesem Buch helfen Ihnen dabei, Trainings effektiver, interaktiver und dynamischer aufzubauen und durchzuführen. Lernende

werden dabei zum Teil des Lernprozess und gestalten ihn aktiv mit, anstatt nur passiv zu konsumieren. Lerninhalte werden so effizienter vermittelt, bleiben besser in Erinnerung haften und Lernende kommen schneller vom Verstehen zum Anwenden. Darüber hinaus bietet das Buch Wissenswertes ergänzend zum Gelernten: das Geheimnis der Lerntheorie für Erwachsene, The World Cafe, Tipps für interaktives E-Learning und andere nützliche Ressourcen zur Erweiterung Ihres Lehr- und Lernabenteuers. *Use Cases effektiv erstellen* - Alistair Cockburn 2010-09

Alistair Cockburn beschreibt ausführlich, was Uses Cases sind, welche Bestandteile hineingehören und wie man sie strukturieren sollte. Besonders nützlich sind seine Erörterungen, wie man mit großen Mengen von Use Cases umgeht. Im zweiten Teil seines Buchs geht Cockburn auf verschiedene praktische Probleme ein. Es geht um Fragen wie "Woran erkennen wir, dass wir fertig sind?" oder "Wie

fügen sich Use Cases in den Gesamtprozess ein?". Im dritten Teil werden die wichtigsten Themen noch einmal als knappe Referenz zusammengefasst.

Das OpenSpace Agility Handbuch - Daniel Mezick 2019-05-20

Organisationen erfolgreich transformieren: gemeinsam, freiwillig, transparent In einem reaktionsstarken und wettbewerbsfähigen Unternehmen finden Sie die agile Haltung auf allen Ebenen. Doch diese Haltung entwickelt sich nur, wenn alle im Unternehmen in Veränderungen einbezogen werden und sie selbst steuern dürfen - dann wird der Wandel zum Selbstläufer. Aber wie bewegt man eine ganze Organisation zum Mitmachen? Die Autoren nehmen dazu die Großgruppen-Moderationsmethode Open Space als zentralen Hebel der Organisationsentwicklung unter die Lupe. In ihrem neuen Ansatz "OpenSpace Agility" greifen etablierte Konzepte perfekt ineinander: einladungsbasiertes Führen, Open

Space Technology, Experimentieren, Lern- und Feedback-Schleifen, Spielemechanik, Übergangsrituale, Storytelling und vieles mehr. Das erfahren Sie in diesem Buch: - Wie Sie die Voraussetzungen für eine wirksame Veränderung aus der Mitte schaffen - Wie Sie mit ehrlichen Einladungen leidenschaftliche Mitstreiter finden und Momentum erzeugen - Wie Sie verhärtete Strukturen überwinden und dabei Sackgassen und Stolperfallen vermeiden - Wie Sie OpenSpace Agility sofort umsetzen können und so das Engagement der Mitarbeiter fördern Teil I umfasst die Übersetzung des bekannten "OpenSpace Agility Handbook" von Daniel Mezick, Deborah Pontes, Harold Shinsato, Louise Kold-Taylor und Mark Sheffield. Sie haben OpenSpace Agility entwickelt und in vielen Umsetzungen in den USA und Kanada verfeinert. Exklusiv enthält diese deutsche Ausgabe Teil II von Dr. Miriam Sasse und Joachim Pfeffer, den Autoren von "OpenSpace Agility kompakt", des ersten deutschsprachigen

Buchs zu diesem Thema. Sie bieten viele Tipps, Transfer- und Reflexionsfragen, die Ihnen bei der Umsetzung in der Praxis helfen.

