

Impara A Contare Ediz A Colori

Getting the books **Impara A Contare Ediz A Colori** now is not type of challenging means. You could not forlorn going similar to books accretion or library or borrowing from your links to approach them. This is an unconditionally simple means to specifically get guide by on-line. This online declaration Impara A Contare Ediz A Colori can be one of the options to accompany you taking into account having further time.

It will not waste your time. undertake me, the e-book will utterly declare you extra issue to read. Just invest tiny epoch to contact this on-line pronouncement **Impara A Contare Ediz A Colori** as without difficulty as evaluation them wherever you are now.

A pranzo con Tina e Milo - Pauline Oud 2017-08-04

Tina e Milo vogliono pranzare all'aperto. C'è un tavolo in giardino. Prima prendono la tovaglia e le posate. Poi scelgono la frutta, il pane, la verdura, le bevande e... il dolce! Quindi sistemano tutto nel loro carretto. Dopo aver apparecchiato i due amici sono pronti per mangiare. Ma, il cibo dov'è? Una divertente storia per imparare ad apparecchiare la tavola. Dai 24 mesi

Arte povera, 1966-1980 - Giorgio Maffei 2007

L'uomo che credeva di essere morto - Vilayanur S. Ramachandran 2012-02-07

Perché alcune persone ci attraggono sessualmente? Perché ci affascina una certa melodia? Come è nato il linguaggio? Ognuno di noi, almeno una volta, si sarà posto qualcuna di queste domande. Vilayanur S. Ramachandran le considera stimolanti per approfondire ulteriormente lo studio di quell'affascinante enigma che sono ancor oggi le connessioni tra corpo, mente e cervello.

L'ora più buia della notte (Il Giallo Mondadori) - Enrico Luceri 2017-12-07

Nella villa dell'archeologo Enrico Roselli cova una miscela esplosiva di rancori e segreti. Impegnato nella produzione di documentari televisivi, Roselli si tormenta all'idea di aver abbandonato la ricerca sul campo, il contatto con la terra che è l'anima del suo lavoro, fatto di scavi e scoperte entusiasmanti. Per fortuna ha accanto la sua collaboratrice, Irene, che lo ammira sinceramente, secondo qualcuno forse troppo. Poi c'è la moglie, Roby, molto più giovane. Alla loro domestica non è sfuggita la sua tresca con un amico di famiglia, di cui il marito dev'essere messo al corrente. Sarà tuttavia un episodio insignificante, come un bicchiere di latte rovesciato, a innescare una sequenza inarrestabile di tragici eventi. Del resto un archeologo dovrebbe aspettarsi che, dopo una vita passata a riportare alla luce tombe protette da sortilegi e antiche maledizioni, una qualche sciagura incomba su di lui. Ma Roselli non è tipo da cedere alla superstizione, e questo non lo aiuterà. Tra quelle mura alberga una presenza che vuole uccidere. È solo questione di tempo.

Impara a contare con Lupetto. Amico lupo. Ediz. a colori - Oriane Lallemand 2020

Imparare a scrivere e a contare. My little pony. Con adesivi - 2017

La regola del colore - Silvio Valota 2008

COME IMPARARE IL MILANESE IN 30 GIORNI - Sarah Brambilla Fumagalli 2022-06-29

Questo libro si propone non solo di divulgare la conoscenza della lingua milanese ma, soprattutto, di promuoverne la cultura, di cui tutti noi italiani dobbiamo essere orgogliosi. Del resto, è bene preservare i dialetti italiani e proteggere le nostre tradizioni, usanze e origini. Questo CORSO DI MILANESE, dunque, si rivolge a chiunque ami questa lingua, voglia apprendere o, semplicemente, approfondirla: è un libro di lingua e cultura milanese che si rivolge a milanesi e non. Il metodo è ormai noto: leggere un capitolo al giorno, per 30 giorni. In questo modo, ti assicuro che in un mese, potrai parlare MILANESE, cantare senza incertezze le canzoni del repertorio classico MILANESE e seguire senza problemi film e commedie in dialetto. Scoprirai tante cose curiose e divertenti su MILANO e sui MILANESI e, sicuramente, ti verrà voglia di apprezzare al più presto, anche di persona, le tante opportunità che solo questa città sa offrire, dalla cultura, alla storia, ai monumenti, alla cucina tradizionale, fino alle più disparate curiosità e tradizioni

meneghine.