Die Scrum-Revolution - Jeff Sutherland

2015-01-08

»Scrum« heißt die revolutionäre Methode, die seit den 90er-Jahren große IT-Projekte zum Fliegen bringt. Und das schneller und kostengünstiger als geplant: Unternehmen, die mit Scrum arbeiten, schaffen die doppelte Arbeit in der Hälfte der Zeit. Gar nicht auszudenken, was geschähe, wenn jede Firma von dieser Methode profitieren könnte! Genau das ist Jeff Sutherlands Mission. Als Scrum-Erfinder zeigt er in seinem neuen Standardwerk ganz normalen Unternehmen, wie sie Scrum-Teams etablieren, ihre Entwicklungsaufgaben vereinfachen und alle ihre Projekte agil, zügig und kostengünstig durchziehen.

Agile Spiele – kurz & gut - Marc Bleß 2019-11-27

Spiele und Simulationen sind wichtige Hilfsmittel für Agile Coaches und Scrum Master

und gehören in den Werkzeugkoffer eines jeden agilen Moderators. Dieses Buch beschreibt eine Auswahl von agilen Spielen, die sich in der Praxis besonders bewährt haben. Die Spiele veranschaulichen agile Prinzipien und Praktiken. Marc Bleß und Dennis Wagner – beide seit vielen Jahren als Agile Coaches tätig – erläutern zunächst, was bei der Moderation von agilen Spielen grundsätzlich zu beachten ist und wann welches Spiel eingesetzt werden kann.

Vorgestellt werden Spiele aus den Kategorien Vermittlung von agilen Prinzipien Simulation von agilen Praktiken Kommunikation Beschrieben werden außerdem Spiele zur Eröffnung, zur Auflockerung und zum Abschluss von agilen Workshops und Trainings sowie Energizer für zwischendurch. Der handliche Spiele-Werkzeugkoffer für alle, die Workshops zu agilen Methoden moderieren

Agile Organisationen - André Häusling

2020-08-10

Wie gestalte ich als Unternehmen

Transformationen? Wie erhöhe ich den agilen Reifegrad meiner Organisation? Wie gehen andere Unternehmen dabei vor? Wo liegen die Herausforderungen und Stolperfallen? Das TRAF0-Modell zur agilen Organisationsentwicklung von HR Pioneers liefert Ihnen die Grundlagen, mit denen Sie die Transformation in Ihrer Organisation initiieren und weiter bringen. Unternehmen - vom ehemaligen Start-up bis zum Großkonzern - berichten aus erster Hand über ihren eigenen Weg in die Agilität, benennen zentrale Herausforderungen bei der Implementierung und schildern ihre Praxis-Erfahrungen. Inhalte: Das TRAF0-Modell mit den sechs Dimensionen der agilen Organisationsentwicklung: Strategie, Struktur, Prozess, Führung, HR-Instrumente, Kultur Die fünf Level auf dem Weg zu einer agilen Organisation Den Weg der agilen Transformation gestalten Beispiele von Unternehmen aus verschiedenen Branchen mit unterschiedlichen Größen und

Rahmenbedingungen Erfahrungsberichte für erfolgreiche agile Veränderungen aus erster Hand: 14 Praxisbeiträge von Unternehmen, u.a. TUI Group, Otto Group, Xing AG, 1&1 Internet SE, REWE digital GmbH sowie einigen der "Agile Stars"

Time to think - Nancy Kline 2016-05-21
Besser kommunizieren, anders zuhören, mehr Ziele erreichen! Nancy Kline hat eine Methode entwickelt, mit deren Hilfe wir unsere Art zu denken und zu kommunizieren radikal verbessern können - und damit auch unsere Art zu leben und zu arbeiten. Gutes, aktives Zuhören ist der Kern dieser Methode. In ihrem Buch zeigt sie, wie wichtig es in einer Zeit stetigen Wandels ist, Menschen dabei zu unterstützen, kreativ, unabhängig und selbständig zu denken und in Teams eine wertschätzende Kommunikationsatmosphäre zu schaffen. Mit ihren praxisnahen Strategien, die im Beruf ebenso wie in der Partnerschaft angewendet werden können, kann jeder neue Möglichkeiten

der Zusammenarbeit und des Zusammenlebens schaffen. Der Bestseller der modernen Kommunikation – jetzt erstmals in Deutschland!
Agile Organisationen - André Häusling
2020-08-10