Di che storia hai bisogno? - Luca Chiericato 2022-03-29

Stringersi intorno al fuoco per ascoltare una storia aspettando che la notte passi, i podcast, le serie tv, le telefonate interminabili, l'opera... la nostra vita è costellata di racconti, da sempre. Perché dare forma all'esperienza, attribuirle retrospettivamente un senso, identificarsi nelle vicende di un personaggio - che sia un nostro collega o Anna Karenina - è un bisogno primario. Proprio da una simile consapevolezza prende le mosse il lavoro di Luca, moderno cantastorie che in questo libro mette a frutto la sua esperienza sul campo in un florilegio di racconti, favole, apologhi. Un libro che offre risposte a domande che sarai tu a formulare, e che ti porterà a inventarne altre che non avevi ancora immaginato... Ed è proprio questa la magia. Perché "la vita non è quello che ti capita ma quello che ti racconti di quello che ti capita". Che si tratti di ritrovare la principessa sepolta dentro il drago, di una rivolta delle lettere dell'alfabeto, di immaginare la scuola del futuro o di un negozio che tiene a scaffale i ricordi smarriti, ogni storia contenuta in questo libro è un messaggero, una medicina, e arriva al momento giusto anche se spesso parla una lingua misteriosa. Piccole epifanie per fare un regalo prezioso a ogni giornata. Puoi leggerle tutte in fila, come un racconto unico, oppure puoi aprire a caso e lasciarti portare. Fidati di quel che senti, di solito funziona. Respira, lascia scorrere dentro te la domanda: di che storia hai bisogno? E preparati ad ascoltare.

Danzando s'impara. - Lidia Gambirasio 2007

Aprirsi all'immaginazione, permettere al movimento di risuonare in immagini e parole, dialogare con l'esperienza del corpo: è questo ciò che l'autrice propone ai bambini delle scuole primarie nei suoi laboratori di danzamentoterapia di cui quest'opera rappresenta una ricca e significativa raccolta. Il libro è diviso in tre parti che suggeriscono moltissime attività, il cui comune denominatore è il gioco corporeo: nella prima sezione i bambini, dopo essere stati condotti dal danzamentoterapeuta lungo un percorso creativo incentrato sulla danza, sono invitati a disegnare le immagini evocate da tale esperienza; nella seconda si analizzano le emozioni che, vissute prima nella danza, vengono poi trasformate in corali creazioni poetiche; nella terza, infine, una fiaba inventata collettivamente diventa lo spunto per una danza creativa. Le esperienze emergono dalle pagine del libro con la freschezza e l'entusiasmo delle produzioni dei bambini, mentre agili «istruzioni per l'uso» accompagnano i percorsi presentati, proponendosi come punti di partenza per itinerari sempre diversi. Un'occasione unica offerta agli adulti -- educatori, insegnanti e terapeuti, genitori -- per sperimentare nuove modalità d'incontro creative e stimolanti con i bambini.

L'Espresso colore - 1970-07

L'istruzione primaria: com'era, com'è, come sarà - Giacomo Cives 1960

50 Giochi cognitivi per bambini. - Arianna Girard 2014-04-16

Il presente volume è per gli adulti (genitori, insegnanti, educatori che siano) i quali, interagendo con i bambini sono chiamati ad avere creatività e strumenti sempre nuovi per incuriosirli e per supportarli nel costante sviluppo delle abilità complesse. Il libro racchiude 50 giochi pensati per lo sviluppo delle abilità cognitive dei bambini appartenenti a una fascia di età tra 0-6 anni. La cognizione comprende molte dimensioni che in varie fasi della vita rappresentano vere e proprie sfide cui i bambini devono far fronte. L'importanza di educarli attraverso la proposizione guidata di giochi che mettano in campo queste

competenza rappresenta una risorsa importante sia per il piccolo che per l'adulto, che insieme avranno la possibilità di apprendere in un contesto sicuro, protetto e in cui l'errore viene contemplato come parte della crescita e dello sviluppo e non come un fallimento. Nei giochi proposti in questo volume non ci sono né vincitori né vinti ma solo bambini che stanno apprendendo in un contesto privo di competizione o in cui, laddove ci dovesse essere agonismo, questo può essere contenuto e, anzi, utilizzato come risorsa per riconoscere l'alterità e il rispetto reciproco. Le schede dei giochi sono corredate con indicazioni di utilizzo, obiettivi e fasce di età.