Wie gestalte ich als Unternehmen Transformationen? Wie erhöhe ich den agilen Reifegrad meiner Organisation? Wie gehen andere Unternehmen dabei vor? Wo liegen die Herausforderungen und Stolperfallen? Das TRAF0-Modell zur agilen Organisationsentwicklung von HR Pioneers liefert Ihnen die Grundlagen, mit denen Sie die Transformation in Ihrer Organisation initiieren und weiter bringen. Unternehmen - vom ehemaligen Start-up bis zum Großkonzern - berichten aus erster Hand über ihren eigenen Weg in die Agilität, benennen zentrale Herausforderungen bei der Implementierung und schildern ihre Praxis-Erfahrungen. Inhalte: Das TRAF0-Modell mit den sechs Dimensionen der agilen Organisationsentwicklung: Strategie,

Struktur, Prozess, Führung, HR-Instrumente, Kultur Die fünf Level auf dem Weg zu einer agilen Organisation Den Weg der agilen Transformation gestalten Beispiele von Unternehmen aus verschiedenen Branchen mit unterschiedlichen Größen und Rahmenbedingungen Erfahrungsberichte für erfolgreiche agile Veränderungen aus erster Hand: 14 Praxisbeiträge von Unternehmen, u.a. TUI Group, Otto Group, Xing AG, 1&1 Internet SE, REWE digital GmbH sowie einigen der "Agile Stars"

Scrum Mastery - Jeff Cohn 2019-04-15
Are you already working in Scrum but stuck in a rut? Do you know the basics of Scrum but don't feel like you can adequately support your team? Scope creep, team members showing up late, challenging stakeholders... sound familiar?
"Scrum Mastery - Agile Leadership to Take Your Team's Performance from Good to Great," goes beyond the basics of Scrum. You will learn how to become a skilled Scrum Master who is more

than just a meeting facilitator, and how to lead your team to greatness. This book is for people and organizations who are serious about Scrum and Agile, and looking for more in-depth advice. You will learn: What a great Scrum Master looks like Common 'anti-patterns' in Scrum and Agile, and how to overcome them How to run an effective self-organizing team A simple tool to keep stakeholders on board How to build a culture of feedback and continuous improvement How to run better Scrum meetings, such as daily stand-ups and retrospectives Exercises and workshops to foster team collaboration Scaling Scrum across multiple teams and locations And more... By the end of this book you will have gained a deeper insight into Scrum, understand the full scope of what it can do, and how to practice great servant leadership. Are you ready to start seeing results? Grab your copy today and take your team's performance from good to great. ☐☐ Buy the Paperback Version of this Book and get the Kindle Book version for FREE ☐☐

Scrum Mastery - Geoff Watts 2021-04-05

The basics of being a ScrumMaster are fairly straightforward: At face value all a ScrumMaster needs to do is facilitate the Scrum process and remove impediments. But being a great ScrumMaster, one who truly emIn this second edition of his groundbreaking book, Geoff shares an updated collection of stories and practical guidance, drawn from twenty years of coaching Scrum teams that will guide you on your path to greatness. In this book you will learn: The skills and characteristics of great ScrumMasters How to generate, maintain and increase engagement from the team How to increase the effectiveness of the Scrum meetings, such as retrospectives and daily scrums. How to foster a more creative and collaborative team How to increase the performance of the team How to know when you are a successful ScrumMaster Scrum Mastery is for practicing ScrumMasters who want to develop themselves into a great servant-leader capable of taking their teams beyond simple

process compliance. Mike Cohn, in his foreword for the book, said: "Most books rehash well-trod territory and I don't finish them any wiser. I am positive I will be referring back to this book for many years" Roman Pichler said: "I am

thoroughly impressed with how comprehensive and well-written the book is. It will be indispensable for many people"

PRODUCT MASTERY - GEOFF. WATTS 2019