Dov'è il mio cucciolo? Cerca gli animali nascosti e impara a contare! Ediz. a colori - Ronny Gazzola 2018

La sacerdotessa - Massimo Bianchi 2017-08-31T00:00:00+02:00

Il volume che comincia dove era terminato La ragazza indaco. Dopo il racconto dell'incontro con la straordinaria ragazza indaco, quello della sua evoluzione spirituale verso una maggiore consapevolezza di sé.

Impara a contare con Tina e Milo - Pauline Oud 2017-08-04

In campagna Tina e Milo hanno visto: 1 mucca, 2 vitelli, 3 agnellini, 4 uccelli, 5 gattini, 6 uova, 7 anatrocchi, 8 maialini, 9 farfalle e 10 pesciolini. Impara a contare anche tu con Tina e Milo! Una divertente storia sugli animali e i numeri. Dai 24 mesi

Bambini super-vaccinati - Eugenio Serravalle 2009

Hope - diario di due sopravvissute - Gina DeJesus 2016-02-02

Il 6 maggio del 2013 Amanda Berry riuscì a fuggire da una anonima casa di Cleveland, attirare l'attenzione di un vicino di casa e con il suo aiuto chiamare il 911: "Aiutatemi, mi chiamo Amanda Berry e sono stata rapita dieci anni fa". Il giorno dopo, su tutti i giornali del mondo, emersero i contorni della mostruosa vicenda che ha scioccato per dimensioni, crudeltà e durata. Ariel Castro, un oscuro e solitario conduttore di autobus, aveva sequestrato Amanda e altre due ragazze, tra il 2002 e il 2004, quando avevano rispettivamente 14, 16 e 20 anni. Poi le aveva segregate dentro casa, impedendone la fuga e isolandole dal mondo. Nella casa-prigione gli investigatori dell'FBI hanno trovato porte antifuga, corde e catene. Dai racconti sono emersi abusi fisici e psicologici. Pare che almeno cinque bambini siano stati dati alla luce in quella orribile bolgia e che nessuno sia sopravvissuto. Dieci anni di totale inferno. Dopo un regolare processo di grande rilevanza mediatica, Castro è stato condannato a 1.000 anni di detenzione in quanto colpevole di oltre 900 capi di imputazione. Dopo appena un mese di galera, è stato trovato impiccato nella sua cella. Questo libro, che è balzato al primo posto delle classifiche americane, è lo sconvolgente diario delle due ragazze sopravvissute: come sono state catturate, come hanno vissuto tutto quel tempo, come sono riuscite a sopravvivere e, infine, a liberarsi. Un racconto angosciante, scritto assieme a due premi Pulitzer, ma anche un testo che vuole far passare un messaggio positivo. Le due autrici vittime scrivono continuamente che anche nella notte più buia non hanno mai perso la speranza. Guardavano in tv le trasmissioni che si occupavano della loro scomparsa, assistevano alle veglie di preghiera dei vari comitati, e continuavano a dirsi reciprocamente: "hope, non perdere mai la speranza", nonostante tutto. "Adesso vogliamo che il mondo sappia: siamo sopravvissute, siamo libere, amiamo la vita. Siamo state più forti di Ariel Castro."

Zombies Scare Me 100 (Edizione italiana) - I. D. Oro 2017-02-07

Gli zombi non esistono nel nostro mondo per tutti i motivi. Fino a quando ciascuno scoprirà che ci sono veri zombi negli Stati Uniti! La società crolla man mano che manca lo stato di diritto. I membri del gruppo Alternative Right o Alt-Right assassinano il nostro presidente Barack Obama e il vicepresidente Joe Biden. John Boehner si dimette dalla posizione di Presidente della Camera dei Rappresentanti per non aver fatto offerte ai Congressi. Il nuovo presidente della Camera subentra ad Halloween con il nome di Presidente Buttercup. Il governo trasferisce le sue operazioni alle Hawaii, l'unico posto sicuro negli Stati Uniti dagli zombi. Le menzogne continuano ad accumularsi mentre i musulmani si incolpano per l'epidemia di zombi, causata da un'iniezione di vaccinazione contro il governo. Un gruppo di personaggi ora deve affrontare le conseguenze dello scoppio di zombi negli Stati Uniti. Ognuno di loro lotterà per sopravvivere. Diana un

giocatore di baseball vive con i suoi nonni e ha paura degli zombi, specialmente i bambini zombi. Jose "Axe" finirà deportato in Messico il giorno dopo Halloween se tutto va come previsto. John "Axe Murderer" risiede nella prigione di Leavenworth, Kansas, dove scontano l'ergastolo per l'omicidio del Black Friday a Wal-Mart. Pepe "Judas Thaddeus" ha cinque anni e festeggia il suo compleanno al Chuck E. Cheese con la sua famiglia. Joan lavora all'Oak Park Mall mentre si prepara per la festa di compleanno a sorpresa della sua amica. Ascelina è di Winnipeg, in Canada, e adora guardare tutti gli episodi dei Walking Dead con le sue due sorelle. Peter è un medico al Solara Hospital di Brownsville, in Texas, che finisce per sbarcare in un ospedale psichiatrico dopo un tentativo di suicidio. Angelic sta scappando dal suo figliastro che sta cercando di ucciderla. Abban a Gringo è un wrestler professionista in Messico che ha bisogno di volare a Chicago per vedere sua madre che è in coma in ospedale. Il nostro governo censura i media creando l'unico canale per controllare le informazioni che riceviamo negli Stati Uniti. The Only Channel inizia a diffondere falsa propaganda per ottenere supporto per una nuova battaglia in Medio Oriente. L'operazione Zombies Scare Me farà guadagnare al nostro paese più simpatia in tutto il mondo. Alla fine condurrà le Nazioni Unite (U. N.) ad approvare il piano del Presidente Buttercup per sterminare tutti i musulmani dal Medio Oriente per dare tutto il Medio Oriente a lo stato di Israele. Israele darà agli Stati Uniti il petrolio gratis e otterremo un alleato più potente al mondo.

COME IMPARARE WORD IN 7 GIORNI - Laura Infante 2021-01-22

Vuoi imparare bene ad usare WORD per motivi lavorativi e personali? Fai bene, perché WORD, erroneamente considerato un programma base e di semplice uso, è in realtà un software molto potente, dal grosso potenziale produttivo: se impari a usare bene WORD, potrai fare un sacco di cose, in ambito editoriale, grafico e pubblicitario. Dipende tutto da come lo conosci e come lo usi... Questo libro ti farà imparare WORD in soli 7 giorni, partendo da zero. E questa è più di una semplice promessa. Ti spiego... Il metodo è molto semplice: il libro è suddiviso in 7 capitoli, uno per giorno, per permetterti di imparare le basi di questo diffusissimo programma di videoscrittura in una sola settimana. Per ottenere il massimo da questo corso, devi solo rispettare una regola: leggere un capitolo al giorno, né più, né meno. Se rispetti questa regola e segui le indicazioni contenute nel libro, il risultato è garantito. Dimentica i soliti noiosi corsi informatici, dal profilo anonimo e spersonalizzato. "COME IMPARARE WORD IN 7 GIORNI" è stato realizzato con tutti i crismi del self-help, come un manuale pratico, dal taglio personale, divertente e motivante. È ricco di tanti esempi pratici e consigli utili non solo per parlare un uso privato di WORD, ma anche professionale. GRAZIE A QUESTO MANUALE IMPARERAI: . Le basi di WORD . L'interfaccia di WORD . I comandi di WORD, base e avanzati . Come scrivere professionalmente . Come formattare correttamente un testo . Come scrivere la tesi . Come scrivere un libro . Come scrivere una relazione . Come scrivere il CV . Come scrivere una lettera di presentazione . Come inserire tabelle e grafici . Come correggere un testo . Come realizzare un invito . Come realizzare un volantino . Come realizzare una cartolina . Come realizzare una brochure . Come realizzare una presentazione in stile PowerPoint . Come creare e condividere un pdf . Come usare WORD in ufficio . Come usare l'app di WORD col telefonino ...e molto altro!

Impara a contare - Jane Horne 2017

1 2 3. Impara a contare con il piccolo Bruco Maisazio. Ediz. a colori - Eric Carle 2021

Vite De' Piu Eccellenti Pittori Scultori E Architetti ... In Questa Prima Edizione Sanese Arricchite ... Di Giunte E Di Correzioni ... Del ... Guglielmo Della Valle (etc.) - Giorgio Vasari 1793

I bambini sanno contare - Donatella Merlo 2021-02-04

Il libro è il risultato di anni di ricerca e di sperimentazione con insegnanti di scuola dell'infanzia e primaria che hanno voluto mettere in discussione i percorsi tradizionali e cercare nuove strategie didattiche più coerenti con la ricerca psicologica post-piagetiana. Prendendo spunto dal lavoro fondamentale di Gelman&Gallistel, The child's understanding of number, della fine degli anni Settanta, le attività suggerite nel libro mettono al centro del processo di apprendimento del numero ciò che i bambini fanno molto spontaneamente fin da piccoli: contare. Il percorso didattico suggerito, vario e coinvolgente, si articola in

molte attività proponibili fin dalla scuola dell'infanzia da sviluppare con gradualità e attenzione ai processi che i bambini mettono in atto. Le schede di attività sono inframezzate dai necessari riferimenti teorici alle ricerche, che hanno guidato nella formulazione delle proposte, e dalle documentazioni realizzate dagli insegnanti durante le sperimentazioni.

Piero della Francesca - Edgarda Ferri 2010-10-07

Nel luminoso, nitido panorama di Sansepolcro, dentro la straordinaria vicenda dell'arte toscana del Quattrocento, si svolge la storia umana e artistica di Piero della Francesca, tra i più grandi pittori del nostro Rinascimento.

Der Wolf, der eine Weltreise machen wollte - Orianne Lallemand 2016-05-11

La célèbre histoire du Loup qui voulait faire le tour du monde adaptée en allemand.

Giochi e attività nel bosco e in città. Idee per divertirsi e imparare nella scuola dell'infanzia -

Monika Bezdek 2013

Il libro è suddiviso in due parti: giocare nel bosco, giocare in città.

Vado in prima. Primi passi per imparare a scrivere e contare. Ediz. a colori - 2022

Il ritmo della guerra - Libro quattro delle Cronache della Folgoluce - Brandon Sanderson 2020-11-17

Dopo aver riunito gli umani in una coalizione per difendersi dall'invasione nemica, Dalinar Kholin e i suoi Cavalieri Radiosi combattono da un anno una guerra brutale e prolungata. Nessuno sta avendo la meglio e su ogni mossa strategica incombe la minaccia di un tradimento da parte di Taravangian, subdolo alleato di Dalinar.

Quanti sono? Impara a contare giocando. Ediz. a colori - Lucia Salemi 2021

Dov'è il mio unicorno? Cerca gli animali nascosti e impara a contare! Ediz. a colori - Ronny Gazzola 2018

Prima edizione napoletana con note per cura di G. De Stefano. [With a portrait.] - Giorgio Vasari 1859

COME IMPARARE LO SVEDESE IN 30 GIORNI - Camilla Mancini 2021-09-18

Questo libro ti farà imparare lo SVEDESE in soli 30 giorni, partendo da zero. E questa è più di una semplice promessa. Il metodo è molto semplice: il libro è suddiviso in 30 capitoli, uno per giorno, per permetterti di imparare le basi di questa lingua in un solo mese. Per ottenere il massimo da questo corso, devi solo rispettare una regola: leggere un capitolo al giorno, né più, né meno. Se rispetti questa regola e segui le indicazioni contenute nel libro, il risultato è garantito. Dimentica i soliti noiosi corsi grammaticali, dal profilo anonimo e spersonalizzato. COME IMPARARE LO SVEDESE IN 30 GIORNI è stato realizzato con tutti i crismi del self-help, come un manuale pratico, dal taglio personale, divertente e motivante. È ricco di tanti aneddoti curiosi e consigli utili non solo per parlare in SVEDESE, ma anche per cavarsela in viaggio. Se ti sei avvicinato a questo libro è perché sicuramente ti sarai reso conto della crescente importanza della lingua SVEDESE e, pertanto, hai deciso di studiarla. La tua è un'ottima decisione e qualsiasi ne sia la ragione, certamente, alla fine di questo manuale, rimarrai soddisfatto. Cercheremo di darti un'infarinatura anche su diversi aspetti culturali legati a questa lingua, attraverso piccole note e particolarità, cosicché, alla fine, tu possa esprimerti con maggiore consapevolezza e profondità. Quando imparerai finalmente a parlare, le occasioni per praticare non mancheranno, grazie alle infinite opportunità che la rete offre per comunicare con persone di qualsiasi lingua.

Libri e riviste d'Italia - 2004

Le evocazioni magiche - François de Saint-Ferréol 2016-07-14T00:00:00+02:00

La magia, che per molti è sinonimo di potenza, ha affascinato l'uomo fin dalla sua comparsa sulla Terra e affascinerà di certo il lettore che ha ora in mano uno dei pochi testi magici seri seri e completi. Su questa Scienza e Arte si è scritto molto, ma le istruzioni che compaiono nei "grimoires", nei testi di varia stregoneria e così via, non possono essere impiegate praticamente ed efficacemente. Il vero Mago sa che la causa di tutto ciò che esiste non si trova nel suo mondo fisico ma in altri «piani» vibratorii di ciò che è manifesto. Imparando ad agire coscientemente sulle cause, grazie all'esatta scienza della magia evocatoria, egli può influenzare il suo microcosmo fisico, o quello di altre persone, per superare gli ostacoli della vita quotidiana, risolvere problemi, guarire malattie, intraprendere l'azione giusta al momento giusto. Un grande potere che si può raggiungere solo a patto che ci si prepari in modo serio e attento, procurandosi tutti gli strumenti che servono, apprendendo e seguendo i rituali prescritti, il più delle volte inediti ma tutt'altro che complicati, e mantenendo una assoluta purezza di spirito. Chi voglia davvero compiere un percorso in questo ambito non potrà limitarsi a leggere queste pagine, ma dovrà comprenderle a fondo, evitando ogni scetticismo o diffidenza: solo allora ben poche cose gli saranno precluse.

Al parco con Tina e Milo - Pauline Oud 2017-08-04

Oggi Tina e Milo vanno al parco. Indossano il cappotto e gli stivali di gomma. Al parco ci sono una bellissima altalena, uno scivolo e un recinto con la sabbia. C'è anche un laghetto con le anatre! I due amici hanno portato delle molliche di pane per le anatre... Una divertente storia ambientata in uno dei luoghi più amati dai bambini. Dai 24 mesi

Bollettino di psicologia applicata - 1973

Catalogo dei libri in commercio - 1999

Il libro dei giochi psicologici vol.5 - Arianna Girard 2014-03-28

IL QUINTO VOLUME Grazie a questo libro si torna in un qual modo alla dimensione tipica del gioco: quella ludica dei bambini. Un libro pensato per gli adulti (genitori, insegnanti, educatori che siano) i quali, interagendo con i bambini sono chiamati ad avere creatività e strumenti sempre nuovi per incuriosirli e per supportarli nel costante sviluppo delle abilità complesse. Il libro racchiude più di 100 giochi pensati per i bambini appartenenti a una fascia di età 1-6 anni. Le schede sono categorizzate per aree di sviluppo: psicomotorio, cognitivo, sociale con una particolare attenzione all'area delle emozioni e sono arricchite con indicazioni di utilizzo, obiettivi e fasce di età. LA COLLANA Il Libro dei Giochi Psicologici è un'opera suddivisa in sei volumi. Si propone come una raccolta di esercitazioni, simulazioni, role play, attività ludiche e strumenti di valutazione ideata per insegnanti, formatori educatori e animatori. L'obiettivo dei volumi è di fornire strumenti concreti per poter facilitare il lavoro dei professionisti che potranno così avvalersi di un valido riferimento per impostare le proprie lezioni e interventi di consulenza in un'ottica altamente pragmatica e professionale. Il punto di partenza che ha ispirato gli autori dei diversi volumi della collana è stato quello di proporre modalità di gioco a elevato coinvolgimento mentale, fisico ed emotivo al fine di permettere ai destinatari dell'intervento di toccare con mano le competenze alle quali la singola attività ludica è finalizzata. Nei diversi volumi sono raccolte attività e proposte differenti che spaziano da strumenti per la formazione e la valutazione nei contesti aziendali sia indoor che outdoor, a giochi da utilizzare con i bambini nei contesti educativi, alle tecniche teatrali quali strumenti di sviluppo e crescita personale e professionale. A seconda del destinatario ultimo dell'intervento, ciascun professionista potrà dunque trovare nella collana gli strumenti ideali per realizzare concretamente il proprio obiettivo formativo, educativo o di sviluppo.

Mutter Gans lehrt das Alphabet - Anna Casalis 2009